

SỬ DỤNG THUẬT TOÁN DI TRUYỀN GIẢI BÀI TOÁN ĐỊNH TUYẾN XE VỚI RÀNG BUỘC THỜI GIAN

Hybrid Genetic Search for the Vehicle Routing
Problem with Time Windows:
a High-Performance Implementation

Wouter Kool

Mục lục

- 1. Giới thiệu**
- 2. Thuật toán**
- 3. Kết quả**

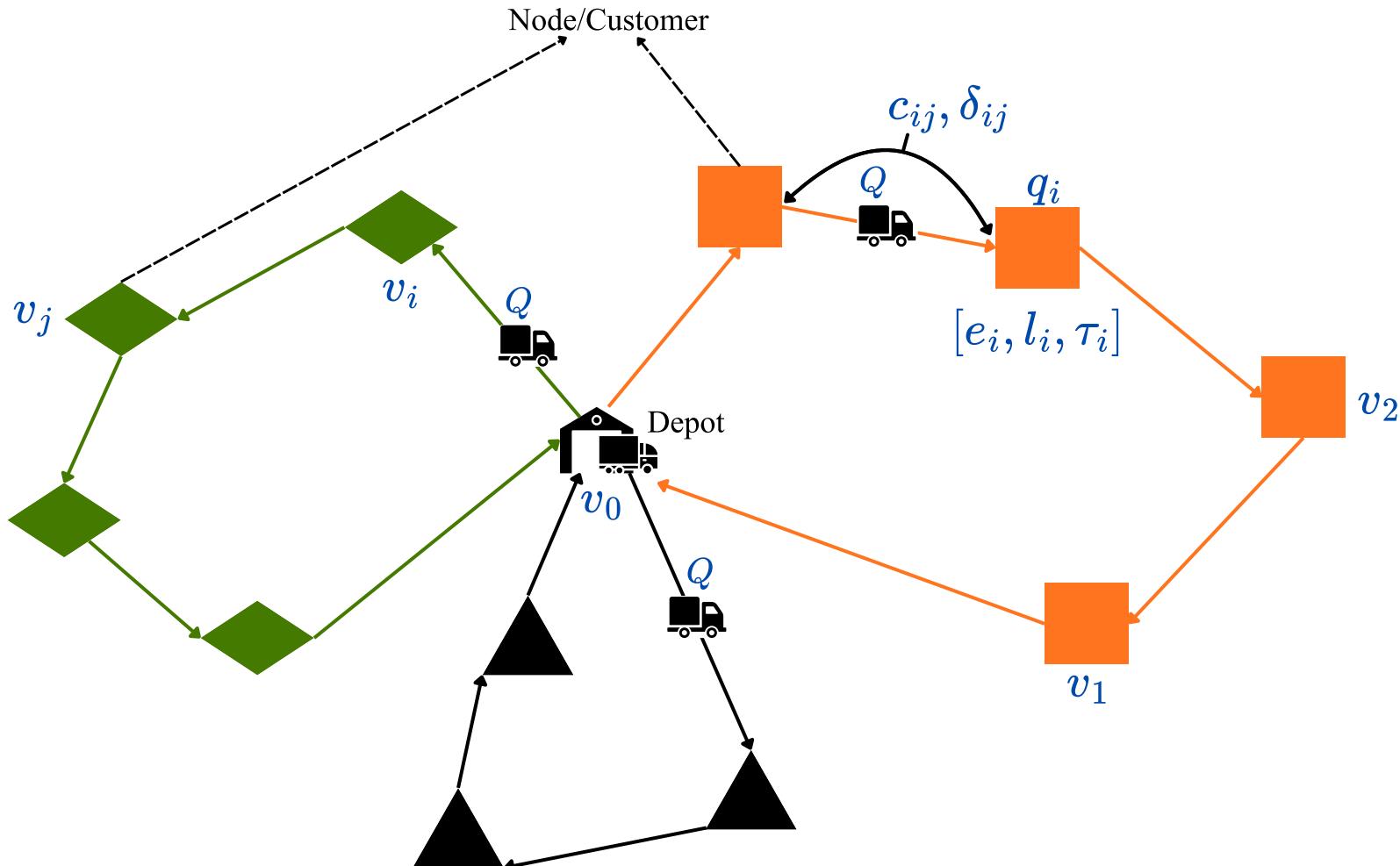
Mục lục

1. Giới thiệu

2. Thuật toán

3. Kết quả

Bài toán



Các nghiên cứu liên quan

Table 1. VRPs of previous studies (source: current study)

Study	Objective				Problem description					Mathematical model and algorithm
					network configuration (N – nodes)	Constraint		Data		
	cost	time	no of vehicle	distance		time window	vehicle capacity	kind of products	experience	
Qi, Hu (2020)	✓		✓		13 N				✓	MIP, heuristic
Kantawong, Pravesjvit (2020)	✓			✓	100 N	✓			✓	MIP, artificial bee colony
Londoño <i>et al.</i> (2021)	✓			✓	51 N				✓	MILP, local search
Aggarwal, Kumar (2019)	✓		✓		60 N	✓			✓	MIP
Pérez-Rodríguez, Hernández-Aguirre (2019)				✓	6 N	✓			✓	an estimation of distribution
Tasar <i>et al.</i> (2019)	✓		✓		100 N				✓	MIP, heuristic
Zhu, Hu (2019)	✓				200 N		✓		✓	MILP, response surface method
Ruiz <i>et al.</i> (2019)	✓				14 N		✓		✓	MIP, biased random – key genetic
Zhang <i>et al.</i> (2017)	✓				27 N	✓			✓	tabu search, the artificial bee colony
Birim (2016)	✓				10 N		✓		✓	MILP, simulated annealing
Afifi <i>et al.</i> (2016)		✓			30 N	✓			✓	MIP, simulated annealing
Spliet, Desaulniers (2015)	✓				60 N	✓	✓		✓	MIP, exact branch – price – cut algorithm
Current study	✓		✓		39 N	✓	✓	✓	✓	MIP, clustering algorithm

