


이 력 서

1. 인적 사항

지원구분	신입 (○) 경력 ()	지원분야	웹개발	
성 명	(한글) 박 민 주	생년월일	1998.08.24	
현 주 소	부산광역시 사하구 감천로 21번길 105동 1903호			
연 락 처	(본인) 010-4561-0248	이 메 일	pmj8298@naver.com	
비상연락처	010-3223-0248	희망 연봉	2,600~2,800만원	
특 이 사 항	NCS기반 스마트웹&콘텐츠개발 교육과정 이수			
포 트 폴 리 오	깃허브- https://github.com/pmj8298 블로그- https://m.blog.naver.com/jju--			

2. 학력 사항

재 학 기 간	구 분	학 교 명	전 공	학 점
2017. 02 ~ 2024. 02	졸업	경성대학교	문화콘텐츠과	3.98/4.5
2014. 02. ~ 2017. 02	졸업	부일외국어고등학교	-	-

3. 교육(훈련) 사항

교 육 기 간	교 육 과 정 명	교 육 기 관 명
2024. 01 ~ 2024. 07	[K-디지털사업] 자바&Springboot 크로스 플랫폼(폴스택)융합 응용SW개발자 양성과정	그린컴퓨터아카데미
주 요 내 용	1. 디지털 기술을 기반으로 다양한 기기의 융합, 네트워크의 융합, 콘텐츠의 융합을 통한 4차 산업시대에 걸맞는 새로운 형태의 융합 서비스를 창출하기 위하여 필요한 기능 및 기술에 관한 능력을 함양 2. 컴퓨터 프로그래밍을 통하여 급변하는 디지털 환경이 요구하는 각 업무 영역 및 운영 환경 에 맞는 소프트웨어를 설계, 구현 및 테스트를 수행하고, 융합하여 서비스를 개선하는 업무능력을 함양 3. 관계형데이터베이스에서 SQL을 사용하여 응용SW의 기능에 적합한 데이터를 정의하고, 조작하며, 제어하는 능력을 함양 4. 자바(Java) 를 활용하여 객체지향 프로그래밍 능력을 함양하고 결합도는 낮추고, 응집도는 높은 공통모듈을 구현 및 통합하여 웹 애플리케이션을 개발 가능 5. 애플리케이션 프레임워크 및 DB 프레임워크를 적용하여 애플리케이션을 최적화 하고 네트워크를 융합한 웹 애플리케이션을 개발 및 배포 가능 6. 공공데이터포털에서 제공하는 오픈 API 활용 방법을 숙지하고 공공데이터를 활용하여 웹 및 모바일웹 서비스를 기획, 설계, 제작, 테스트 가능	

4. 기술 보유 능력 사항

프로그래밍 언어	Java(Servlet/JSP), Html/CSS, javascript
Framework / Library	Spring Framework, SpringBoot, jQuery, Bootstrap, Mybatis, JPA, scss
RDBMS	Oracle, MySQL
Server / WAS	Apache Tomcat
OS	Window
IDE	Eclipse, VSCode
Build Tool	Maven / Gradle
Version 관리 Tool	Git, GitHub
Test Tool	JUnit

5. 프로젝트

5-1. 1차 프로젝트

프로젝트명 / 개발 기간	개발 내용
<p>피나클</p> <p>2024.04.02 ~ 2024.04.16 (약 2주)</p> <p>그린컴퓨터아카데미(4명)</p>	<ul style="list-style-type: none"> ● 주제 구직사이트 구현 잡코리아, 사람인을 벤치마킹하여 주어진 요구사항을 토대로 구인구직 사이트를 만들고 싶었다. ● 깃허브 https://github.com/DoKyeomKim/TeamProject/tree/main ● 노션 https://www.notion.so/KKSP-4-43efe4765bd243b08f3d464d918cedf4 ● 유튜브 https://www.youtube.com/watch?v=uPpMI9rlRNQ ● 주요기능 및 학습 목표 <ul style="list-style-type: none"> • 휴먼 클라우드 이력관리 플랫폼 웹개발 ● 주요 기능 <ul style="list-style-type: none"> • 회원가입 • 지원자 이력서 CRUD • 자유게시판 CRUD • 기업측의 구인공고 CRUD •페이징

