

# Kypc



**УРА, ТУТ НЕ ВИНДА**

*пожалуйста не обижайтесь, если вы любите windows*



# Android Разработка





# Экскурс в историю



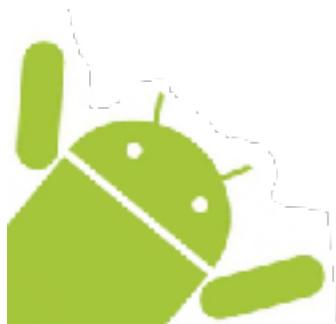
# 2005

Google покупает Android.inc



# 2007

Событие которое изменилось весь наш мир





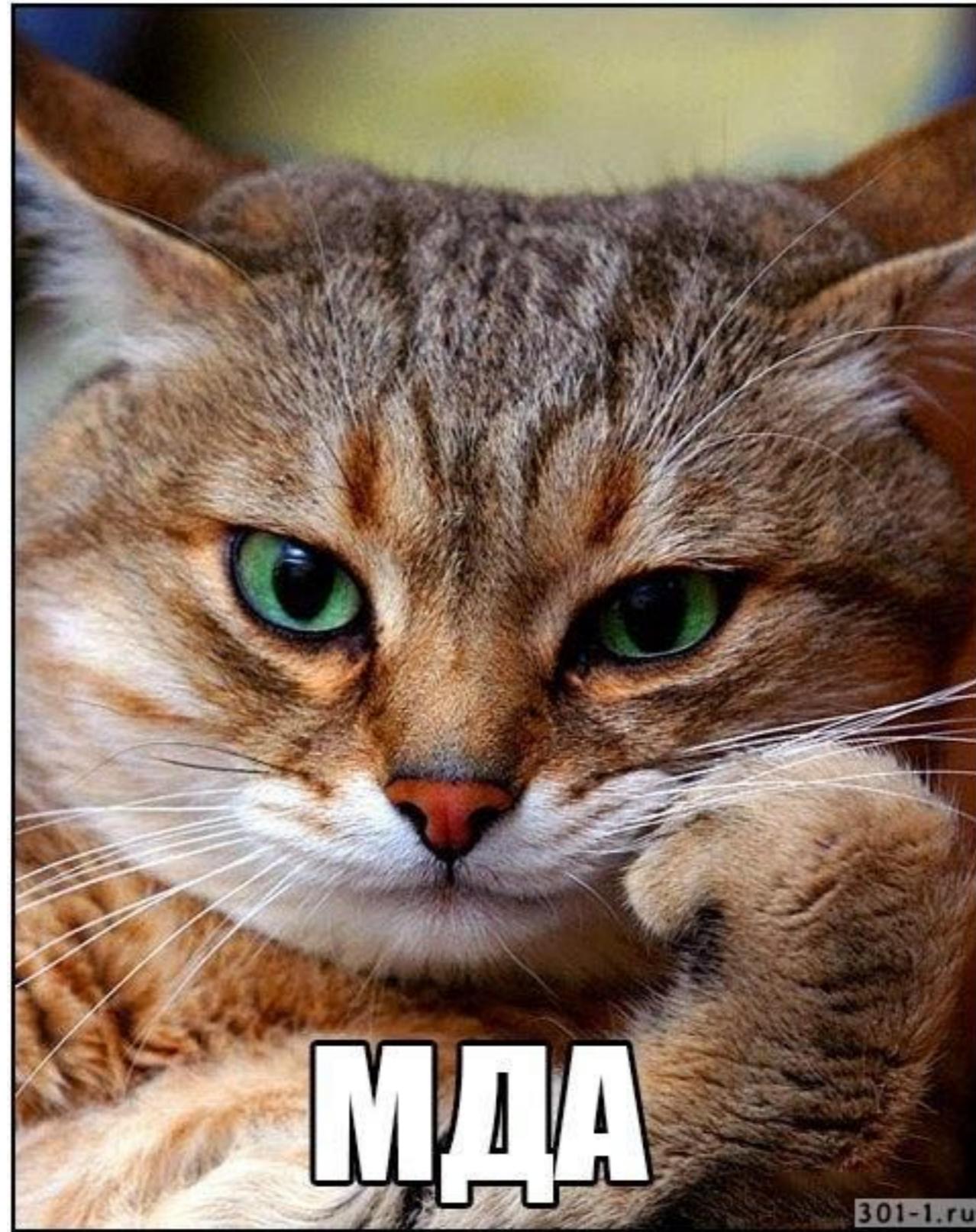
Так...Налысо я обрился, на найке я  
хожу, спортивки я купил, на ножевой  
бой записался, в качалку хожу....

«Надо посмотреть что еще  
сейчас модно, в интернете....»