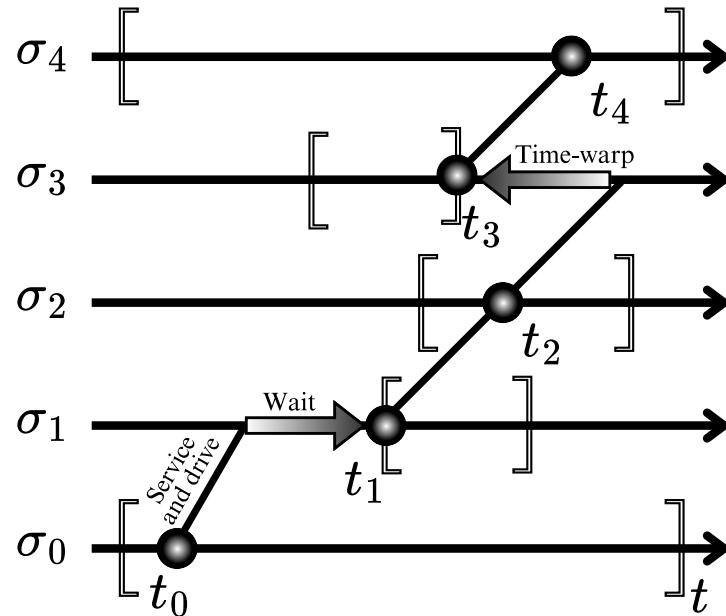
Mục lục

1. Giới thiệu

2. Thuật toán

3. Kết quả

Hàm mục tiêu

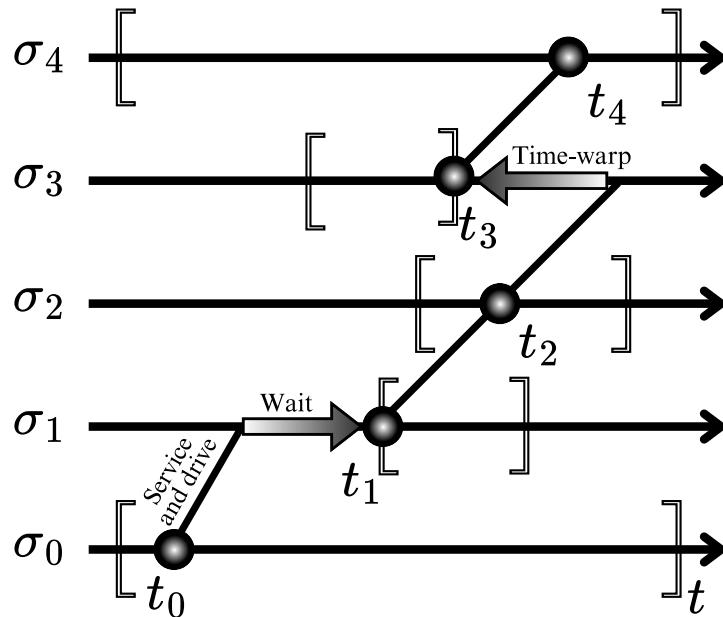


$$r = (\sigma_0^r, \sigma_1^r, \dots, \sigma_n^r, \sigma_{n_r+1}^r)$$

$$t^r = (t_0^r, \dots, t_{n_r+1}^r)$$

$$\text{tw}_{i,i+1} = \max(t_i^r + \tau_{\sigma_i^r} + \delta_{\sigma_i^r \sigma_{i+1}^r} - t_{i+1}^r, 0)$$

Hàm mục tiêu



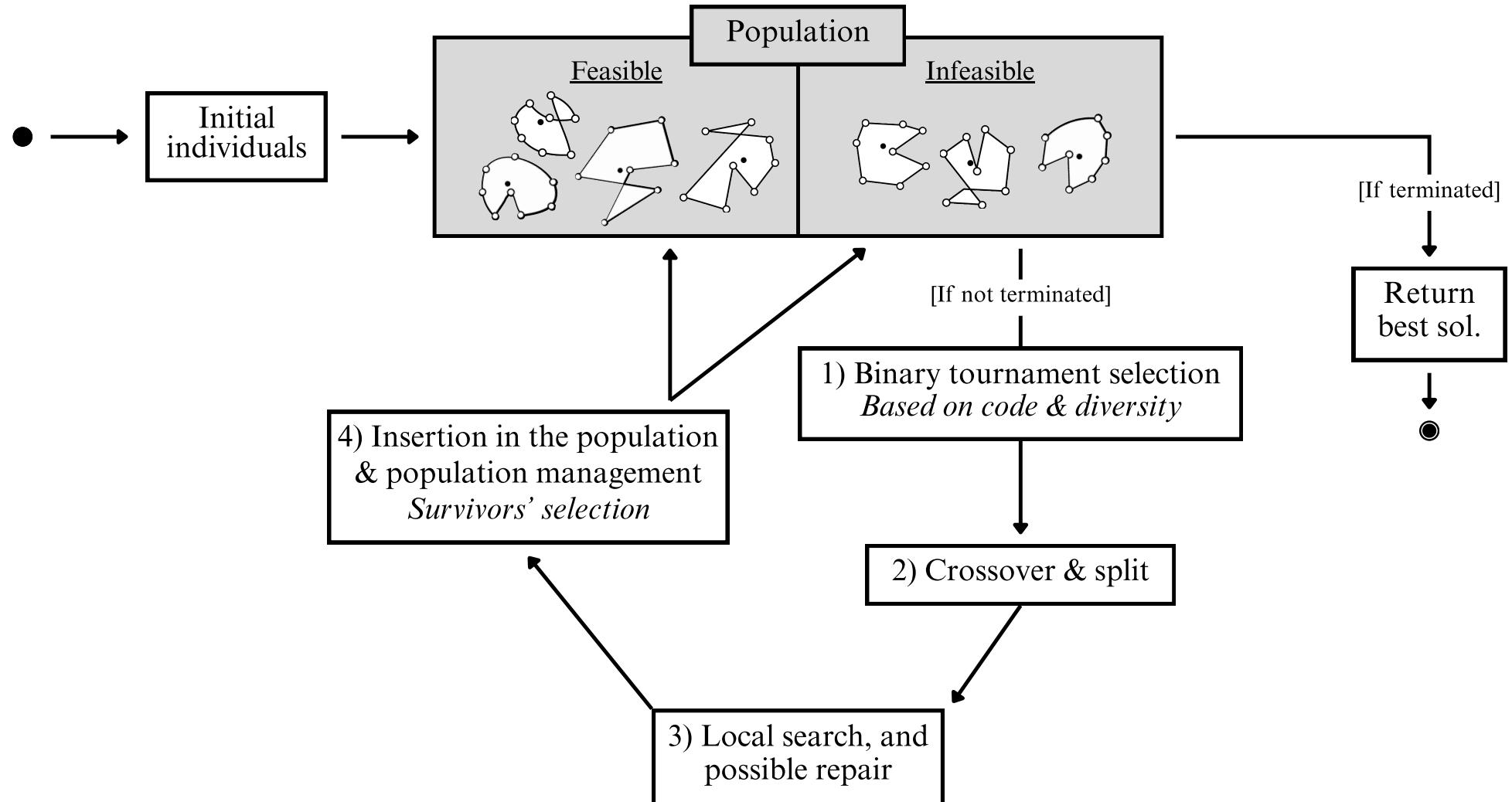
$$q(r) = \sum_{i=1}^{n_r} q_{\sigma_i^r}$$