	<ul style="list-style-type: none"> ● 담당업무 <ul style="list-style-type: none"> • 화면 설계 및 UI 배치 카카오 오븐을 통해 화면설계를 하여 프로젝트에 들어갈 중요 기능과 필수로 구현해야할 것 등의 우선사항을 표시 • 데이터베이스 설계 • 자유게시판 CRUD 구직자들이 기업측의 면접을 보고 후기를 남기는 커뮤니티형식의 게시판 • 게시판 페이지징처리 게시판 구현 후 페이지징처리까지 완료. • JUNIT Test • 기업측에서 개인의 이력서를 볼 수 있게 리스트와 뷰페이지 구현. ● 느낀점 수업시간에 배울 때는 쉽게 느껴졌지만, 처음부터 혼자 해보려니 어려운 점이 있었다. 이를 계기로 복습의 중요성을 깨닫게 되어, 수업 내용을 블로그에 정리하고 헛갈리거나 추가 이해가 필요한 부분은 따로 표시해두어 참고할 수 있도록 만들었다. 이를 통해 2차 프로젝트에서는 이러한 자료들을 활용해 더 효율적으로 문제를 해결하고, 프로젝트의 완성도를 높일 수 있도록 준비하였다.
--	----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

5-2. 2차 프로젝트

프로젝트명 / 개발기간	개발 내용
INJOB 2024.05.10 ~ 2024.05.23 (약 2주) 그린컴퓨터아카데미(4명)	<ul style="list-style-type: none"> ● 주제 구직사이트 구현 잡코리아를 벤치마킹하여 주어진 요구사항을 토대로 RestApi를 이용해 구인구직 사이트를 만들고 싶었다. ● 노션 https://www.notion.so/ByteBuilders-4-143fcfc2ee9a4cf29c8dcfed6b3c971 ● 깃허브 https://github.com/SeYeonHa/Injob/tree/develop ● 유튜브 https://www.youtube.com/watch?v=kOG0INE-1-E&t=3s ● 주요기능 및 학습 목표 <ul style="list-style-type: none"> • 휴먼 클라우드 이력관리 플랫폼 RestAPI 앱 서버 개발 ● 주요 기능 <ul style="list-style-type: none"> • 메인페이지 제작 • 메인페이지 공고에 좋아요 기능 • 메인페이지의 공고 필터링

	<ul style="list-style-type: none"> ● 담당업무 <ul style="list-style-type: none"> • 메인페이지 제작 기업측이 올린 공고를 메인화면에 띄워 구직자가 볼 수 있도록 구현, css 에도 중점. • 좋아요 기능 로그인 후 선호하는 공고에 좋아요 버튼을 누르면 표시됨, 데이터베이스와 연결 • 필터링 기능 지역, 직군, 경력, 학력으로 나누어 각 항목에 체크를 하면 체크한 항목의 공고만이 메인페이지에 뜰 수 있는 필터링 기능 구현 ● 프로젝트 후기 1차 프로젝트에서부터 좋아요, 북마크 기능을 구현해보고 싶었지만, REST API 기술에 대해 이해가 부족해 구현하지 못했었다. 2차 프로젝트에서는 꼭 구현해보고 싶어서 REST API 개념을 정리하고 소스 코드를 보고 이해하며 내 것으로 만들어서 구현하는 데에 성공했다. 이를 성공한 후 검색 필터링에도 도전을 해서 구현해내었다. 시간이 조금 오래걸려서 더 많은 기능을 구현하지 못하는 것에 아쉬움이 남았다. ● 느낀점 새로운 기술을 습득하고 이해하는 과정이 얼마나 중요한지를 깨달았다. API 개념을 제대로 이해하지 못해서 1차 프로젝트에서 원하는 기능을 구현하지 못했던 경험이 기술에 대한 깊은 이해가 필요하다는 것을 절실히 느끼게 해주었다. 기술적인 어려움을 극복하기 위해 지속적으로 학습하고 자기계발에 힘쓴 결과, 2차 프로젝트에서 원하는 기능을 성공적으로 구현할 수 있었다. 이는 끊임없이 배우고 성장하는 자세가 중요하다는 것을 다시 한번 일깨워주는 기회였다.
--	------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