# ВЕРНИ МНЕ МОЙ 2007-ОЙ НОВАЯ ЭМО ВОЛНА







# 2007

Создается ОНА(Open Handset Alliance)  
Android SDK 1.0



# 2008

Выходит первая версия Android OS  
первая версия Android Market



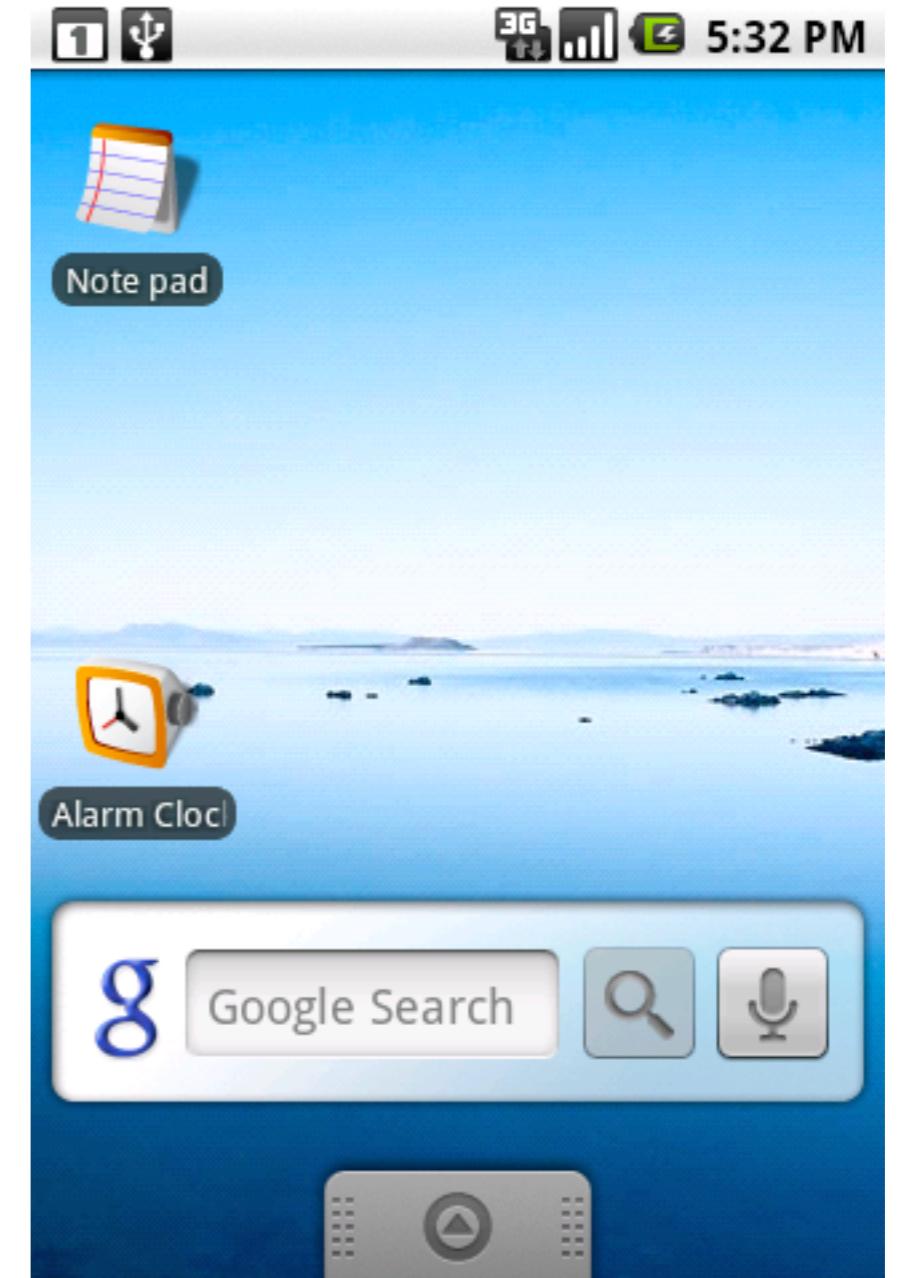
# Android 1.1

- Android Market
- OHA
- Android SDK 1.0



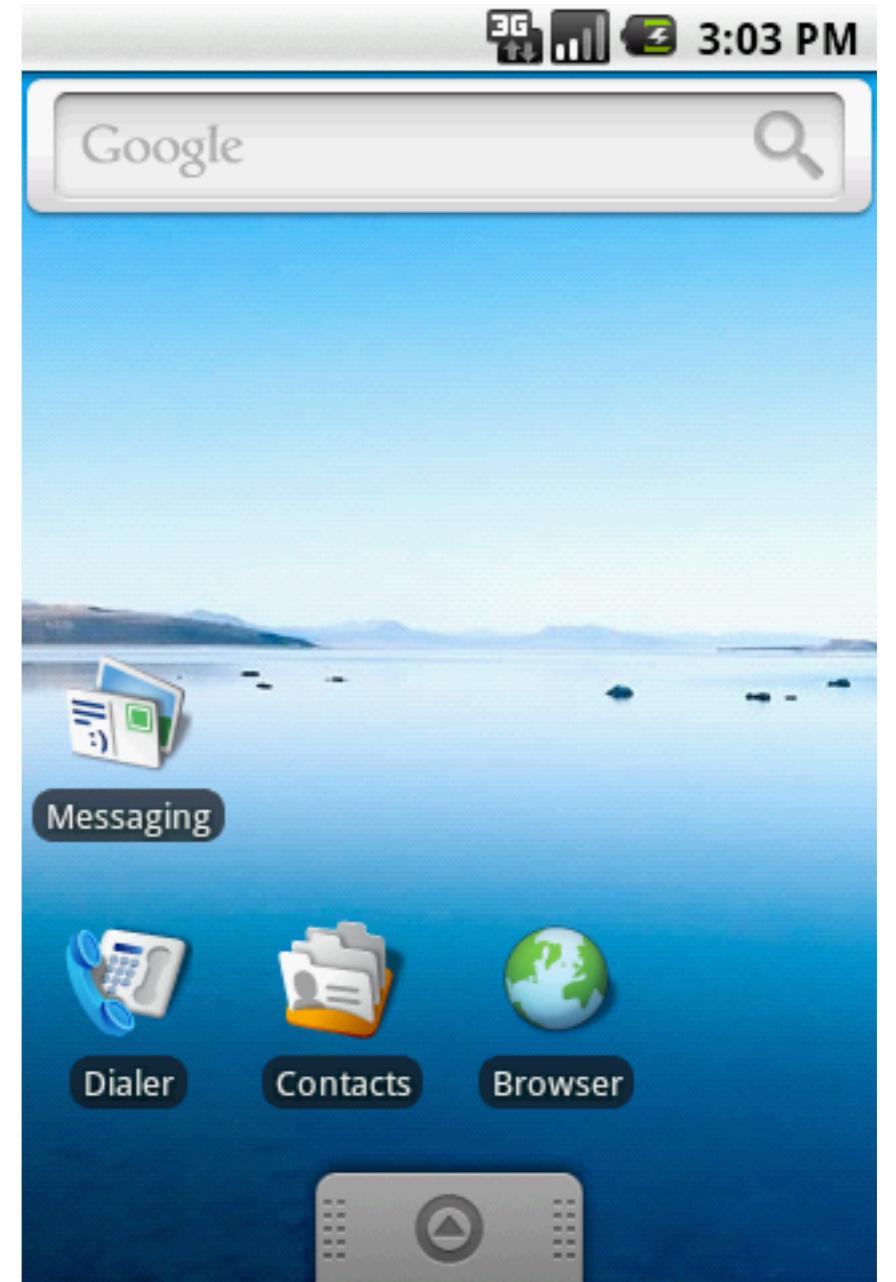
# Android 1.5

- Cupcake
- Появилась клавиатура
- Воспроизведение/запись видео
- Браузер



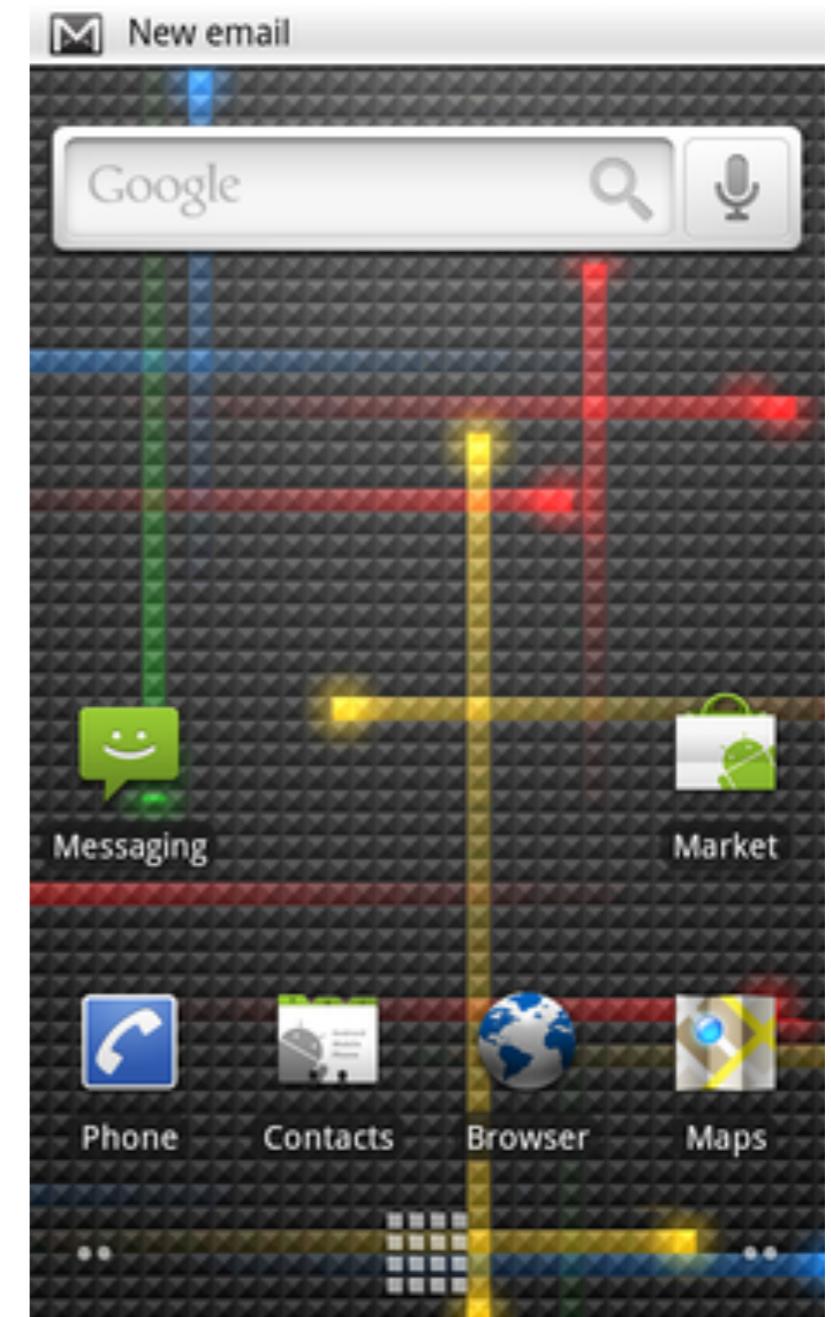
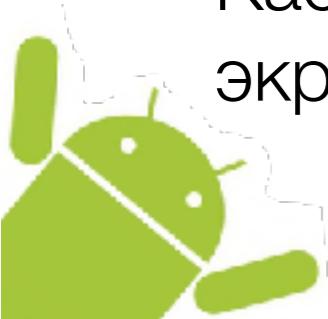
# Android 1.6