$$c(r) = \sum_{i=0}^{n_r} c_{\sigma_i^r \sigma_{i+1}^r}$$

$$\text{tw}(r) = \sum_{i=0}^{n_r} \text{tw}_{i,i+1}$$

$$\varphi(r) = c_r + \omega^Q \max(0, q(r) - Q) + \omega^{\text{TW}} \text{tw}(r)$$

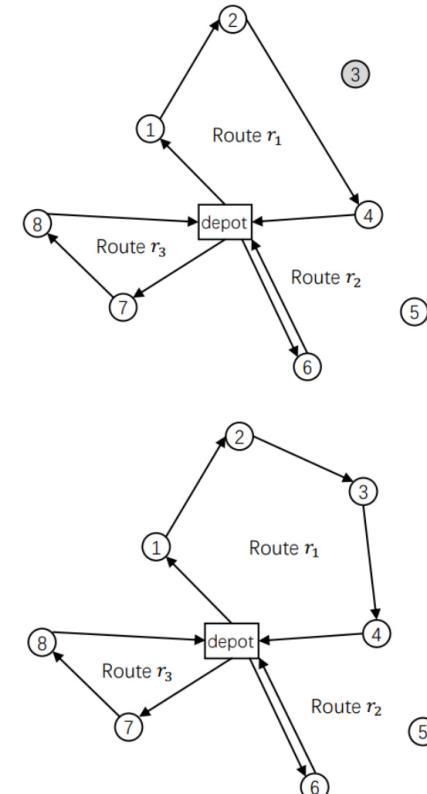
Tổng quan



Heuristic kiến trúc

Algorithm 1: Nearest/farthest algorithm

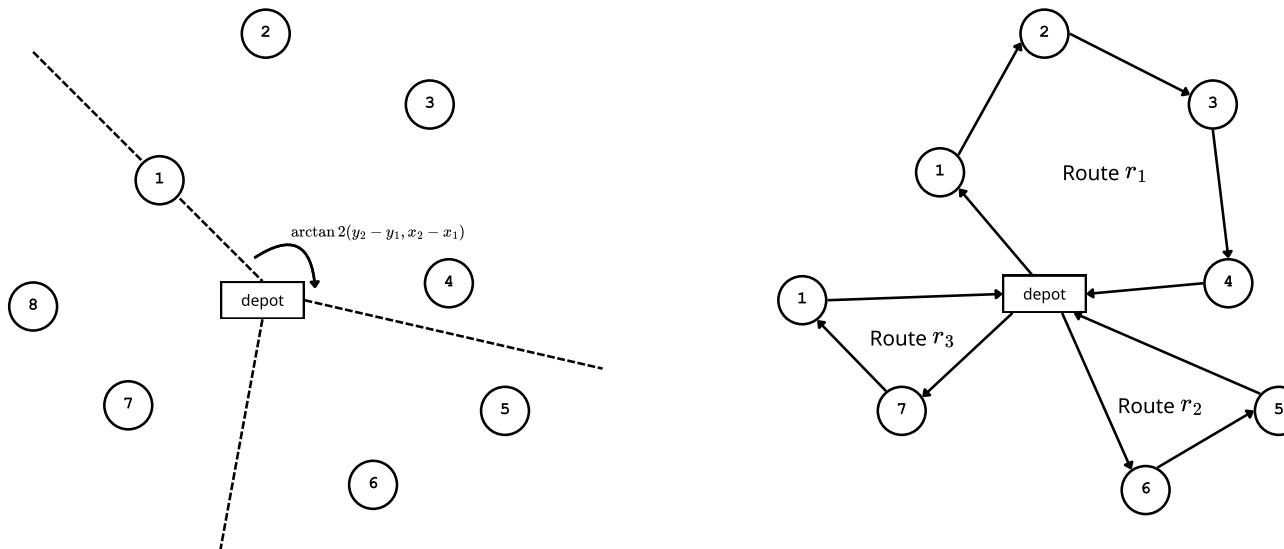
```
1  $S = \{1, 2, 3, \dots, n\}$ 
2 solutions  $\leftarrow []$ 
3 for  $t = 1$  to  $m$ :
4   if  $S$  is empty:
5      $\sqcup$  break
6    $i \leftarrow$  nearest/farthest customers from depot  $\in S$ 
7   customers  $\leftarrow [i]$ 
8   remove  $i$  from  $S$ 
9   while  $S$  is not empty:
10     $j, p \leftarrow$  a customer  $\in S$  that can be add to customers
11      at  $p$  and causes least detour distance
12      if  $j$  not exists:
13         $\sqcup$  break
14        insert  $j$  into customers at  $p$ 
15        remove  $j$  from  $S$ 
16   append customers to solutions
```