5-3. 3차 프로젝트

프로젝트명 / 개발기간	개발 내용
Escape 2024.06.10 ~ 2024.07.10 (약 1개월) 그린컴퓨터아카데미(5명)	<ul style="list-style-type: none"> ● 주제 구직사이트 구현 마이 리얼 트립을 벤치마킹하여 주어진 요구사항을 토대로 여행사이트를 만들고자 한다. 채팅 기능을 추가해 여행 같이 갈 사람을 직접 구하는 기능이 다른 사이트와의 차별점이다. ● 노션 https://www.notion.so/Escape-3-ec5110c2c01443fab6b35e407a23f65 ● 깃허브 https://github.com/kusam00093/Escape/tree/community

- **주요기능 및 학습 목표**

중계플랫폼 웹/앱 개발

- **주요 기능**

- 항공, 숙박, 여행 패키지 예약, 결제 가능
- 커뮤니티 게시판

- **담당업무**

- 화면 설계 및 UI 배치

- 커뮤니티 게시판 구현

여행 메이트 구하기, 여행 뉴스 게시판, 공지사항, Q&A 구축

- 여행 메이트 구하기 게시판

다른 여행 사이트와의 차별점인 여행 메이트 게시판 기능 담당, 일반적인 게시판 CRUD와 댓글 달기, 댓글 삭제, 댓글의 좋아요 기능과 웹소켓을 이용한 채팅방 기능을 구현.

- 여행 뉴스 게시판

여행하기 위험한 나라, 여행지의 상황을 알리고자 뉴스 게시판을 만들

- 공지사항, Q&A 게시판

- **프로젝트 후기**

벤치마킹한 여행사이트에 존재한 기능이 아니어서 많이 찾아보고 연구해야했지만 찾아볼수록 더 내 것으로 익혀질 수 있어서 좋은 기회였다.

- **느낀점**

실시간 채팅 기능을 구현하면서, 처음 접해보는 웹소켓 기술을 익혔다. 이를 통해 실시간 통신의 중요성과 복잡성을 이해하게 되었고, 새로운 기술을 배우고 적용하는 과정에서 자신감을 얻을 수 있었다. 프로젝트를 진행하면서 새로운 기술과 도구를 배우고 적용해야 했다. 이를 통해, 지속적인 학습과 자기 계발이 매우 중요하다는 것을 깨달았다. 앞으로도 끊임없이 배우고 성장하는 자세를 유지해야겠다고 다짐했다.

6. 자격 및 면허 취득 사항

취 득 일 자	자 격 증 명	발 급 기 관
2016.12	자동차운전면허 2종 보통	부산경찰청(운전면허시험관리단)
2023.11.29	오픽(IM1)	ACTFL
2024.07	정보처리기사(필기)	한국산업인력공단
2024.09.24	SQLD	한국데이터산업진흥원
2025.01.12	토익(835)	ETS

7. 사회경험 및 활동

활 동 기 간	소 속 조 직	주 요 활 동 내 용
2021.05 ~ 2023.01	리우제과점	[아르바이트] - 매장관리, 손님응대, 음료제조, 마감정산
2020.07 ~ 2021.03	GS25	[아르바이트] - 매장관리, 손님응대
2019.09 ~ 2020.02	CU	[아르바이트] - 매장관리, 손님응대
2017.09 ~ 2019.06	GS25	[아르바이트] - 매장관리, 손님응대
2017.04 ~ 2017.06	바이킹스 뷔페	[아르바이트] - 매장관리, 손님응대
2016.12 ~ 2017.03	CU	[아르바이트] - 매장관리, 손님응대
2023.03 ~ 2024.02	경성대학교 유스호스텔 동아리	[학생회] - 회장, 부원관리
2017.03 ~ 2017.06	경성대학교 문화콘텐츠과	[학생회] - 축제기획, 축제관리, 학과 학생 복지 증진

자 기 소 개 서

1. 지원 동기

제가 졸업한 문화콘텐츠과는 신설된 학과였습니다. 이에 따라 선배들의 취업 선례를 듣는 일이 적었고, 취업상황이 좋지 않다는 현실을 맞이하게 되었습니다. 그런 상황에서 IT 분야에서 일하고 있는 친구의 조언을 받게 되어 IT 학원에서 코딩을 배우기로 결심했습니다.