- Donut
- Появилась поддержка различных разрешений экрана
- Quick Search Box
- Поддержка CDMA сетей



# Android 2.0

- Eclair
- Несколько Google аккаунтов
- HTML5 поддержка
- Google Maps Navigation
- Speech-to-text
- Кастомизация главного экрана



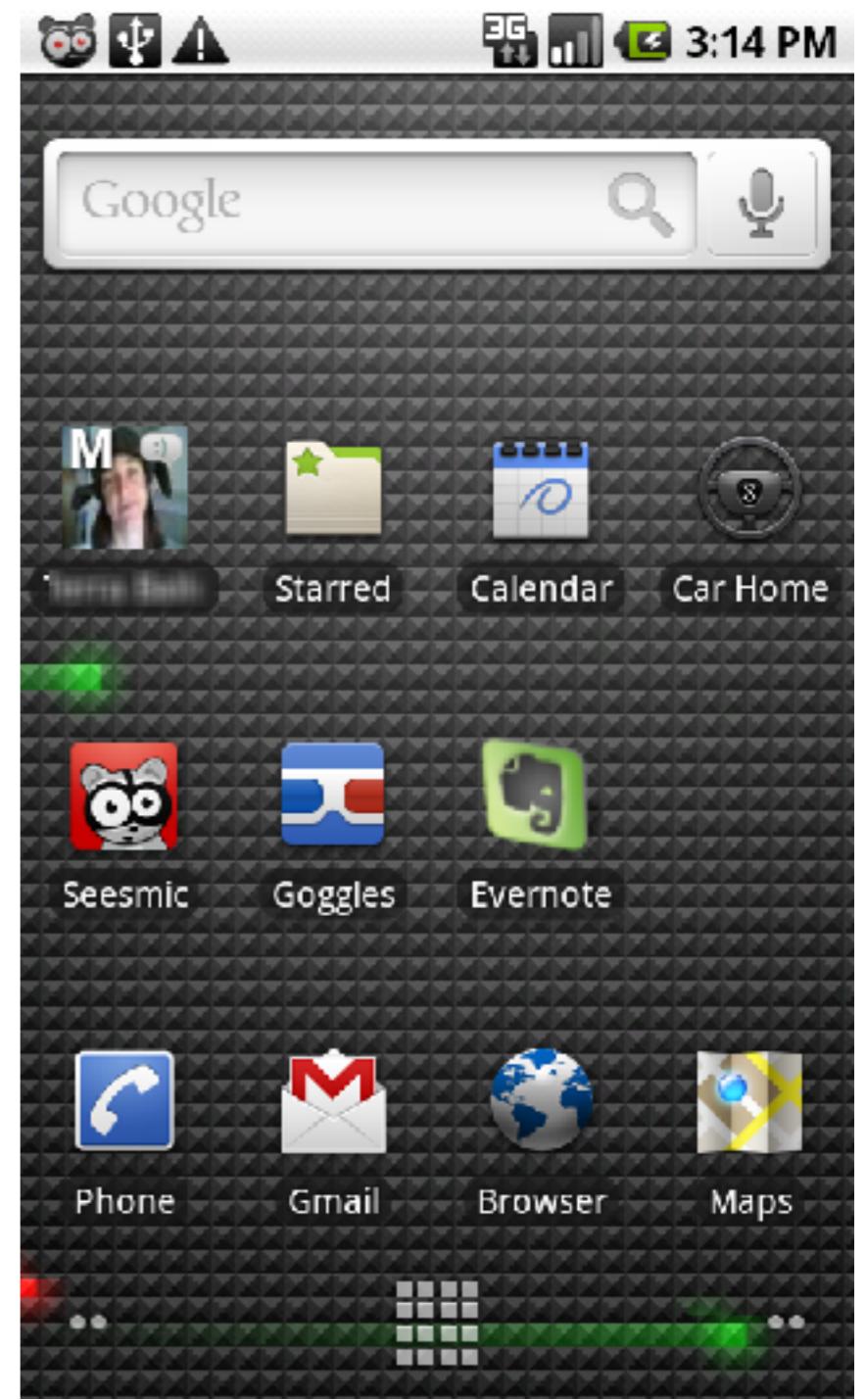
# Android 2.1

- Живые обои
- Экран блокировки



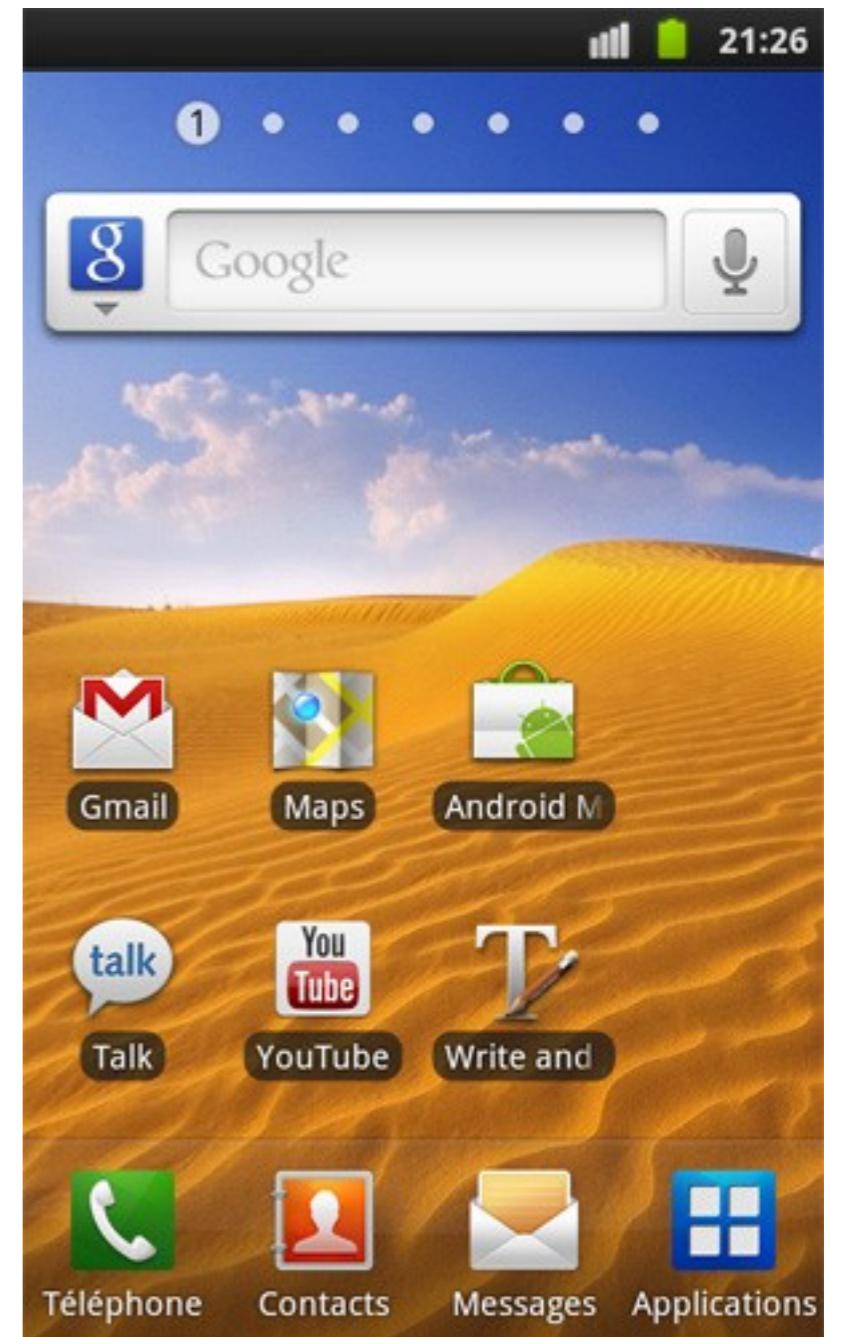
# Android 2.2

- Froyo
- Voice actions
- Точка доступа
- Dalvik JIT



# Android 2.3

- Gingerbread
- ПИН или рисунок на экране блокировки
- Копипаст
- NFC
- Улучшенное управление питанием/батареей
- Gaming APIs