Hình 1: Minh họa
thuật toán chèn

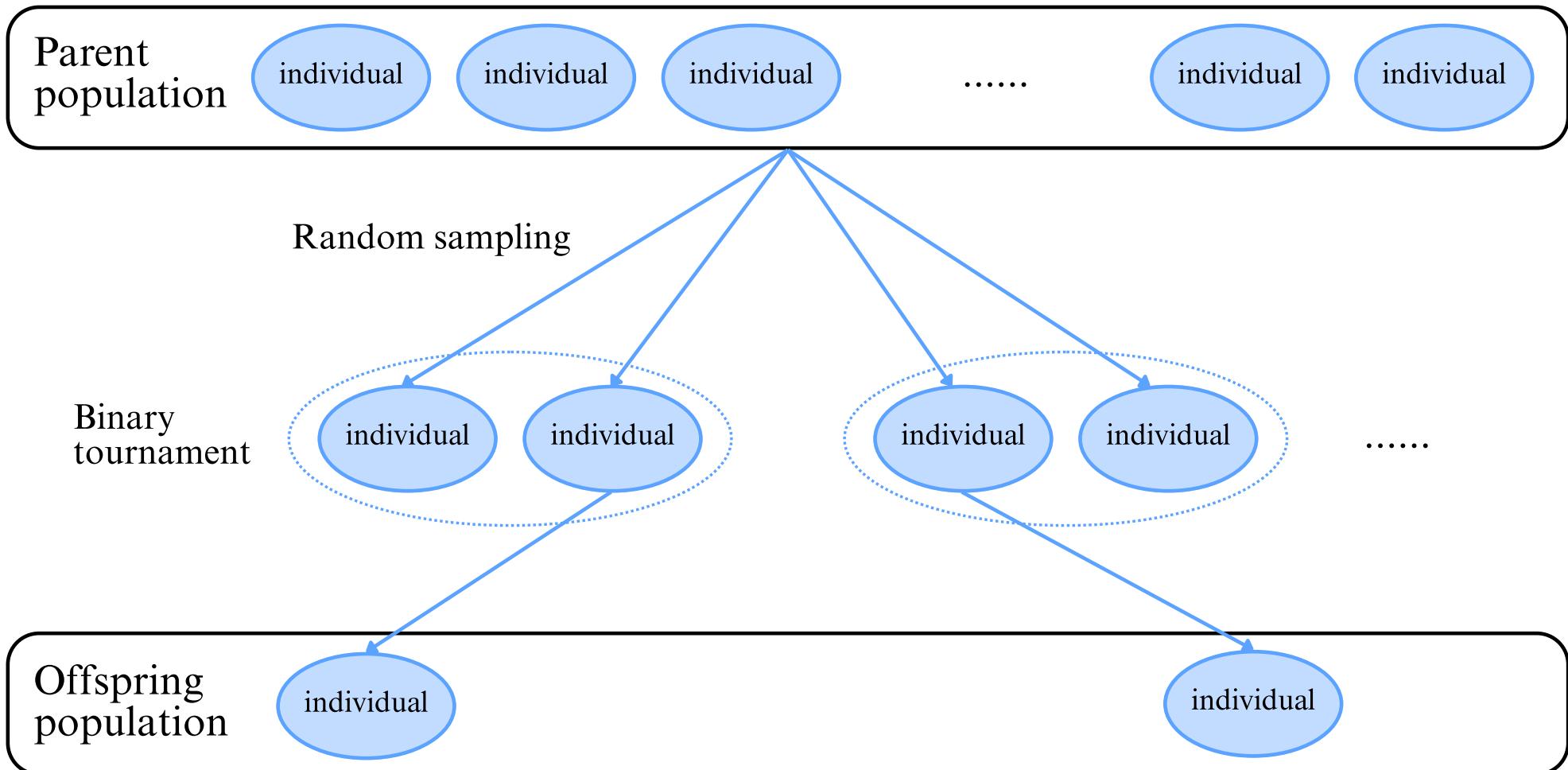
Sweep

- Sắp xếp các khách hàng theo góc giữa nó và điểm xuất phát.
- Thêm các khách hàng cho đến khi quá trọng tải.
- Với mỗi chuyến đi:
 - Sắp xếp các khách hàng có time window ngắn ($< 50\%$) tăng dần theo l_i
 - Chèn lại các khách hàng có time window dài sao cho khoảng cách tăng là ít nhất.



Hình 2: Minh họa thuật toán Sweep

Lai tạo



Đánh giá độ phù hợp

$$f_P(S) = f_P^\varphi(S) + \left(1 - \frac{n^{\text{ELITE}}}{|P|}\right) f_P^{\text{DIV}}(S)$$

- $f_P^\varphi(S)$ là hạng của lời giải S , sắp xếp theo chất lượng lời giải.

Đánh giá độ phù hợp

$$f_P(S) = f_P^\varphi(S) + \left(1 - \frac{n^{\text{ELITE}}}{|P|}\right) f_P^{\text{DIV}}(S)$$

- $f_P^{\text{DIV}}(S)$ là hạng của lời giải S , khi xét khả năng mở rộng
- $\Delta(S) = \frac{1}{n^{\text{CLOSEST}}} \sum_{S_2} d(S, S_2)$

