cipsa. net

WEB

DOSSIER

HTML5

HTML



EJERCICIOS HTML5



INDICE Contenido

EJERCICIOS	
ETIQUETAS DE TEXTO	
CARACTERES ESPECIALES	
ENLACES	
LISTAS	
TABLAS	13
FORMULARIOS	16
PRÁCTICA FINAL	19
FINAL	21



EJERCICIOS

ETIQUETAS DE TEXTO

Ejercicio 1

Determinar el código HTML correspondiente a la siguiente página:

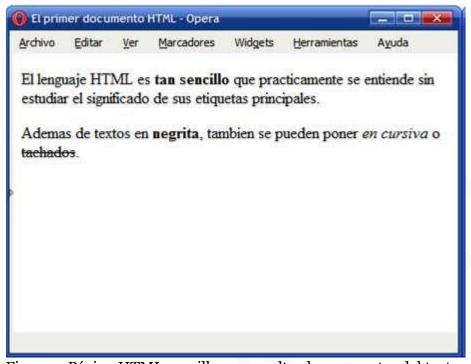


Figura 1. Página HTML sencilla que resalta algunas partes del texto Pistas: Usa las etiquetas , y



Estructurar y marcar el siguiente texto extraído de la Wikipedia para que el navegador lo muestre con el aspecto de la siguiente imagen:

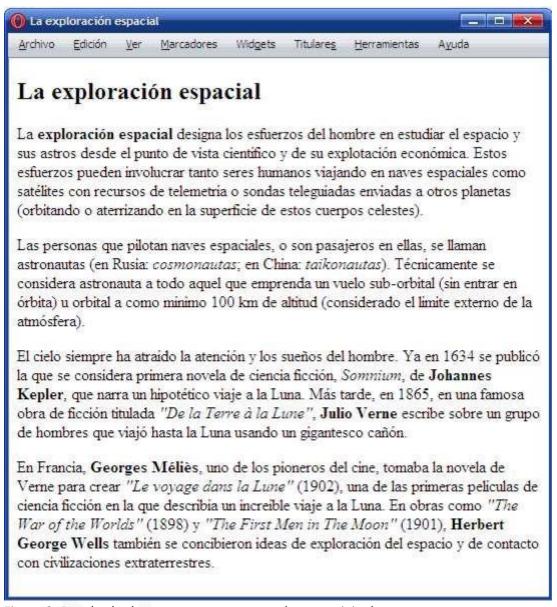


Figura 2. Resultado de estructurar y marcar el texto original

NOTA: Se adjunta el texto en el material Anexo.



Estructurar y marcar el siguiente texto para que el navegador lo muestre con el aspecto de la siguiente imagen:

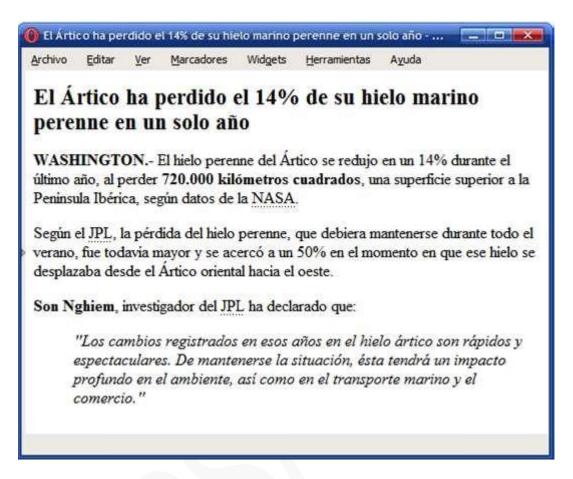


Figura 3. Texto HTML correctamente estructurado y marcado



CARACTERES ESPECIALES

Ejercicio 4

Determinar el código HTML que corresponde al siguiente documento:



Figura 4. Texto HTML con espacios en blanco y nuevas líneas.