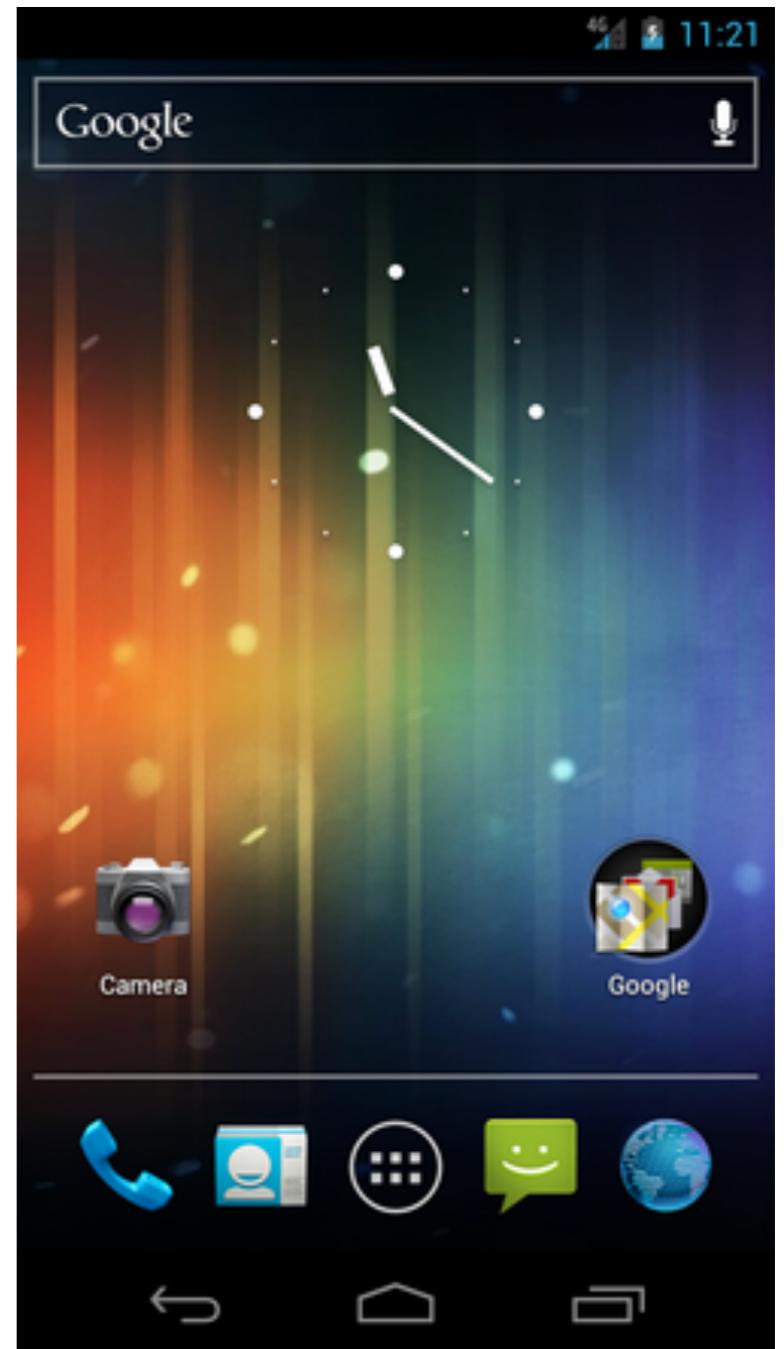
# Android 3.0

- Honeycomb
- Ось для планшетов
- System Bar
- Quick settings



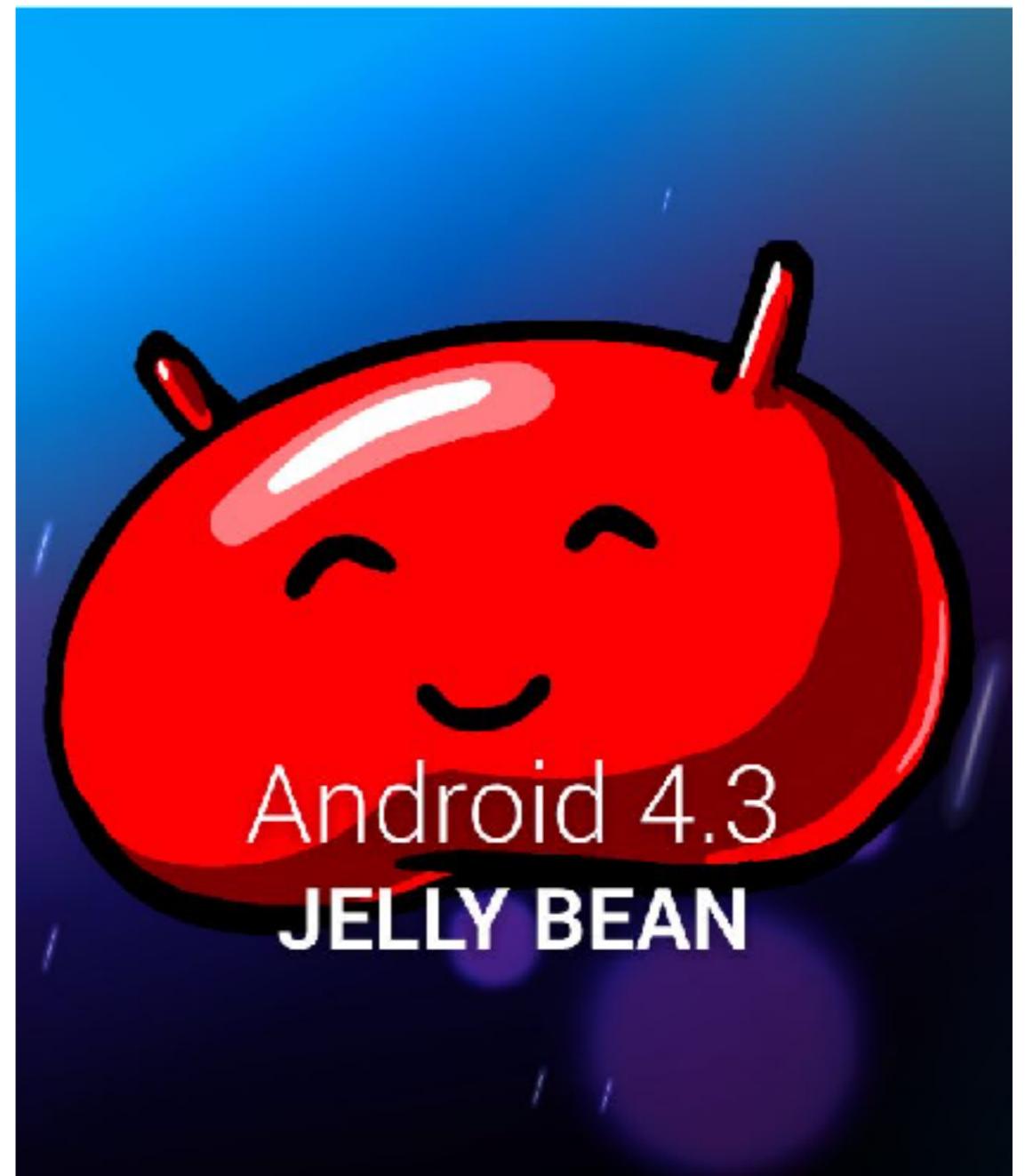
# Android 4.0

- ICS
- Первая универсальная платформа
- Holo интерфейс
- Прокачанный рабочий стол
- Android Beam



# Android 4.1-4.3

- Jelly Bean
