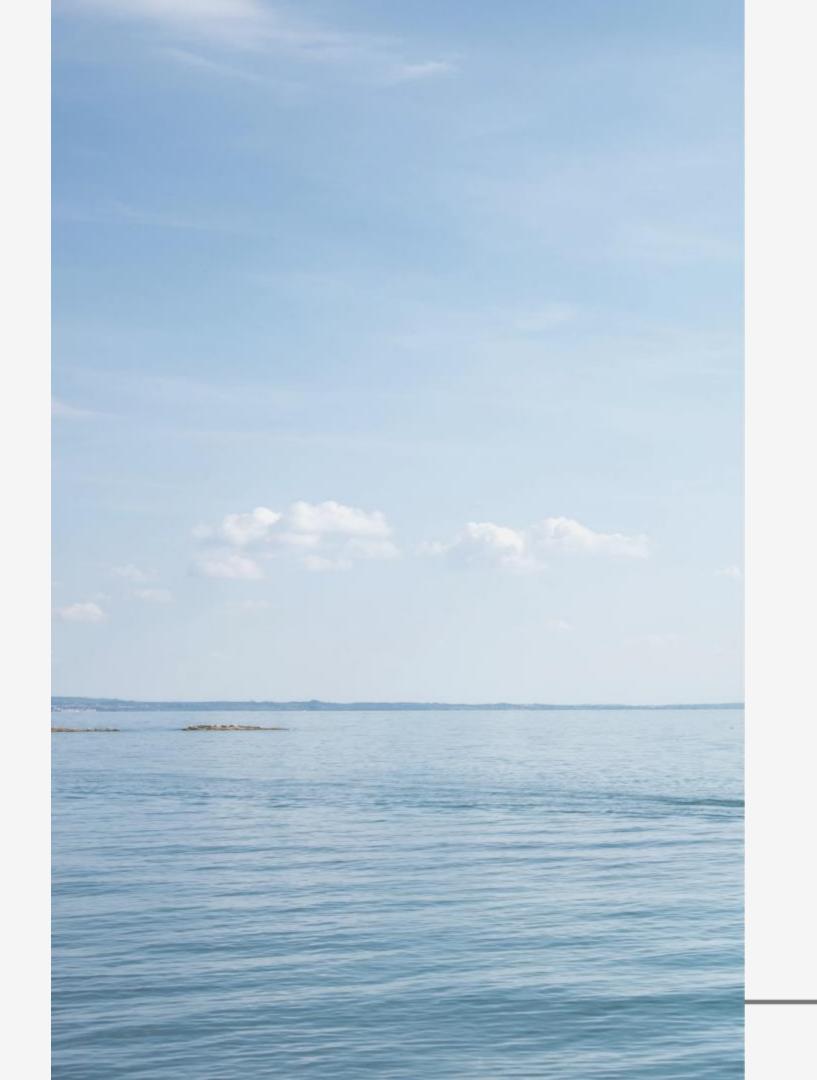
편예린, 손광진, 장대건,







목차

01

기획 배경 및 목표

03

개발 결과

- 개발환경 및 전체 시스템 구조도
- 화면 흐름도(주요 화면)
- 적용한 패턴과 핵심 알고리즘

02

추진 계획(일정)

- 팀 전체 일정 및 개인별 업무 진행 일정

04

기대 효과

05

개발 후기

- 프로젝트 진행 팀 사진 및 개인별 후기

기획배경및목표

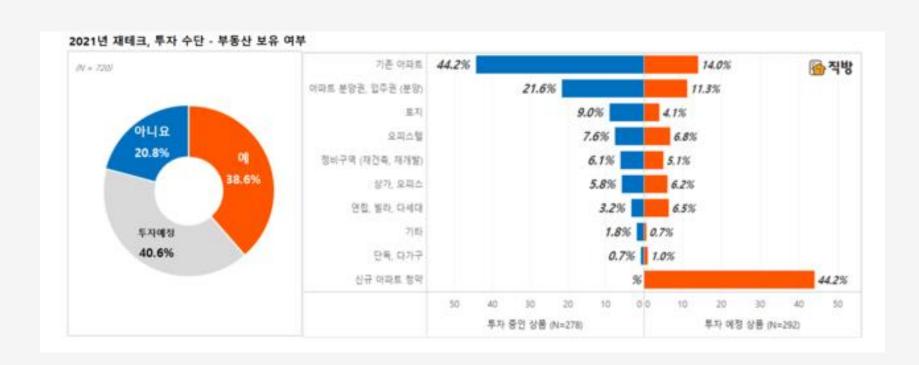
기획배경

부동산 가격의 상승! 내 집 마련!