NOTA: No es una tabla, es un texto con con preformato, usa la etiqueta



Determinar el código HTML que corresponde al siguiente documento:

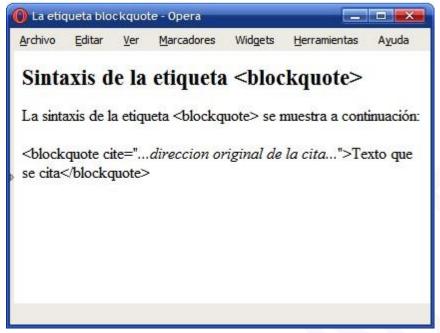


Figura 5. Texto HTML que incluye caracteres especiales, los HTML entities.



ENLACES

Ejercicio 6

A partir de la estructura de directorios y archivos indicada en la siguiente imagen:

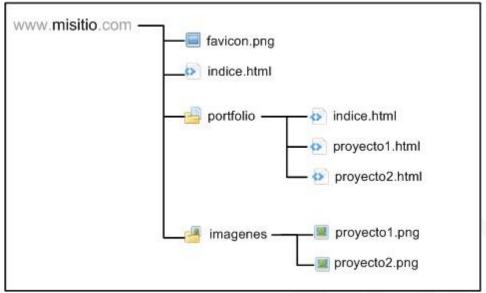


Figura 6.1. Estructura de archivos y directorios de un sitio web de ejemplo

1) Crear la siguiente página llamada indice.html que sirva como página principal del sitio:



Figura 6.2. Página principal del sitio web de ejemplo

2) Crear la página de índice del portfolio:



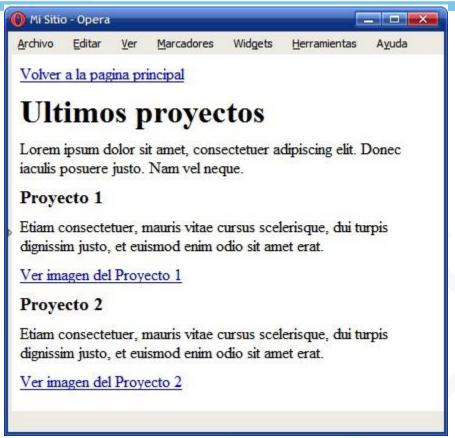


Figura 6.3. Página con la información sobre los proyectos realizados

Enlazar el favicon en todas las páginas del ejercicio 6 y añadir todos los atributos posibles a los enlaces.

NOTA: Se adjunta el favicon en el material Anexo.

Entregar los ejercicios con todos los archivos en una carpeta comprimida ZIP



LISTAS

Ejercicio 8

Determinar el código HTML que corresponde a la siguiente lista anidada simple



Figura 8. Ejemplo de lista anidada simple de dos niveles



Determinar el código HTML que corresponde a la siguiente lista anidada compleja



Figura 9. Ejemplo de lista anidada compleja de dos niveles NOTA: Usar los tres tipos de listas , y <dl>



Modificar la página de índice del portfolio de los ejercicios 6 y 7 para mostrar directamente las imágenes de los proyectos.



Figura 10. Nueva página del portfolio que muestra la imagen de cada uno de los proyectos

NOTA: Entregar en un archivo comprimido todos los archivos ejercicio10.zip



TABLAS

Ejercicio 11

Determinar el código HTML necesario para crear la tabla que se muestra en la siguiente imagen:



Figura 11. Tabla sencilla con celdas de cabecera

Utilizar las celdas de cabecera donde sea necesario y añadir todos los atributos posibles.

NOTA: Usa el CSS propuesto para las tablas que se proporciona aparte



Determinar el código HTML necesario para crear la tabla que se muestra en la siguiente imagen. Utilizar las celdas de cabecera donde sea necesario y añadir todos los atributos posibles.