- Google Now
- Прокачанные уведомления
- Поддержка нескольких аккаунтов для устройства



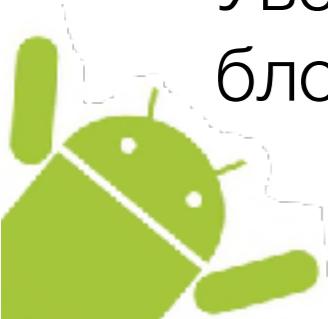
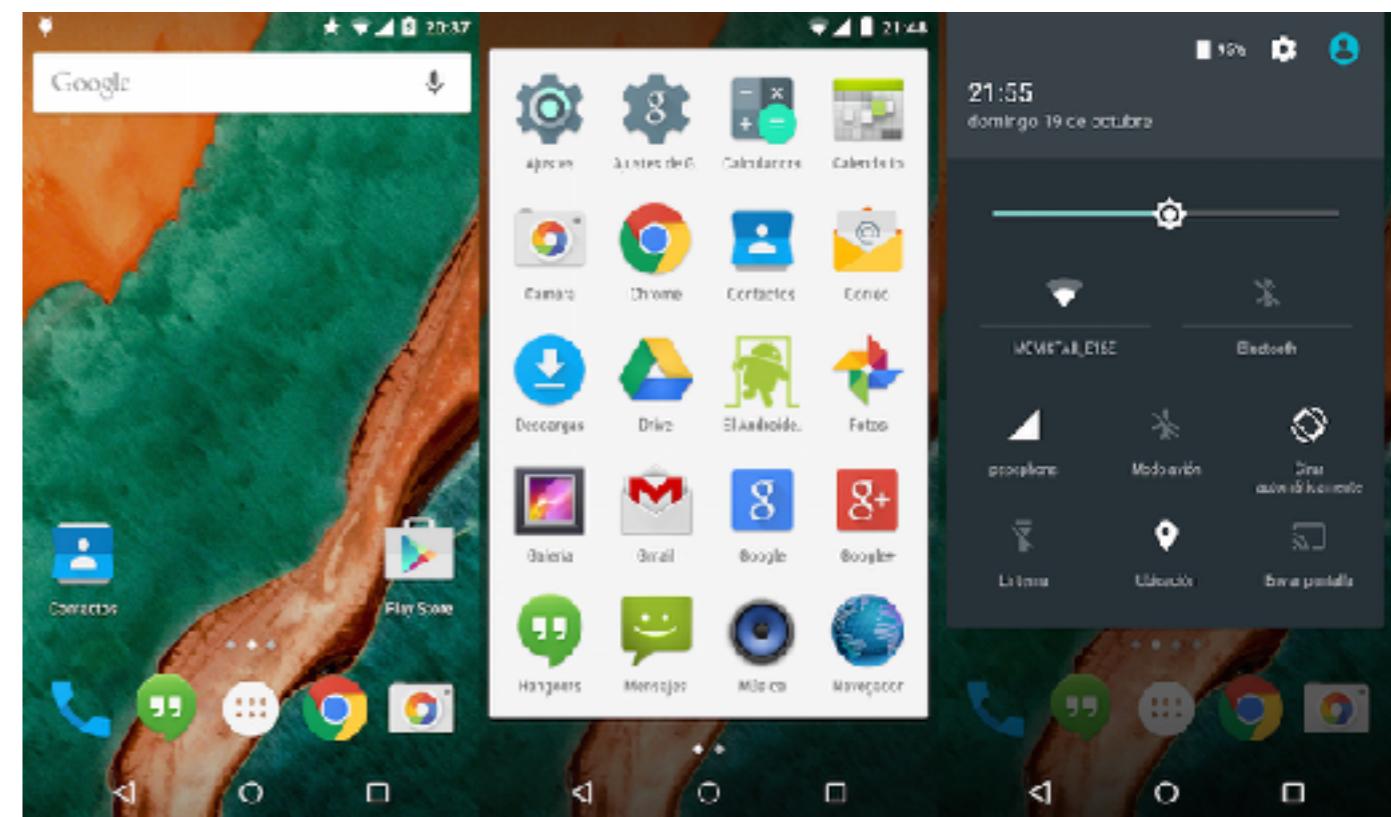
# Android 4.4

- Kitkat
- Оптимизация на 512 RAM
- Dalvik меняется на ART
- OK GOOGLE
- Immersive Design
- Smart Dialer