국민들의 관심 증가



관망세 속 높은 부동산 관심..."80% 투자 중이거나 계획 있다"



목표

사람들의 부동산에 대한 관심이용한 서비스를 만들자.

위 목표를 이루기 위해 다음 중 알맞을 것을 고르시오(100점).

- 서비스 이용자들에게 아파트 매물 거래내역을 제공한다.
- 매물의 주변 상권 정보를 제공한다.
- 매물의 환경 정보를 제공한다.
- 서비스 이용자간의 소통을 위해 게시판을 제공한다.
- 공지사항을 제공한다.







추진계획

팀 전체 일정 및 개인별 업무 진행 일정

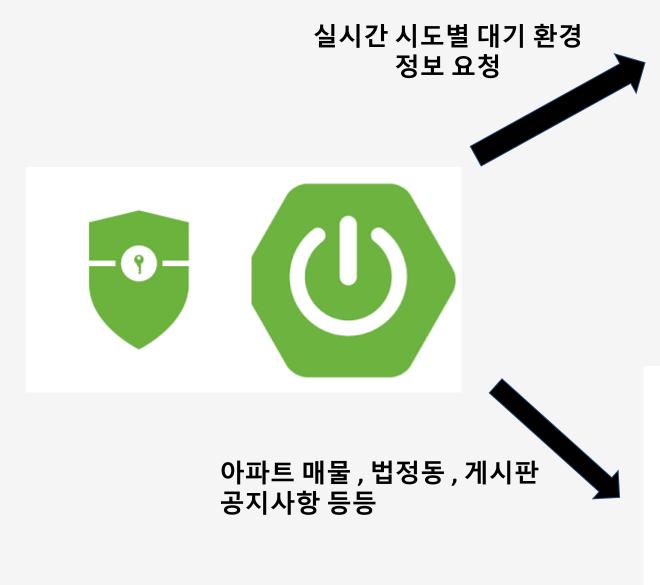
Gantt Chart

프로젝트 이름 HappyHouse 요일 번호 시작일 마감일 기간 작업 제목 작업 소유자 목 금 토 일 윌 화 수 목 설계서 1 화면 설계서 편예린 22년 5월 19일 22년 5월 20일 1.1 장대건 22년 5월 19일 22년 5월 26일 1.2 요구 사항 정의서(Usecase) 7 22년 5월 19일 22년 5월 20일 1.3 테이블 구조도(ERD) 손광진 1 손광진 22년 5월 25일 22년 5월 26일 1.4 클래스 다이어그램 1 손광진 22년 5월 25일 22년 5월 26일 1.5 1 시퀀스 다이어그램 22년 5월 25일 22년 5월 26일 1.6 최종 보고서 작성 손광진 1 1.7 PPT제작 공통 22년 5월 26일 22년 5월 26일 0 공통 22년 5월 26일 22년 5월 26일 1.8 UCC제작 기능 구현 2 22년 5월 20일 22년 5월 25일 2.1 회원 관리 기능 장대건 4 게시판 관리 기능 2.2 22년 5월 20일 22년 5월 25일 손광진 3 공지사항 관리 장대건 22년 5월 23일 22년 5월 25일 0 2.3 편예린 22년 5월 20일 22년 5월 25일 2.4 0 아파트 관리 기능 2.5 백앤드 구현 손광진 22년 5월 20일 22년 5월 25일 0 22년 5월 23일 22년 5월 25일 차트 구현 손광진 2.6 0 대기 환경 지수 기능 손광진 22년 5월 23일 22년 5월 25일 2.7 0

추진계획

팀 전체 일정 및 개인별 업무 진행 일정

전체시스템구조및사용기술





DATA

데이터베이스삭제전략

논리적 삭제 / 물리적 삭제

논리적 삭제.