훈련기관을 통해 약 6개월 동안 매일 9시부터 6시까지 자바 기반의 웹 개발 기술들을 습득했습니다. 1차 프로젝트 멘토링 과정 중 해당 프로젝트가 타 사이트와의 차별점이 무엇인지 여쭙보셨지만, 첫 프로젝트임에 눈에 보이는 기능을 구현하는 데에 급급했던 탓에 차별성이 없다는 것을 깨달았습니다. 하지만 다른 사이트와 차별성을 생각해서 콘텐츠 만드는 것이 저의 전공이었기에 이 능력을 개발에 더한다면 특색있는 개발자가 될 수 있다는 생각이 들었습니다. 3차 프로젝트 때 게시판 구현하는 역할을 맡게 되었습니다. 1, 2차와는 차별성을 두고자 전형적인 게시판 형식이 아닌 게시판에 채팅 기능을 추가하여 특색있게 구성했습니다. 이처럼 기능을 직접 만들어보고, 바꿔서 적용하며 나만의 웹을 만들어 작동시키는 것도 하나의 콘텐츠 개발이 아닐지 생각이 들어 이 직무를 선택하게 되었습니다.

이 경험을 통해 저는 기술적인 역량을 강화하고자 하며, 회사에서 문제가 발생했을 때 적극적으로 해결책을 모색하고, 어려움을 극복하는 끈기 있는 태도로 최선을 다해 일하겠습니다. 회사가 제공하는 기회를 최대한 활용하여 성장하고, 함께 발전하여 영향력 있는 사람이 되기 위해 꾸준히 노력하겠습니다

2. 경력 및 주요 활동사항

저를 한 단어로 심오한 통찰력이나 깊이 있는 이해를 의미하는 “인사이트”라고 소개해 드리고 싶습니다

대학교 강의 중 부산박물관과 협력하여 콘텐츠를 만들어 내는 수업을 들었습니다. ‘역관’이라는 생소한 주제를 대중들에게 쉽게 접근시켜 전시에 관심을 가질 수 있게 하는 것이 부산박물관의 요구사항이자 저의 역할이었습니다. 저 또한 역사학 전공이 아니어서 그 주제가 어렵다는 것을 느꼈고, 관중들에게 쉽게 접근하기 위해 노력했습니다. 이를 위해 관련 서적과 역사 사이트를 참고하고, 역사적 전시가 개최된 사례를 조사하여 깊이 있는 이해를 추구했습니다. 또한, 부산박물관의 공공성에 맞춰 정보의 정확성을 중시하며 허위 정보를 배제하고자 했으며, 무겁고 어렵게 느껴지는 박물관의 이미지를 극복하는 데에 중점을 주었습니다. 역관들의 활동을 분석하고, 현대적인 시각에서 새롭게 해석하여 MBTI(Personality Type Indicator)를 접목해 ‘나와 맞는 역관 찾기’라는 콘텐츠를 기획하였습니다. 그 결과 박물관으로부터 긍정적인 반응과 우수한 성적을 받았습니다.

준비 과정을 꼼꼼하게 다진 결과, 다른 팀들보다 완성도 높은 콘텐츠를 제출할 수 있었습니다. 교수님께서도 제 방식이 매우 효과적이라며, 향후 다른 콘텐츠를 분석할 때도 같은 방식을 유지하면 좋겠다는 칭찬을 해주셨습니다.

이 경험을 토대로, 업무를 할 때도 저의 강점인 분석력을 발휘하여 놓치는 부분 없이 꼼꼼하게 하나씩 나아가겠습니다. 앞으로도 정확하고 철저한 준비를 통해 목표를 달성하며, 주어진 역할을 충실히 수행하겠습니다.