A 1 2 3 4 5 6

B 4 5 6 2 3 1

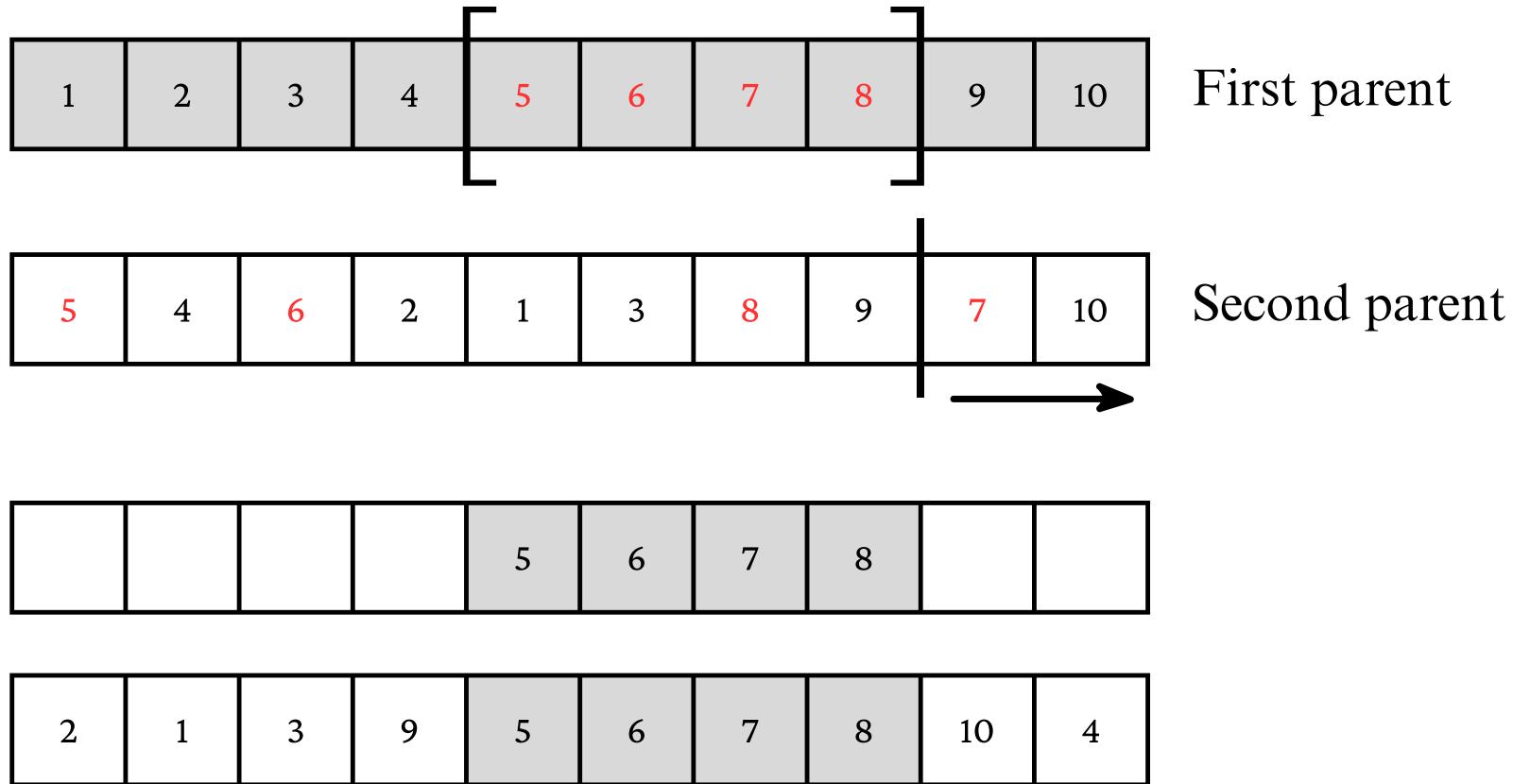
$$d(A, B) = 2$$

Đánh giá độ phù hợp

$$f_P(S) = f_P^\varphi(S) + \left(1 - \frac{n^{\text{ELITE}}}{|P|}\right) f_P^{\text{DIV}}(S)$$

- Hệ số $\left(1 - \frac{n^{\text{ELITE}}}{|P|}\right)$ được sử dụng để đảm bảo ta vẫn giữ lại được n^{ELITE} lời giải chất lượng tốt nhất trong suốt quá trình tìm kiếm

Crossover operator



Thuật toán SPLIT

Algorithm 2: Classical Split Algorithm: Fleet limited to m vehicles

```
1 for  $k \leftarrow 1$  to  $m$  do
2   for  $t \leftarrow 1$  to  $n$  do
3      $f[k][t] \leftarrow \infty;$ 
4    $f[0][0] \leftarrow 0$ 
5 for  $k \leftarrow 1$  to  $m$  do
6   for  $i \leftarrow 0$  to  $n$  do
7      $j \leftarrow i + 1;$ 
8     while  $j \leq n$  and canAdd( $j$ ) do
9       if  $f[k][j] > f[k - 1][i] + \text{cost}(i + 1, j)$  then
10         $f[k][j] \leftarrow f[k - 1][i] + \text{cost}(i + 1, j);$ 
11         $\text{pred}[k][j] \leftarrow i$ 
12       $j \leftarrow j + 1;$ 
```

Thuật toán SPLIT

$$dominates(i, j) \equiv \begin{cases} p[i] + d_{0,i+1} - D[i+1] + \alpha \times (Q[j] - Q[i]) \leq p[j] + d_{0,j+1} - D[j+1] & \text{if } i < j \\ p[i] + d_{0,i+1} - D[i+1] \leq p[j] + d_{0,j+1} - D[j+1] & \text{if } i > j \end{cases}$$

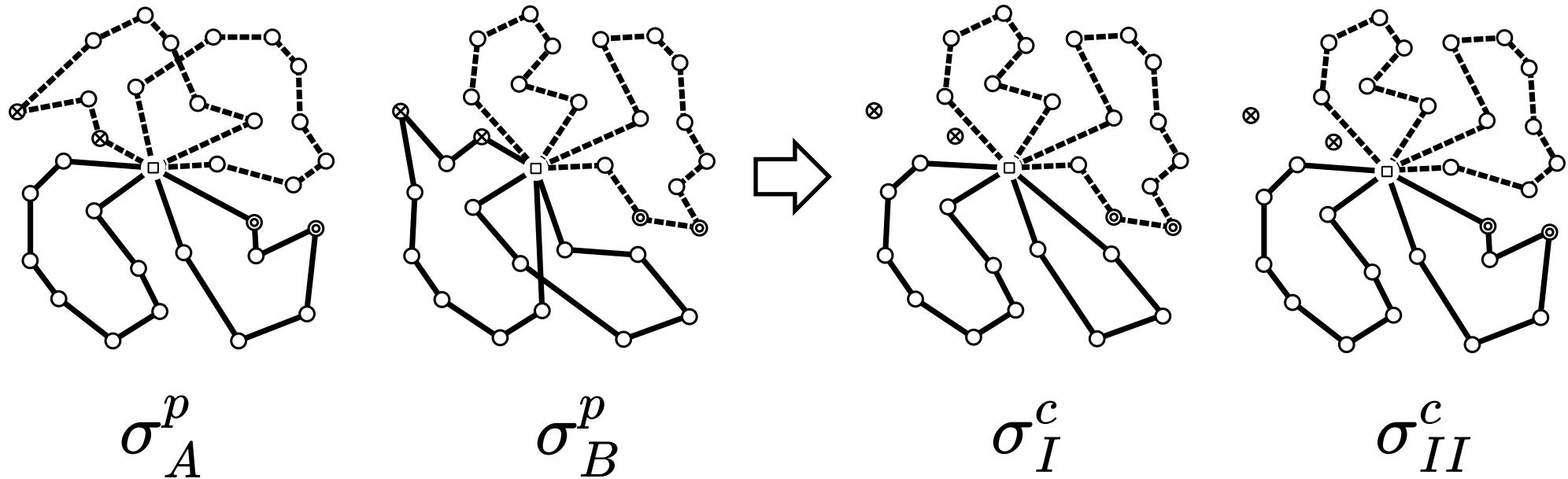
Trong đó: • $c(i, j) = d_{0,i+1} + D[j] - D[i+1] + d_{j,0} + \alpha \times \max\{Q[j] - Q[i] - Q, 0\}$