사용자

게시판

사용자의 회원 탈퇴, 게시판 삭제의 경우 deleted column 으로 표시 물리적 삭제

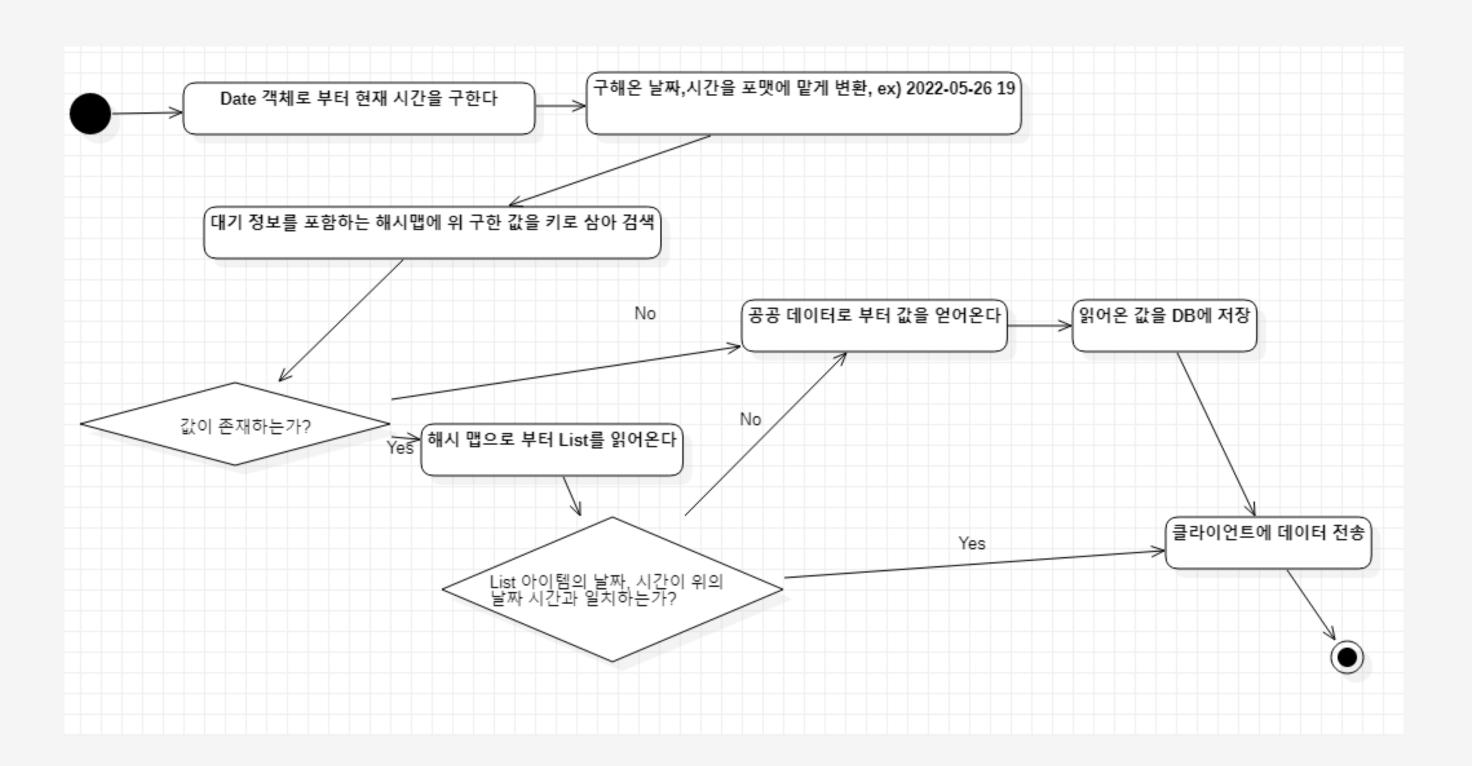
· 공지사항

● 댓글

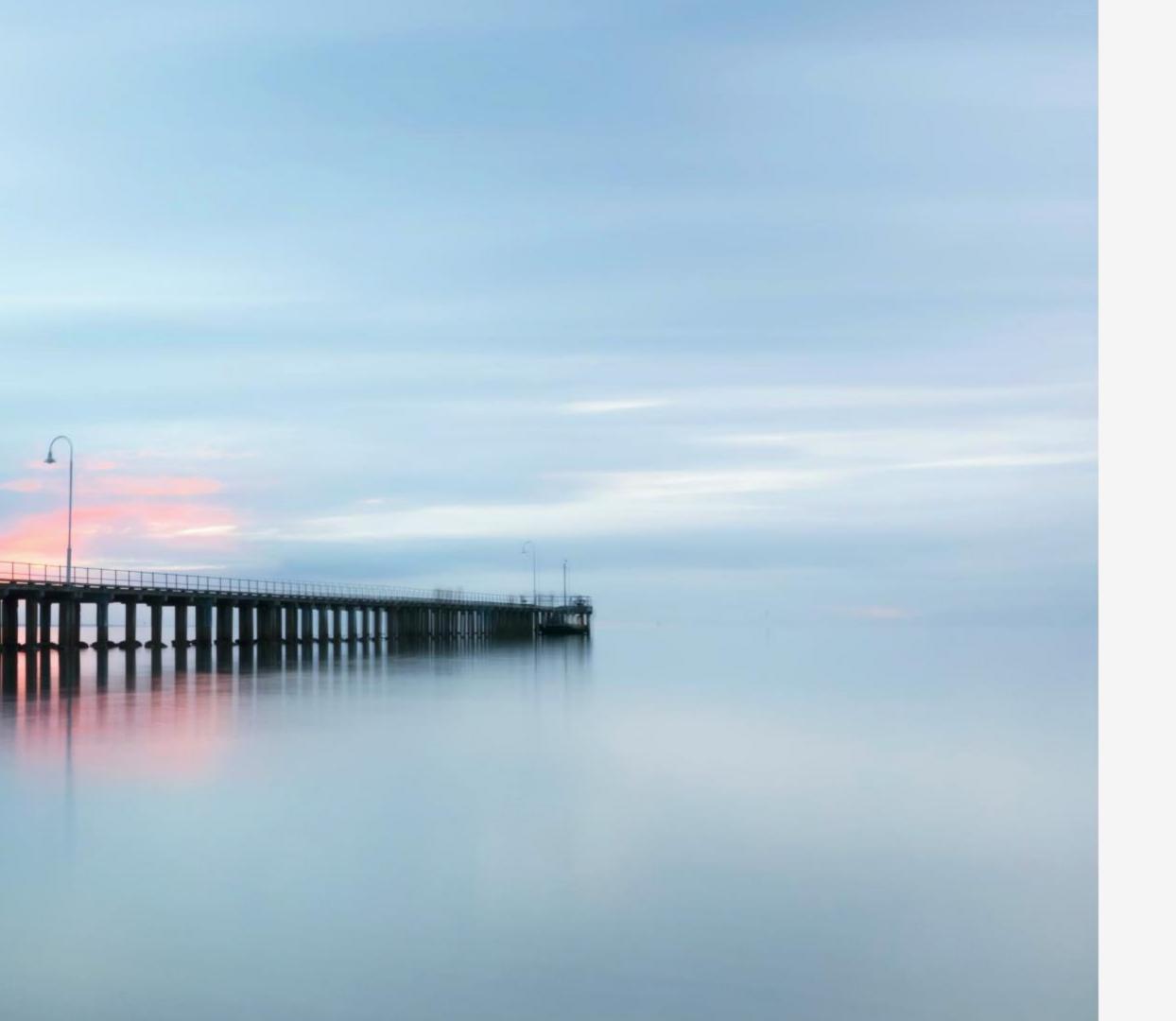
DB에서 DELETE SQL실행

대기환경정보공공데이터 Fetch 전략

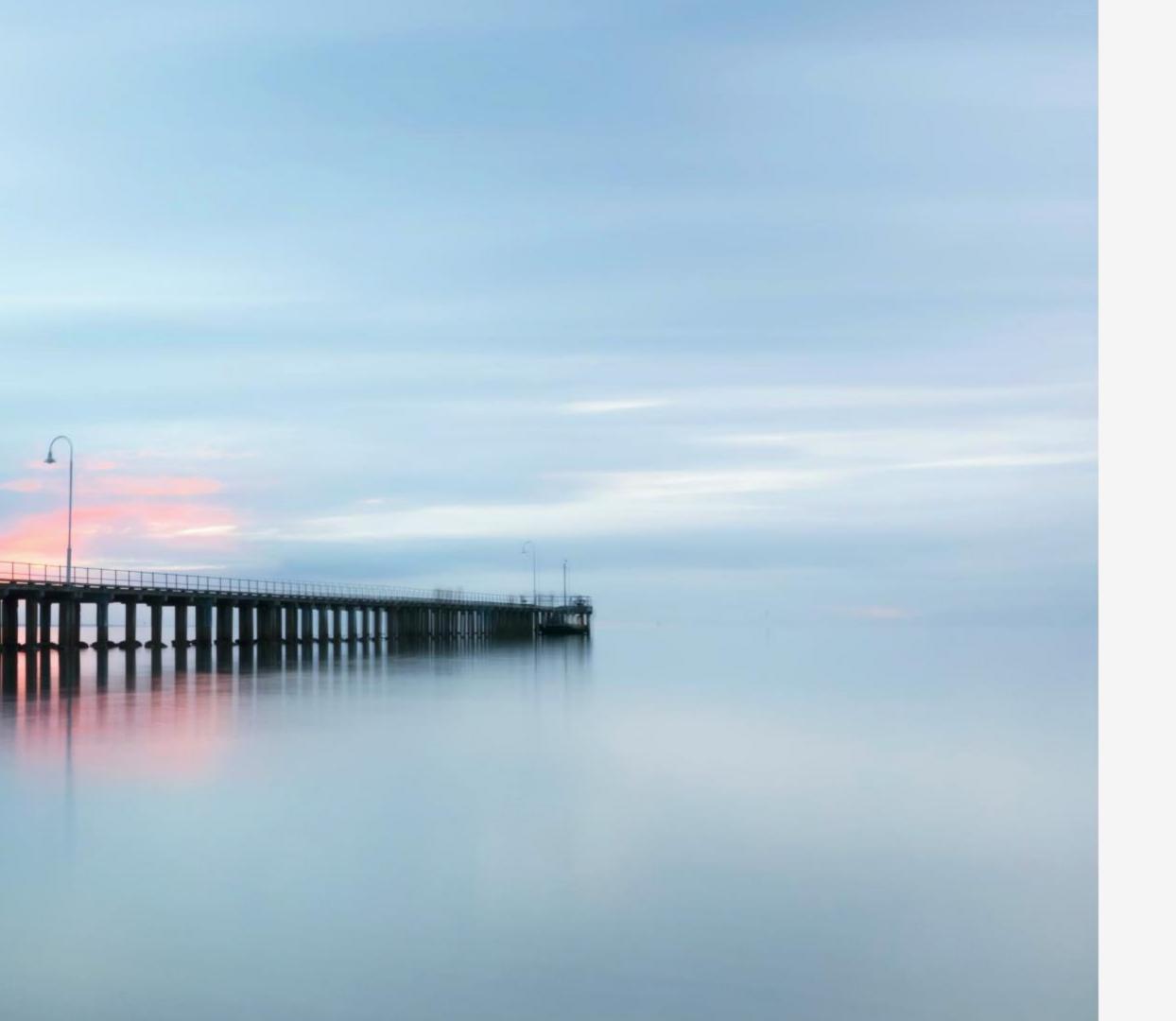
Map의 key 형식(String): yyyy-mm-dd hh



+



시연 영상 감상