3. 성격의 장점

매사에 사명감을 가지므로 노력을 통해 나아가는 과정이 눈에 보이는 사람입니다.

최근 리우제과점에서 아르바이트를 시작했을 때, 처음에는 계산 업무가 주된 업무인 줄 알고 지원했지만, 사장님의 요청에 따라 고객들에게 먼저 다가가서 빵에 관해 설명하고 홍보하는 역할을 맡게 되었습니다. 처음에는 빵에 대한 지식이 부족해 사람들 앞에서 자신감 있게 설명하는 것이 어려웠습니다. 그러나 같이 일하는 매니저님의 지도 아래서 빵의 재료와 맛에 대해 꼼꼼히 공부하고, 일하는 동안 메모를 통해 정보를 정리하며 머릿속에 익혔습니다. 이를 바탕으로 손님들에게 자신 있게 설명할 수 있게 되었습니다.

기존에 계산 업무만 담당하던 역할에서 손님과 적극적으로 소통하는 업무를 맡게 되면서 가게의 매출이 전년 대비 2배 이상 증가했습니다. 또한, 손님들이 작성한 후기에서도 많은 긍정적인 평가를 받았습니다. 이러한 성과를 통해 사장님은 저와 함께 일하고 싶다는 의사를 표현하셨고, 총괄 매니저로 일을 해주셨으면 좋겠다는 말을 주시기도 했습니다.

이 과정을 통해 저 자신이 어떻게 발전하고 성장할 수 있는지에 대한 확신과 뿌듯함을 경험하게 되었습니다. 입사 후에도 어떤 업무에도 주저하지 않고 최선을 다하며 노력하는 모습을 보여드리겠습니다. 주어진 업무나 과제에 대해 깊이 이해하고, 필요한 자료와 정보를 철저히 조사하여 완전히 숙지하기 위해 노력하겠습니다. 목표와 기간을 명확히 설정하고 계획을 세워 일정을 준수하고, 업무를 완료한 후에는 결과물을 자세히 검토하고 피드백을 받아 개선점을 찾아내어 최종적으로 완성도 높은 결과물을 만들어내겠습니다. 저는 항상 새로운 도전에 열린 마음으로 접근하고, 회사의 목표 달성을 위해 협력하며 성장하는 사람임을 입증하겠습니다.

4. 입사 후 포부

콘텐츠학과에서 배운 것을 개발에 접목할 수 있다면, 개발 또한 하나의 콘텐츠로써 사용자의 입장에서 생각하며 개발할 수 있다고 생각합니다. 단편적으로 생각하고 끝내는 것이 아닌 깊게 고민하고 접근하여 개발에 적용하겠습니다. 적극적인 의사소통을 통해 주도적으로 문제를 해결하고 필요한 부분을 개선하는 자세로 임하겠습니다.

그뿐만 아니라, 꾸준한 자기 계발을 통해 성장하는 모습을 보여드리겠습니다. 아직은 아주 부족하지만, 더 나아가기 위해 끊임없이 노력하고 있습니다. 수업 중 배운 내용을 토대로 블로그에 정리해 두었으며, 제가 몰랐던 부분이나 헛갈렸던 부분을 따로 표시하고 설명을 달아두어 입사 후 현장에서 일할 때 참고할 수 있도록 만들었습니다. 또한, 제 블로그뿐만 아니라 다른 개발자들의 블로그, 노션, 깃허브를 통해 새로운 지식을 배우고, 이를 통해 지속적으로 성장하고자 합니다. 이와 같은 노력을 통해 앞으로도 부족한 점을 채워가며, 더욱 성장하고 발전하겠습니다.

앞으로도 지금 보는 것에서 멈추지 않고 항상 더 다양한 시선으로 접근하고 익혀, 실무에 적용할 수 있게 하겠습니다. 이처럼 꾸준한 자기 계발을 통해 기술력을 성장시키고, 실무에 적용하여 '콘텐츠와 기술을 결합하여 사용자들에게 매력적인 인터페이스와 편리한 기능을 제공하고 싶다'란 저의 목표를 실현하는 개발자가 되겠습니다.

감사합니다.