- $D[i] = \sum_{k=1}^{i-1} d_{k,k+1}$
- $Q[i] = \sum_{k=1}^i q_k$

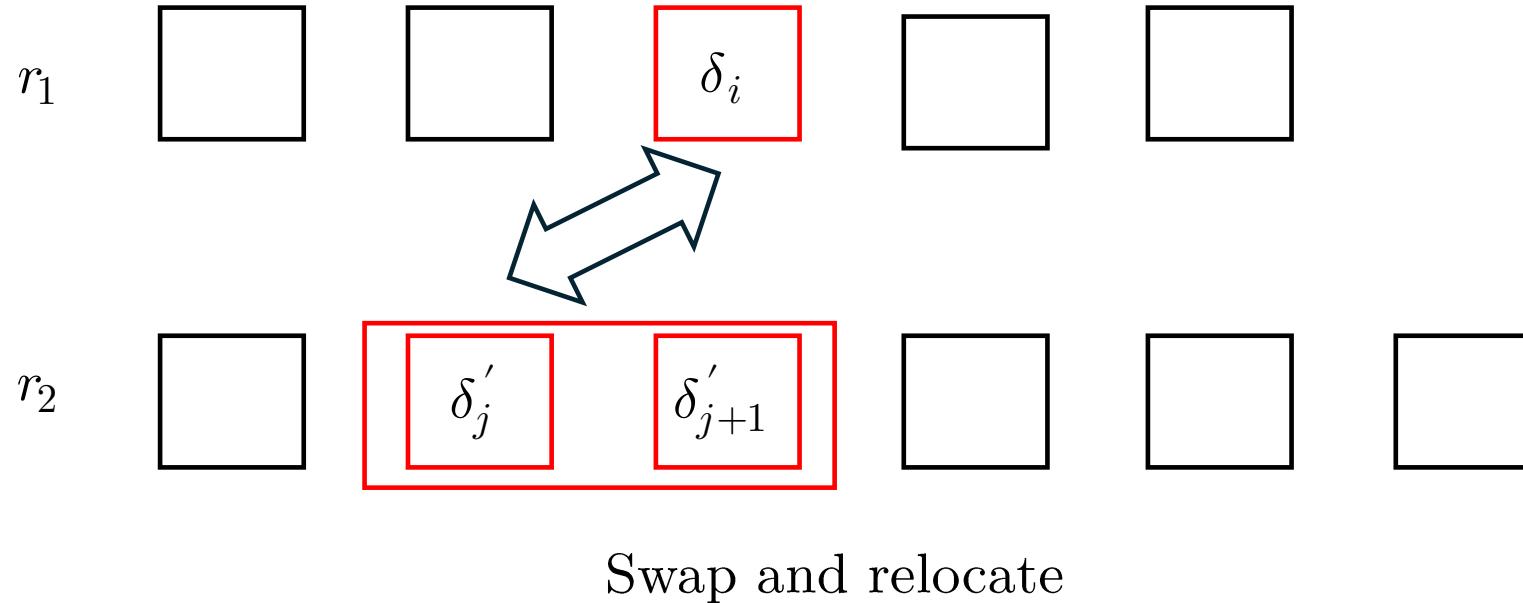
Algorithm 3: Linear Split

```
1   $p[0] \leftarrow 0$ 
2   $S \leftarrow (0)$ 
3  for  $t \leftarrow 0$  to  $n$  do
4     $p[t] \leftarrow p[front] + f(front, t)$ 
5     $pred[t] \leftarrow front$ 
6    if  $t < n$  then
7      if not  $dominates(back, t)$  then
8        while  $|S| > 0$  and  $dominates(t, back)$  do
9           $\downarrow popBack()$ 
10          $pushBack(t)$ 
11         while  $|S| > 1$  and  $p[front] + f(front, t+1) \geq p[front2] + f(front2, t+1)$ 
12           $\downarrow popFront()$ 
```

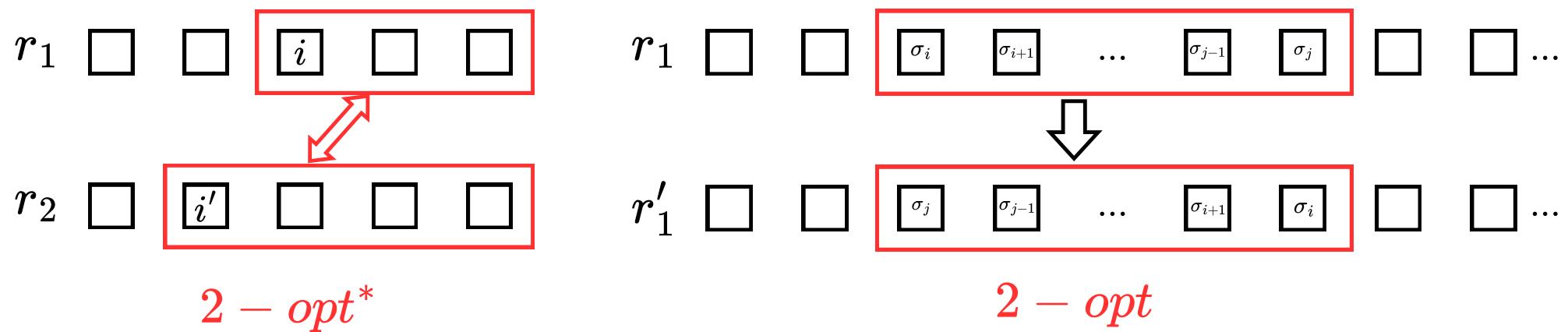
Selective Route Exchange (SREX)



