

SPRAWOZDANIE

Metody sztucznej inteligencji

System ekspercki

Paweł Joniak, 195331

Zadanie:

Na podstawie zadanych pytań i wiedzy eksperckiej znaleźć gry na w które użytkownik wraz ze znajomymi może zagrać na tak zwanym „LAN Party”. Przykładowymi kryteriami była ilość graczy czy połączenie z Internetem. Uwzględniono także ceny gier i dostępność na platformie Steam.

Wykonanie:

Program napisany został w języku Clips który został zaprojektowany w celu tworzenia tego typu programów. Program składa się z dwóch części. W pierwszej zadajemy pytania i gromadzimy informacje. W drugiej na podstawie wiedzy eksperckiej i zebranych faktów podejmowana jest decyzja o wyborze gier.

Działanie:

Aby uruchomić program(środowisko linux) najpierw odpalamy interpreter Clips-a. Następnie wywołujemy kolejno polecenia: *(load gry.clp)*, *(reset)*, *(run)*. Przykładowe działanie programu:

Example 1:

```
CLIPS> (run)
Ilu macie graczy?
5
Czy macie polaczenie z internetem? (tak/nie)
tak
Czy macie konta steam? (tak/nie)
nie
Czy macie sporo czasu? (tak/nie)
tak
-----Propozycja gry: Twierdza
Wolicie rywalizowac czy dzialac razem? (rywalizacja/razem)
razem
-----Propozycja gry: Little Fighter 2
Jaki typ gry wam odpowiada? (strzelanka/strategia)
strategia
-----Propozycja gry: Heroes 3
-----Propozycja gry: StartCraft 2
```

Example 2:

CLIPS> (run)

Ilu macie graczy?

3

Czy macie polaczenie z internetem? (tak/nie)

tak

Czy macie konta steam? (tak/nie)

tak

Ile jestescie gotowi zaplacic za gre?

100

-----Propozycja gry: Chivalry

Czy macie sporo czasu? (tak/nie)

nie

Wolicie rywalizowac czy dzialac razem? (rywalizacja/razem)

rywalizacja

-----Propozycja gry: Speed Runner

Jaki typ gry wam odpowiada? (strzelanka/strategia)

strzelanka

-----Propozycja gry: Baboviolent 2

-----Propozycja gry: Soldat 2