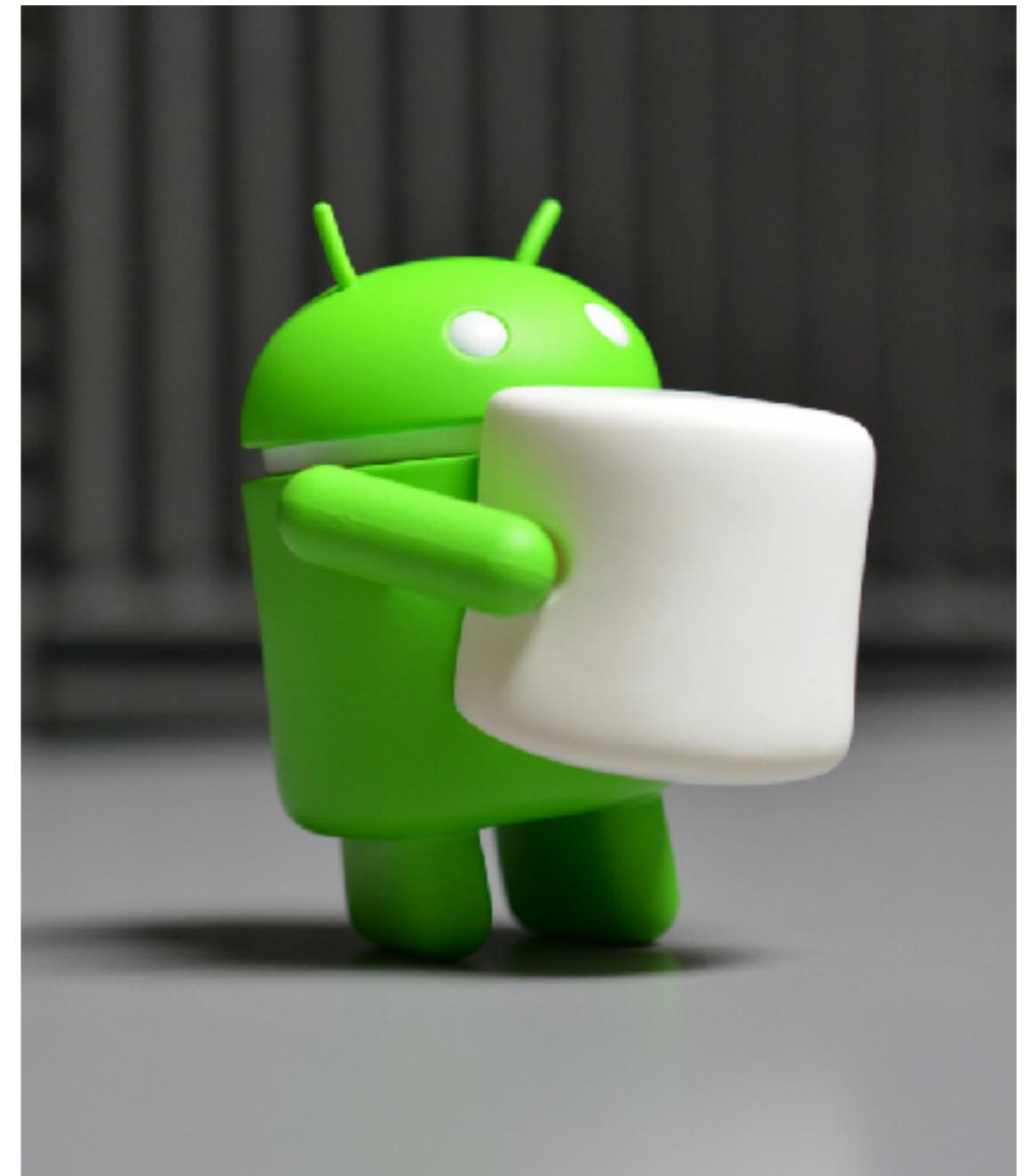
# Android 5

- Lollipop
- Material Design
- Smart Lock
- Project Volta
- Dalvik RIP
- Уведомления на экране блокировки



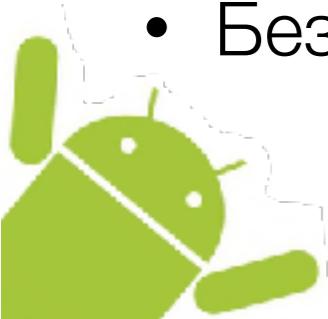
# Android 6

- Marshmallow
- Doze
- App Standby
- Now on Tap
- Разрешения



# Android 7

- Nougat
- Мультиоконность
- Vulkan API
- VR
- Группировка уведомлений
- Безопасность