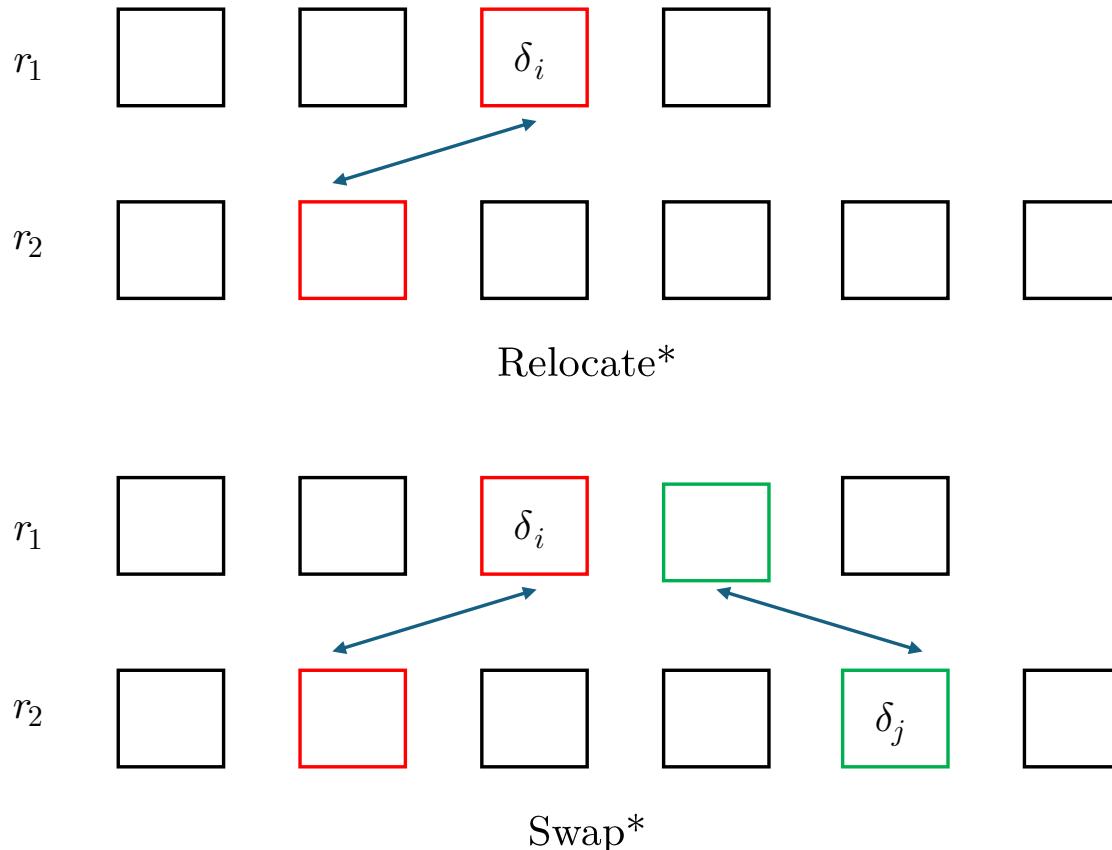
Local Search



Local Search



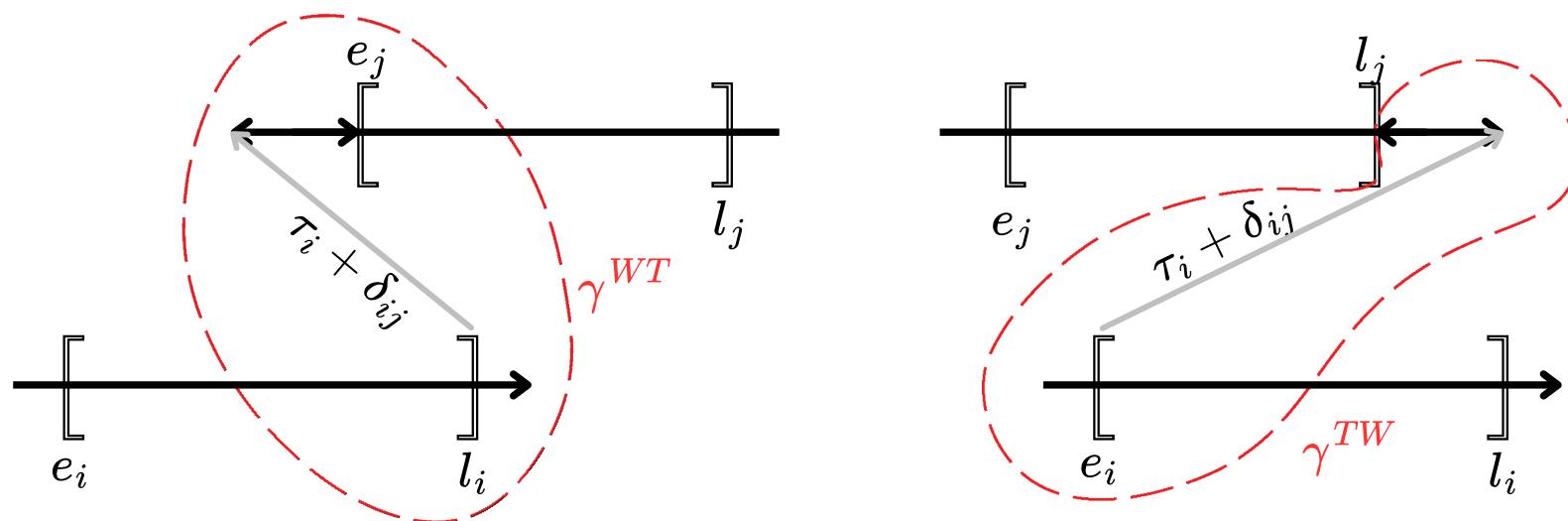
Local Search



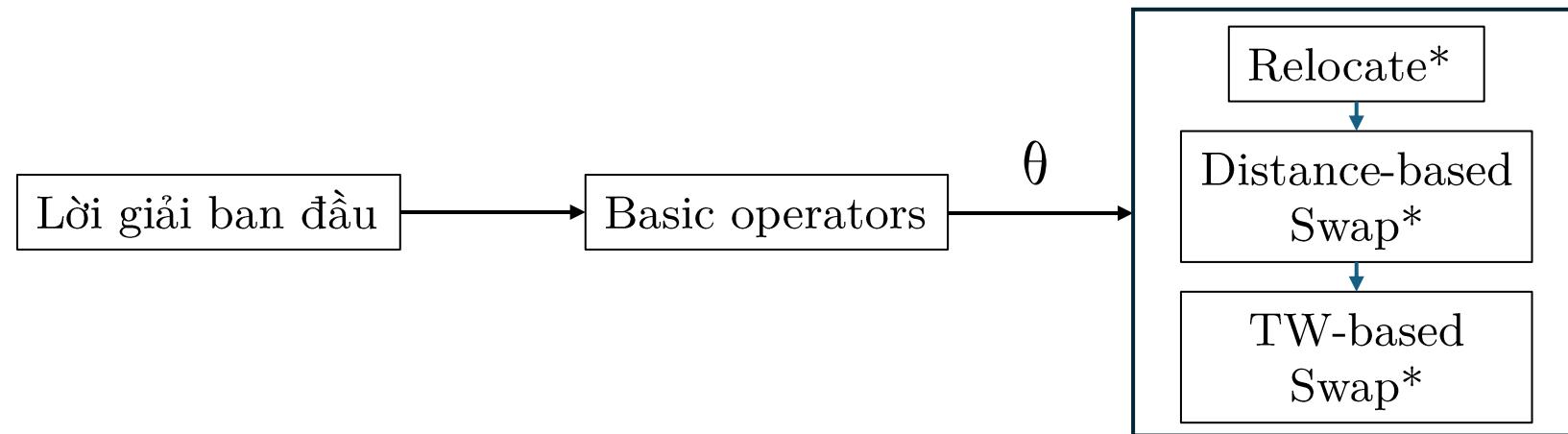
Local Search

Với mỗi khách hàng i , ta định nghĩa một tập $\Gamma(i)$ gồm Γ khách hàng gần i nhất theo độ đo tương quan dưới đây:

$$\gamma(i, j) = c_{ij} + \gamma^{WT} \max(e_j - \tau_i - \delta_{ij} - l_i, 0) + \gamma^{TW} \max(e_i + \tau_i + \delta_{ij} - l_j, 0)$$



Local Search



Lựa chọn tham số

Ban đầu: $\begin{cases} \omega^Q \leftarrow 1 \\ \omega^{TW} \leftarrow 1 \end{cases}$

Sau 100 lần lặp: ω^Q, ω^{TW} sẽ $\begin{cases} \text{tăng } 20\% \text{ nếu } < 15\% \text{ lời giải hợp lệ} \\ \text{giảm } 15\% \text{ nếu } > 25\% \text{ lời giải hợp lệ} \\ \text{tăng lên } 100\% \text{ nếu không tìm được lời giải hợp lệ} \end{cases}$

Lựa chọn tham số

Các hằng số cố định: $n^{\text{ELITE}} = 4$, $n^{\text{CLOSEST}} = 5$, $\lambda = 40$.

Có hành trình dài (> 25 khách)	Có khách hàng với ràng buộc thời gian rộng ($> 70\%$)	Hành động
✓		$\theta = 15\%, \mu = 25, \Gamma = 40$, tăng μ và Γ lên 5 sau 10000 lần lặp
✗	✗	$\theta = 100\%, \mu = 25, \Gamma = 40$, tăng μ lên 5 sau 10000 lần lặp
✗	✓	$\theta = 100\%, \mu = 25, \Gamma = 20$, tăng μ lên 5 sau 20000 lần lặp

Sau 10000 lần lặp mà không có cải tiến nào, ta reset lại quần thể và vẫn giữ nguyên tham số cũ.

Lược đồ thuật toán

```
1 Initialize population;  
2 while number of iterations without improvement <  $It_{NI}$  and time <  $T_{MAX}$  do  
3   Select parent solutions  $P_1$  and  $P_2$ ;  
4   Apply crossover operators on  $P_1$  and  $P_2$  to generate an offspring  $C$ ;  