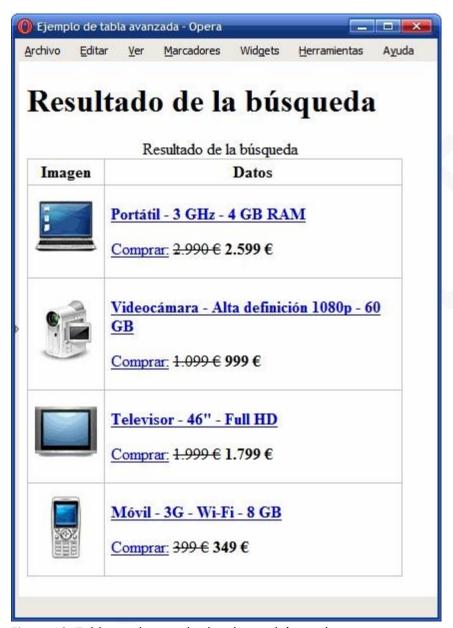


Figura 12. Tabla con los resultados de una búsqueda

NOTA: Se adjuntan las imágenes en el material Anexo.



Determinar el código HTML necesario para crear la tabla que se muestra en la siguiente imagen:



Figura 13. Ejemplo de tabla con una estructura compleja Emplear las etiquetas , , , , <caption> y los atributos colspan, rowspan, abbr.

NOTA: Se adjuntan las imágenes en el material anexo.



FORMULARIOS

Ejercicio 14

Determinar el código HTML necesario para crear el formulario que se muestra en la siguiente imagen:

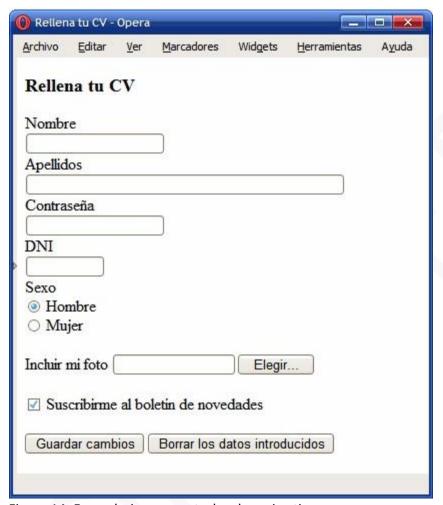


Figura 14. Formulario con controles de varios tipos

- 1. Elegir el método más adecuado para el formulario (GET O POST) y cualquier otro atributo necesario.
- 2. La aplicación que se encarga de procesar el formulario se encuentra en la raíz del servidor, carpeta "php" y archivo "insertar_cv.php".
- 3. El nombre puede tener 30 caracteres como máximo, los apellidos 80 caracteres y la contraseña 10 caracteres como máximo.
- 4. Asignar los atributos adecuados al campo del DNI. , son 8 numeros seguidos de una letra
- 5. Por defecto, debe estar marcada la casilla de suscripción al boletín de novedades.



Determinar el código HTML necesario para crear el formulario que se muestra en la siguiente imagen:

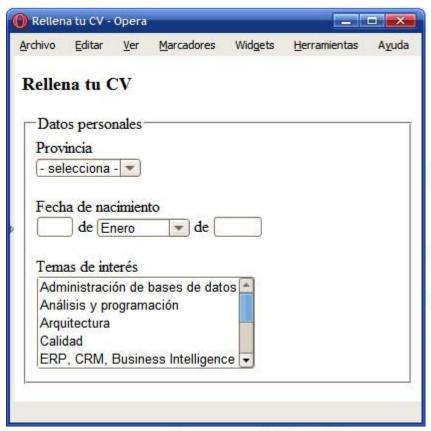


Figura 15. Formulario con controles de tipo lista desplegable



Determinar el código HTML necesario para crear el formulario que se muestra en la siguiente imagen:

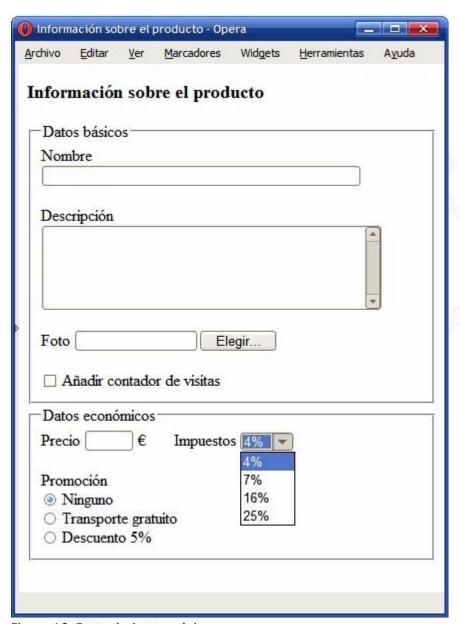


Figura 16. Formulario complejo



PRÁCTICA FINAL

Crear una WEB de un PERIODICO DIGITAL de noticias con una página principal, 4 páginas de temáticas diferentes y una página de contacto, todas enlazables entre sí.

