**SPRAWOZDANIE**

Metody sztucznej inteligencji

System ekspercki

Paweł Joniak, 195331

**Zadanie**:

Na podstawie zadanych pytań i wiedzy eksperckiej znaleźć gry na w które użytkownik wraz ze znajomymi może zagrać na tak zwanym „LAN Party”. Przykładowymi kryteriami była ilość graczy czy połączenie z Internetem. Uwzględniono także ceny gier i dostępność na platformie Steam.

**Wykonanie**:

Program napisany został w języku Clips który został zaprojektowany w celu tworzenia tego typu programów. Program składa się z dwóch części. W pierwszej zadajemy pytania i gromadzimy informacje. W drugiej na podstawie wiedzy eksperckiej i zebranych faktów podejmowana jest decyzja o wyborze gier.

**Działanie:**

Aby uruchomić program(środowisko linux) najpierw odpalamy interpreter Clips-a. Następnie wywołujemy kolejno polecenia: *(load gry.clp), (reset), (run)*. Przykładowe działanie programu:

Example 1:

*CLIPS> (run)*

*Ilu macie graczy?*

*5*

*Czy macie polaczenie z internetem? (tak/nie)*

*tak*

*Czy macie konta steam? (tak/nie)*

*nie*

*Czy macie sporo czasu? (tak/nie)*

*tak*

*----------Propozycja gry: Twierdza*

*Wolicie rywalizowac czy dzialac razem? (rywalizacja/razem)*

*razem*

*----------Propozycja gry: Little Fighter 2*

*Jaki typ gry wam odpowiada? (strzelanka/strategia)*

*strategia*

*----------Propozycja gry: Heroes 3*

*----------Propozycja gry: StartCraft 2*

Example 2:

CLIPS> (run)

Ilu macie graczy?

3

Czy macie polaczenie z internetem? (tak/nie)

tak

Czy macie konta steam? (tak/nie)

tak

Ile jestescie gotowi zaplacic za gre?

100

----------Propozycja gry: Chivalry

Czy macie sporo czasu? (tak/nie)

nie

Wolicie rywalizowac czy dzialac razem? (rywalizacja/razem)

rywalizacja

----------Propozycja gry: Speed Runner

Jaki typ gry wam odpowiada? (strzelanka/strategia)

strzelanka

----------Propozycja gry: Baboviolent 2

----------Propozycja gry: Soldat 2

**Podsumowanie:**

Program spełnia przyjęte założenia. Zwraca gry pasujące do kryteriów wyboru. Przydatność podanego systemu oceniam na zadowalającą. Otrzymane wyniki mogą zostać zastosowane w praktyce (można pograć w gry).

**Źródła:**

<http://sequoia.ict.pwr.wroc.pl/~witold/ai/CLIPS_zadanie.html>

<http://zpcir.ict.pwr.wroc.pl/~witold/ai/CLIPS_tutorial/>