5   Educate offspring  $C$  by local search;  
6   Insert  $C$  into respective subpopulation;  
7   if  $C$  is infeasible then  
8     └ With 50% probability, repair  $C$  (local search) and insert it into respective  
      └ subpopulation;  
9   if maximum subpopulation size reached then  
10    └ Select survivors;  
11    └ Adjust penalty coefficients for infeasibility;  
12 Return best feasible solution;
```

Mục lục

1. Giới thiệu
2. Thuật toán
3. Kết quả

Kết quả

Thuật toán được tác giả chạy thử nghiệm trên bộ dữ liệu của Solomon và Homberger¹, và cho ra kết quả như sau:

Dataset	C1	C2	R1	R2	RC1	RC2	Mean
Solomon	0,000%	0,000%	-0,003%	0,000%	0,000%	0,000%	0,000%
GH200	0,000%	0,004%	0,001%	0,009%	0,016%	0,026%	0,009%
GH400	0,000%	0,000%	-0,009%	0,028%	-0,030%	-0,050%	-0,010%
GH600	-0,014%	0,022%	0,047%	-0,022%	-0,012%	-0,123%	-0,017%
GH800	0,030%	-0,018%	0,147%	0,090%	0,112%	-0,222%	0,023%
GH1000	0,123%	-0,013%	0,174%	-0,090%	0,094%	-0,158%	0,022%
Mean	0,023%	-0,001%	0,060%	0,002%	0,030%	-0,088%	0,004%

(a) Gap to reference solution

Dataset	C1	C2	R1	R2	RC1	RC2	Mean
Solomon	0,000%	0,000%	-0,001%	0,002%	0,002%	0,001%	0,001%
GH200	0,001%	0,006%	0,014%	0,016%	0,025%	0,033%	0,016%
GH400	0,011%	0,014%	0,051%	0,065%	0,026%	-0,017%	0,025%
GH600	0,037%	0,060%	0,252%	0,128%	0,181%	0,010%	0,111%
GH800	0,082%	0,028%	0,424%	0,286%	0,312%	0,037%	0,195%
GH1000	0,207%	0,020%	0,479%	0,188%	0,319%	0,048%	0,210%
Mean	0,056%	0,021%	0,203%	0,114%	0,144%	0,019%	0,093%

(b) Primal Integral (PI)

¹<https://www.sintef.no/projectweb/top/vrptw/>