기대효과

이번 개발을 통해,

+

Happy House를 이용하는 사용자들은,

- 아파트 매물 거래내역 정보의 접근성이 높아 질 것이다.
- 게시판을 통해, 매물 관련 정보를 공유할 것이다.



매물 거래 정보에 대한 정보가 확대될 것이고 사용자들은 보다 나은 주택 거래를 할 수 있게 될 것이다.

개발후기

프로젝트 진행 팀 사진 및 개인별 후기





듣기만 하는 것과 하는 것의 차이를 가장 많이 느꼈습니다. 생각지 못한 부분에서 막힐 때도 많았지만, 페어분들과 해결해 나가면서 전보다 성장할 수 있었던 것 같습니다.



SSAFY에서 첫 프로젝트를 마무리하는 과정에서 많은 시행착오가 있었지만 페어분들의 도움을 받아 문제를 해결해 나가는 과정에 보람을 느꼈고 협업의 중요성에 대해 한번 더 깨닫게 되는 계기가 되었습니다.



초기에 개발하면서 막히는 부분이 있어, 시간이 지체되었는데 기다려 주신 페어분들에게 감사합니다. 변경점이 생겨 수정에 대한 어려움을 느꼈습니다. 이를 통해 초기 설계에 대한 중요성을 알게 되었습니다. 제가 잘 못하는 부분에 대해서 페어가 해결하는 모습을 보며 협업에 대한 장점을 느낄 수 있었습니다.



