Listák és bejárásuk

1. szamitogep.py

- Van egy listánk a gyűjteményünkben szereplő retró számítógépekről.

- Hány számítógépünk van?
- Mikor készült a listában elsőként szereplő gép?
- Mi a neve a listában szereplő utolsó gépnek?
- Írjuk ki a neveket és a memóriaméreteket a felsorolás sorrendjében!
- Írjuk ki azoknak a neveit, amelyek a Commodore cég termékei!
- Gyűjtsük listába azok neveit, amelyek a '80-as években készültek!
- Írjuk ki a listát, vesszővel felsorolva az elemeket!
- Mennyi memóriájuk van összesen?

2. autok.py

Egy traffipax rögzítette az előtte elhaladó autók rendszámát és sebességét. Az összetartozó rendszám-sebesség adatokat egy-egy listában tároljuk, ezekből áll az **autok** nevű lista.

A járművek adatait az áthaladás sorrendjében rögzítettük.

Készítsünk egy programot, amely válaszol a következő kérdésekre!

- Mekkora volt az első autó sebessége?
- Mi az utolsó autó rendszáma?
- Hány autó adatait rögzítettük?
- Írassuk ki az autók sebességeit az áthaladás sorrendjében!
- Írjuk ki azoknak az autóknak a rendszámát, amelyek 50-nél gyorsabban mentek!
- A rendszámok nevű listába gyűjtsük ki az autók rendszámait!

3. tancosok.py

Egy táncversenyen fellépő táncospárok neveit egy-egy listában tároljuk, elöl van a táncoslány neve. Ezekből a listákból épül fel a **tancosok** nevű lista. A párok adatait a fellépés sorrendjében tároljuk.

Írjunk egy programot, amely válaszol a következő kérdésekre!

- Mi a neve az első páros fiú táncosának?
- Mi a neve az utoljára táncoló lánynak?
- Hány pár vesz részt a versenyen?
- Írjuk ki a lányok neveit a fellépés sorrendjében!
- A **fiuk** nevű listába gyűjtsük ki a fiúk neveit!
- Írjuk ki azoknak a pároknak a nevét, akiknél a nevük kezdőbetűje megegyezik!