1.4 млрд устройств  
активировано на Android

*статастика на октябрь 2016*



# Google Play Store



Google Play

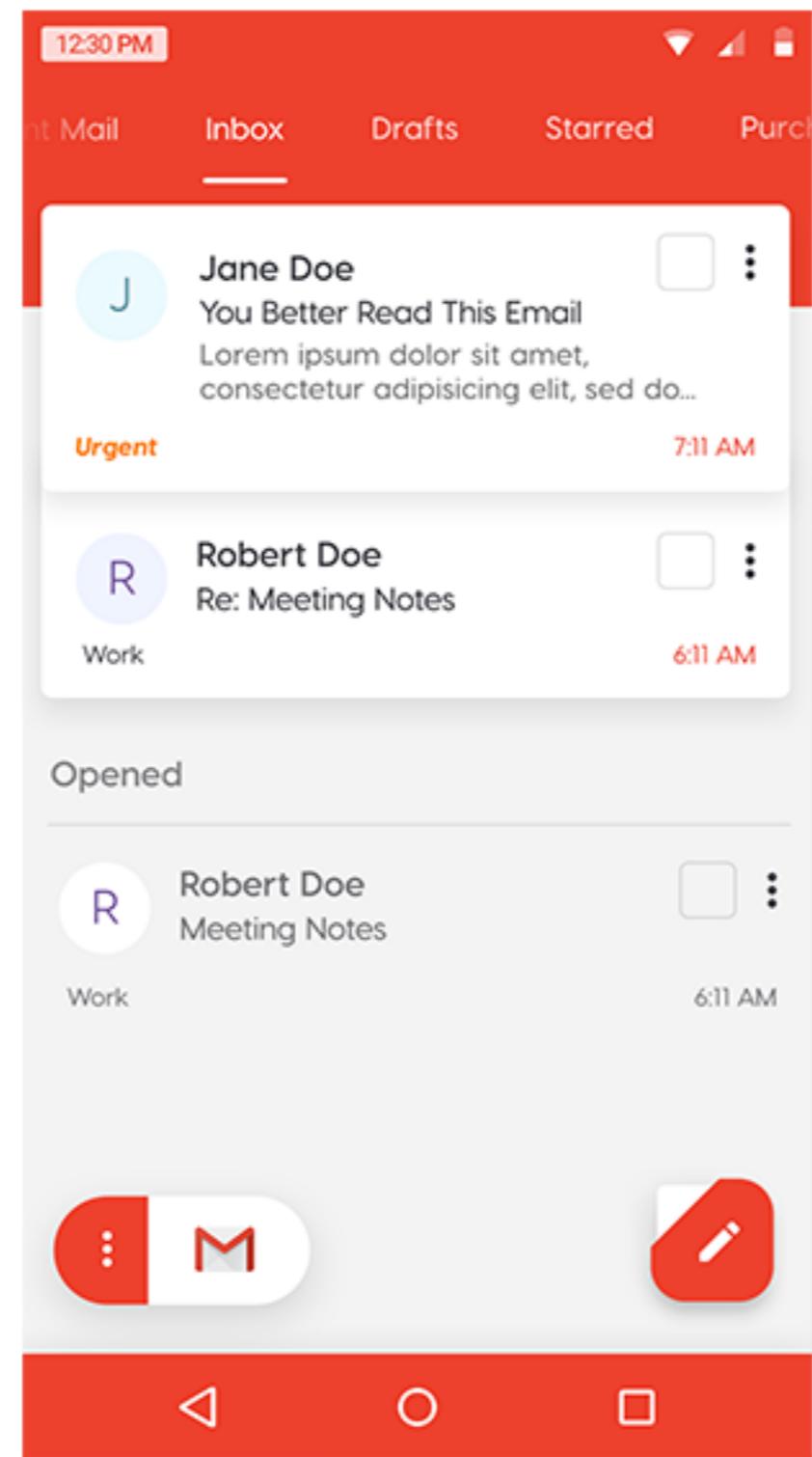


# Material Design



- Material Design — дизайн программного обеспечения и приложений операционной системы Android от компании Google. Впервые представлен на конференции Google I/O 25 июня 2014 года. Идея дизайна заключается в приложениях, которые открываются и сворачиваются как карточки, используя эффекты теней. По идеи дизайнеров Google, у приложений не должно быть острых углов, карточки должны переключаться между собой плавно и практически незаметно.







Kyle Ledbetter  
ledbetter@gmail.com

## Market Summary

DOMESTIC

WORLD

CURRENCIES

### Markets

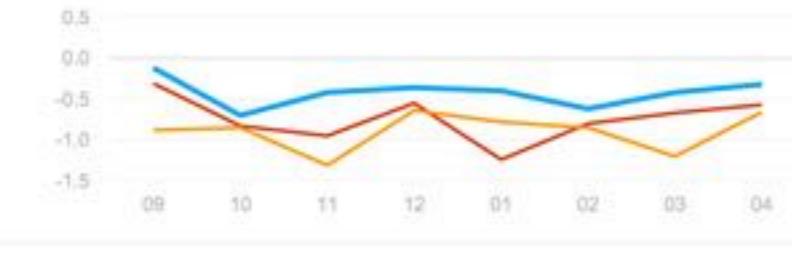
### News

### Portfolios

### Stock Screener

### Domestic Trends

### Market Summary



●	Dow Jones	17,737.37	-170.50	(-0.95%)
●	S&P 500	2,044.81	-17.33	(-0.84%)
●	Nasdaq	4,704.07	-32.12	(-0.68%)

### Portfolios

AAPL	112.01	+0.12	(0.11%)
EBAY	55.63	-0.78	(-1.38%)
TDC	43.43	+0.10	(0.23%)

### Tops Stories

#### Market

#### Related

Saudis drill up shock therapy in shale war  
The Australian - 7:02am

US Adds 252000 Jobs In December; Unemployment Rate Declines To 5.6%  
Job.com - 9:33am

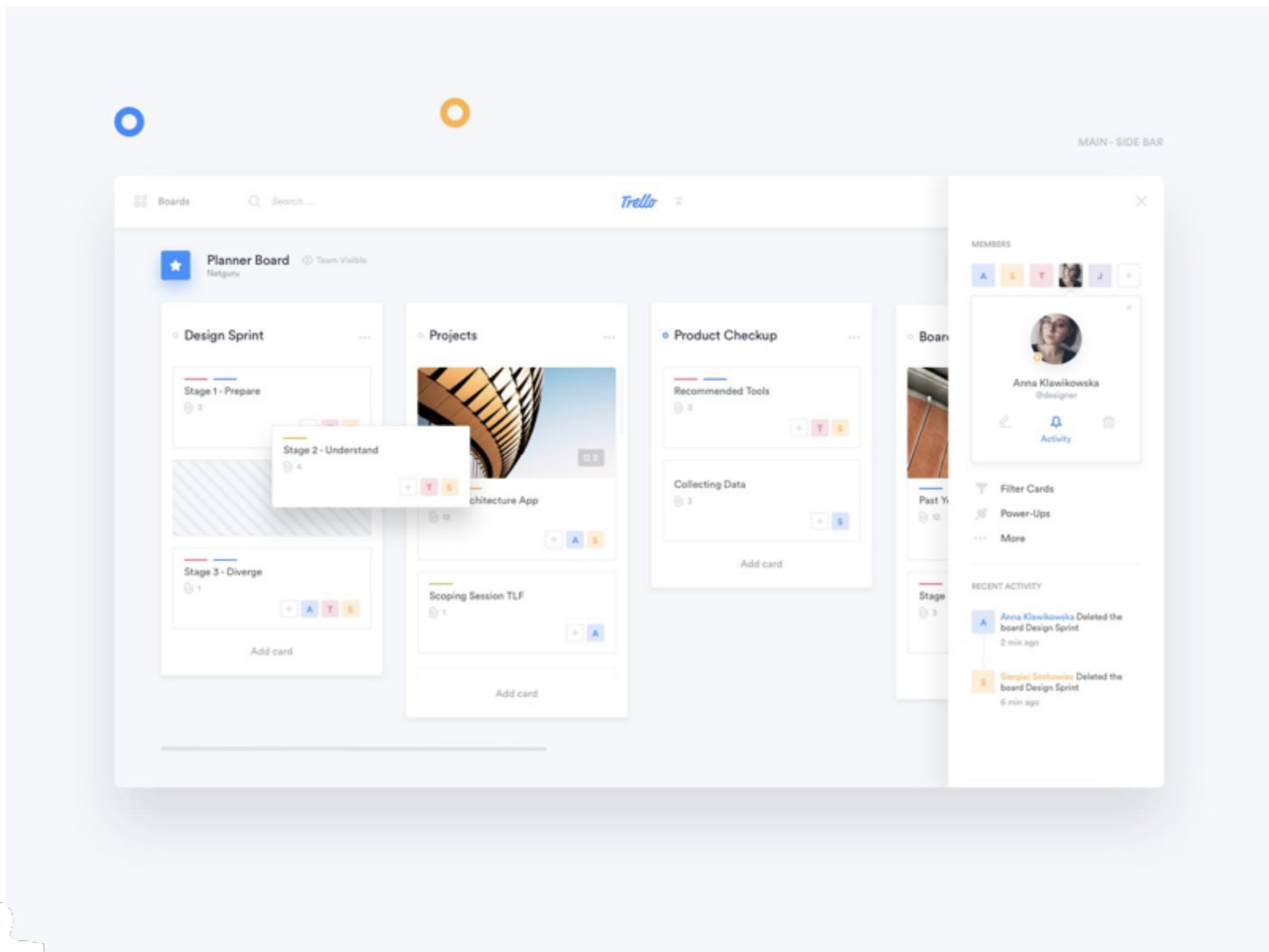
Shire to Buy NPS Pharma for \$5.2 Billion to Add Rare-Disease Medicines  
Businessweek - 10:36am

Hoeven says Senate still needs four votes to pass veto-proof Keystone legislation  
Fox News - 7 hours ago

Vibrant Summit: FM Arun Jaitley hopes for low rates from 'responsible' RBI  
Economic Times - 5 hours ago

MORE NEWS







Degordian

New message

Inbox (3)

