# Práctica 2 : Ejercicio 5

**Fundamentos de Redes** 

**Grupo B3** 

Pablo Mariano Moreno Mancebo

Descripción del trabajo

## Índice

Primer Punto
Apartado 1

# 1. Descripción de la aplicación, funcionalidad y actores que intervienen

La aplicación Cliente/Servidor realizada en el Ejercicio 5, estaba basada en "La gestión de un Veterinario".

El servicio pedirá al usuario que introduzca unas credenciales para autenticarse, en caso de que éste no estuviera registrado deberá de registrarse.

Tras iniciar sesión correctamente podrá seleccionar el motivo de la cita: { consulta ordinaria, servicio de urgencias 24 horas (fuera de las horas que esté abierto el lugar), comprar alimentos / medicinas / accesorios, servicio de adopción, servicio de monta}

Dentro de consulta ordinaria deberá:

Pedir el nombre del animal a atender

Dar la opción de ser atendido por un veterinario específico

Dar la opción de ser atendido más rápido por cualquier veterinario

Dentro de compra de alimentos

Consultar artículos

Seleccionar artículos disponibles

Dentro de servicio de monta

- -Ver anuncios de monta disponibles
- -Publicar anuncio de monta pidiendo todos los datos del perro
- -Enviar propuesta de monta a anunciante
- -Realizar monta supervisado por veterinario

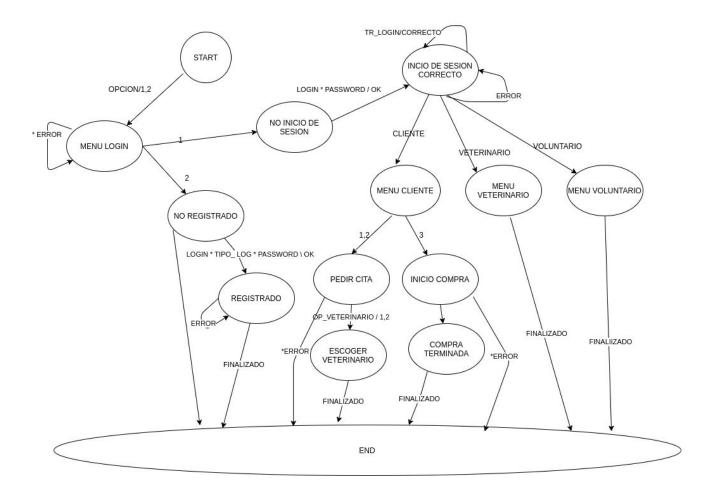
Resumiendo, el listado de estados del servidor quedaría de la siguiente manera:

- 1. No autentificado
- 2. Registrarse
- 3. Autenticado como cliente
  - 3.1 Comprar productos
  - 3.2 Introducir nombre del animal
  - 3.3 Elegir veterinario
  - 3.4 Cancelar cita
  - 3.5 Publicar monta
  - 3.6 Solicitar monta
  - 3.7 Cancelar monta
- 4. Autentificado como veterinario
  - 4.1 Atender citas
  - 4.2 Atender montas

- 5. Autentificado como voluntario
  - 5.1 Pedir cita con preferencia
  - 5.2 Comprar productos con descuento aplicado
  - 5.3 Acoger perro
  - 5.4 Devolver perro
  - 5.5 Aportar dinero para alimentos y medicinas a otros perros

### 2. Diagrama de estados del servidor

#### Estados del servidor implementados



## 3. Mensajes que intervienen

#### Cliente:

Código	Cuerpo	Descripción
1000	ELECCIÓN + [1 ó 2] 1. Iniciar sesión 2. Registrarse	Mensaje enviado al servidor para el login
1001	LOGIN + user + password	Mensaje enviado para el inicio de sesión
1002	REGISTER + user +tipo_log + password	Mensaje enviado para registrarse
1008	ELECCIÓN + [1 - 3] 1. Pedir Cita 2. Urgencia 3. Compra	Mensaje enviado para el menu de los cientes
1010	ELECCIÓN Veterinario+ [1 ó 2] 1. Elegir 2. Cualquiera	Mensaje enviado para escoger quien nos atiende la cita a los clientes
1020	ELECCIÓN Compra + articulo	Mensaje enviado para escoger el producto
1021	Compra + cantidad	Mensaje enviado para pedir una cantidad del producto

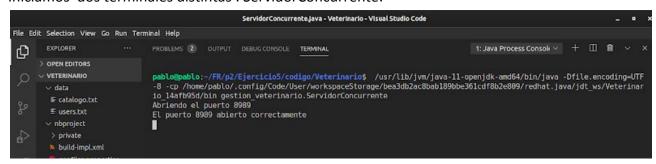
### Servidor:

Código	Cuerpo	Descripción
100	ERROR + "usuario y password no existen"	Mensaje de error de login
101	OK + "usuario y password autentificados"	Mensaje para comprobación de login
102	103 ERROR + "user repetido"	Mensaje de error de registro
109	VETERINARIO_DISPONIBLE	Mensaje para la confirmación de

		citas
110	Listas de Artículos	Mensaje de los productos
111	Compra_FIN	Mensaje para terminar la compra

### 4. Capturas

Iniciamos dos terminales distintas: ServidorConcurrente:



#### Cliente TCP



Ejemplo de Compra que modifica el fichero "catalogo.txt", el login está en "users.txt" No se ha implementado las vistas del VETERINARIO ni la de VOLUNTARIO en el registro