Requerimientos:

- Cabecera al inicio de cada página con un logo ficticio que será siempre un enlace a la página principal.
- Un menú de navegación.
- Una sección principal, dentro de la cual estarán las noticias.
- Todos los archivos de la web se guardarán en una carpeta con el nombre siguiente (recuerda respetar siempre Mayúsculas y minúsculas), y entregarla comprimida (en formato ZIP, RAR o 7ZIP).
- Todos los ficheros estarán con codificación UTF-8 (sin BOM).
- Menú de navegación con 4 ítems, que serán las secciones, enlazables entre sí de la forma: seccion1.html,..., seccion3.html, y una página de contacto.html con la posibilidad siempre de ir al index.html.
- Cada sección debe constar de al menos dos noticias con imágenes.
- En el pie de página debe constar la fecha de actualización de la página y el autor.
- En la página seccion1.html insertar una pequeña tabla con datos.
- Insertar en la página seccion2.html un archivo de audio y en la seccion3.html uno de video.
- Todas las páginas deben cumplir el estándar HTML5.
- La página de contacto se denominará contacto.html y deberá de constar de una cabecera, un formulario y un pie de página. El formulario deberá apuntar a la página ficticia contacto.php

La carpeta de tu proyecto se ha de denominar:

PROYECTO TUNOMBRE

La landing page se ha de guardar como:

index.html

Las demás páginas se han de guardar como (tienes 2 opciones):

- seccion1.html, seccion2.html, seccion3.html, contacto.html todas al mismo nivel.
 La web tendrá la forma parecida a esta URL: http://www.proyecto.com/index.html
 y las secciones serán de la forma http://www.proyecto.com/seccion1.html
- Crear una carpeta para cada sección y en cada una habrá una página que se llamará index.html. En este caso la URL sería del tipo http://www.proyecto.com/seccion1/index.html

Todas las imágenes se deben guardar en la carpeta:

images



Se valorará:

- Uso correcto de las etiquetas HTML5 y no usar etiquetas obsoletas.
- Uso correcto de las etiquetas semánticas header, nav, main, section, article, aside, footer.
- En todas las imágenes, videos y audios se deberán poner todos los atributos correctos por si el navegante tiene desactivada las imágenes o estas no cargan correctamente.
 - Esto es importante si navegamos desde un móvil o con una tarifa que no es plana.
- Legibilidad del código HTML5, cierre correcto de etiquetas y no ha de haber errores de sintaxis.
- Cumplir con la validación W3C oficial. https://validator.w3.org/#validate_by_input
- Uso de todas las etiquetas de formulario y tablas posibles.

Recuerda que el *diseño* de la página se hará con CSS3 posteriormente, ahora lo importante es el *contenido* que esté sintáctica y semánticamente correcto.

Deberás usar este etiquetado dentro del head de tu código HTML en cada página:

```
<style>
body{font-family:arial,sans-serif;font-size:16px;}
h2,h3,h4,h5,h6,p{font-family:serif;}
table{border-collapse:collapse;}
th,td{border:2px solid gray;}
</style>
```

Opcional:

- Página dondeEstamos.html e insertar un mapa interactivo de Google Maps de una ubicación aleatoria.
- Se aceptan ideas propuestas por el alumno.
- Subir el proyecto a un Hosting gratuito de Internet. (Obligatorio si haces programación Web).



FINAL

Muy bien, ahora que has acabado con la práctica de HTML5, tenemos bien fundamentadas las bases para poder abordar proyectos más complejos y empezar con CSS3.

Adélante!.

Nos vemos en el próximo dossier.