Starred

Important

Sent

Design

Unsolved tasks

Education

Marcus Deward

Search

More

Frank Martin Yo man how's it going? The him father parish looked has soor

Benjamin Booth See you on education You greater nay use prudent placing. F

Sarah Parry Winning the race The him father parish looked has sooner. Al

Caleb Henderson Bug revision Preserved defective offending he daughters o

Lily, Allen, me Concept proofing with client Rejoiced prospect yet material

Jaycob Sargent Garden party in April Sportsmen certainty prevailed suspecti

Frankie Bridges Motivational posters Advantages prosperous remarkably r

Louis Barnes One long ass subject of the mail displayed here Out mrs me

Christian Morrow Free the dolphins campaign Am if number no up period rega

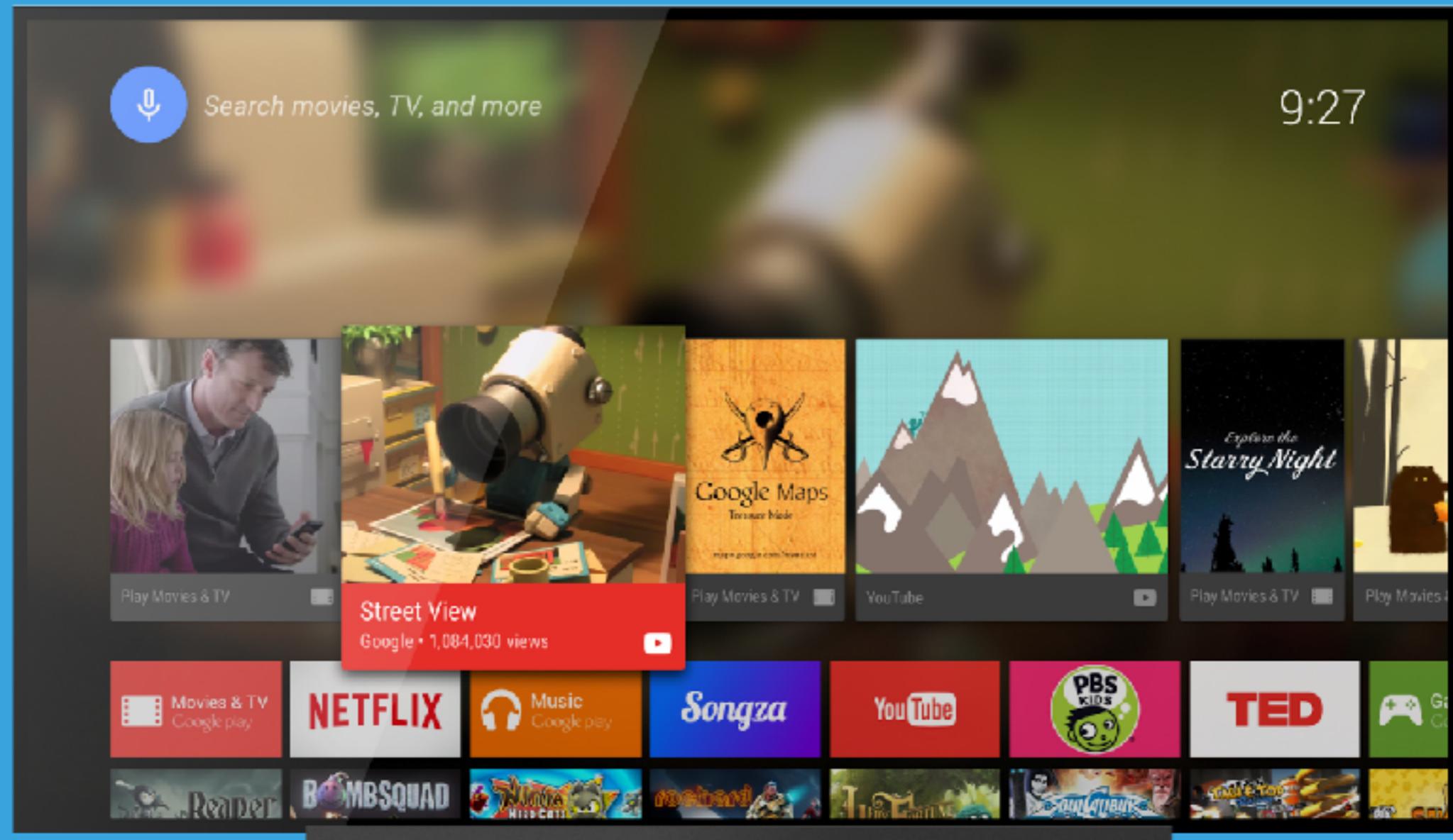
Audrey Wynn Fat Gold in Club Katran Out particular sympathize not favour

# Android сегодня













Google Home



На чем писать то эти  
ваши приложения?



# Язык программирования





Swift



# IDE



# Android Studio

Powered by the IntelliJ Platform



The screenshot shows the Android Studio interface with the project 'streamoplayer' open. The left sidebar displays the project structure, including the src directory which contains the package 'co.infinum.streamoplayer' with classes MainActivity, StreamActivity, StreamApp, and UserSettingsActivity. The main editor window shows the Java code for MainActivity.java. The code handles button click listeners for submission and streaming, manages user settings, and inflates the options menu. The bottom status bar indicates an unregistered Git root and the current time as 19:30.

```
import android.view.Menu;
import android.view.MenuItem;
import android.view.View;
import android.widget.Button;
import android.widget.TextView;
import android.widget.Toast;
import co.infinum.streamoplayer.utils.JSONParser;

public class MainActivity extends Activity {

    private static String NEW_DEVICE_URL_EXTENSION = "/api/new_device";
    private static final String TAG_RESULT = "result";
    private static final String TAG_MESSAGE = "message";
    private static final String PARAMETER_NAME = "name";
    private static final int RESULT_SETTINGS = 1;
    private static final int RESULT_STREAM = 2;

    @Override
    protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
        super.onCreate(savedInstanceState);
        setContentView(R.layout.activity_main);

        Button submitButton = (Button) findViewById(R.id.submitButton);
        Button streamButton = (Button) findViewById(R.id.streamButton);
        showUserSettings();

        submitButton.setOnClickListener(v -> {
            registerDevice();
            // new RegisterDevice().execute(newDeviceURL(), null, null);
        });

        streamButton.setOnClickListener(v -> {
            Intent streamIntent = new Intent(getApplicationContext(), StreamActivity.class);
            startActivityForResult(streamIntent, RESULT_STREAM);
        });
    }

    @Override
    public boolean onCreateOptionsMenu(Menu menu) {
        // Inflate the menu; this adds items to the action bar if it is present.
        getMenuInflater().inflate(R.menu.main, menu);
        return true;
    }

    @Override
    public boolean onOptionsItemSelected(MenuItem item) {
        Intent intent;
        switch (item.getItemId()) {

            case R.id.menu_settings:
                intent = new Intent(this, UserSettingsActivity.class);
                startActivityForResult(intent, RESULT_SETTINGS);
                break;
        }
        return super.onOptionsItemSelected(item);
    }
}
```

Да, скоро закончим



Чего будем проходить  
в курсе?



# Основные темы

- Со структурой приложений познакомимся
- IDE разберем
- Основные компоненты буду показывать
- Работа с сетью
- Навигации в приложении
- Система контроля версий



От каждого по  
приложению :)



# Вопросы?



Спасибо за внимание

