

QuestionnaireGroupe3

Merci de prendre part à cette étude qui vise à comprendre l'influence que peut avoir la visualisation sur la compréhension du comportement de logiciel. Vous avez à répondre à 12 questions dont les réponses vont de remplissages automatiques à quelques calculs que vous pouvez faire mentalement. Vous pouvez aussi vous servir d'une calculatrice ou d'une feuille de calcul Excel. Si vous le souhaitez, vous pouvez répondre de façon anonyme à ce questionnaire en fournissant un pseudonyme à la place de votre nom. Cette étude a obtenu une certification éthique du Comité d'éthique de la recherche avec les êtres humains de l'université TELUQ (CER-TELUQ) numéro 2022-08 du 12 avril 2022.

A- Renseignements personnels, date et heure du début de remplissage du questionnaire

Il est essentiel de commencer par renseigner ces questions avant de passer aux suivantes. Les questions Q2 et Q3 sont automatiquement renseignées par la date courante et l'heure courante respectivement; ainsi, il ne reste que Q1 que vous devez renseigner.

Q1- Nom ou pseudonyme *

Saisissez votre nom dans l'espace ci-dessus, ou votre pseudonyme si vous voulez rester anonyme.

Q2-Date : *

2022-07-25

Q3-Heure du début : *

15:38

C- Compréhension du comportement des instructions vectorielles _mm512_mask_add_ps et _mm_shuffle_epi32

1- Instruction vectorielle _mm512_mask_add_ps

Avant de répondre aux questions Q7 et Q8, observez attentivement la figure ci-dessous qui est une capture d'écran du prototype SIMD Giraffe, disponible en ligne sur <https://github.com/pmntang/SIMDGiraffe>. Cette capture d'écran est divisée en trois cadrans.

Sur le cadran de gauche il y a une description de l'instruction fournie par Intel©.

Sur le cadran d'en bas, il y a la traduction graphique de cette description. Cette traduction consiste à afficher pour chacun de ces vecteurs, ses champs (ou coordonnées). Nous utilisons les lettres indexées de l'alphabet (A0, A1, ... B0, B1, ..., ...) inscrites à l'intérieur de rectangles bleus pour désigner ces champs. Par exemple les champs (coordonnées) du vecteur src sont A0, A1, ... ce qui veut dire que src0 = A0, src1 = A1... ; ainsi de suite pour les autres vecteurs opérands ; quant au vecteur résultat, les champs (coordonnées) de r sont E0, E1, ... ce qui veut dire que r0 = E0, r1 = E1... La description graphique est précédée sur la ligne, à gauche du signe de l'égalité (=), par le nom du vecteur en question (src, k, a, b, r) et son type (__m512, __mmask16, __m512, __m512, __m512).

Sur le cadran de droite, il y a la description visuelle des liens entre chaque champ (ou coordonnée) du vecteur résultat r et les champs (ou coordonnées) des vecteurs opérands utilisés pour calculer ce champ (ou cette coordonnée). Cette description consiste comme on peut le remarquer, à donner pour chaque champ du vecteur résultat la formule qui permet de calculer ce champ à partir des champs opérands utilisés pour effectuer ce

resultat r la formule qui permet de calculer ce champ a partir des champs operandes utilises pour effectuer ce

calcul. Par exemple on peut voir sur ce cadran que $r_0 = E_0 = (1-B_0) \times A_0 + B_0 \times (C_0 + D_0)$, $r_1 = E_1 = (1-B_1) \times A_1 + B_1 \times (C_1 + D_1)$, ...

Vous ne devez utiliser que les explications fournies (vous pouvez naturellement consulter le site d'Intel® ou le site de [SIMDGiraffe](https://www.intel.fr/content/www/fr/fr/developement/simd-giraffe/)), mais ne faites pas recours à d'autres ressources (par exemple recherche sur Google, autres documents, etc.). Vous pouvez aussi regarder cette

courte vidéo où cette instruction est expliquée par un expert du domaine de la programmation

vectorielle: <https://youtu.be/omQ0ebeYJBg>

Choose SIMD Instruction

_mm512_mask_add_ps

_mm512 _mm512_mask_add_ps (_mm512 src, _mmask16 k, _mm512 a, _mm512 b)

Synopsis

_mm512 _mm512_mask_add_ps (_mm512 src, _mmask16 k, _mm512 a, _mm512 b)

#include <immintrin.h>
Instruction: vaddps zmm {k}, zmm, zmm
CPUID Flags: AVX512F/KNCNI

Description

Add packed single-precision (32-bit) floating-point elements in "a" and "b", and store the results in "dst" using writemask "k" (elements are copied from "src" when the corresponding mask bit is not set).

Operation

```

FOR j := 0 to 15
  i := j*32
  IF k[j]
    dst[i+31:i] := a[i+31:i] + b[i+31:i]
  ELSE
    dst[i+31:i] := src[i+31:i]
  FI
ENDFOR
dst[MAX:512] := 0

```

Novice view
How to compute these fields:

$$E_{15} = (1-B_{15}) \times A_{15} + B_{15} \times (C_{15} + D_{15}) \quad E_{14} = (1-B_{14}) \times A_{14} + B_{14} \times (C_{14} + D_{14})$$

$$E_{13} = (1-B_{13}) \times A_{13} + B_{13} \times (C_{13} + D_{13}) \quad E_{12} = (1-B_{12}) \times A_{12} + B_{12} \times (C_{12} + D_{12})$$

$$E_{11} = (1-B_{11}) \times A_{11} + B_{11} \times (C_{11} + D_{11}) \quad E_{10} = (1-B_{10}) \times A_{10} + B_{10} \times (C_{10} + D_{10})$$

$$E_9 = (1-B_9) \times A_9 + B_9 \times (C_9 + D_9) \quad E_8 = (1-B_8) \times A_8 + B_8 \times (C_8 + D_8)$$

$$E_7 = (1-B_7) \times A_7 + B_7 \times (C_7 + D_7) \quad E_6 = (1-B_6) \times A_6 + B_6 \times (C_6 + D_6)$$

$$E_5 = (1-B_5) \times A_5 + B_5 \times (C_5 + D_5) \quad E_4 = (1-B_4) \times A_4 + B_4 \times (C_4 + D_4)$$

$$E_3 = (1-B_3) \times A_3 + B_3 \times (C_3 + D_3) \quad E_2 = (1-B_2) \times A_2 + B_2 \times (C_2 + D_2)$$

$$E_1 = (1-B_1) \times A_1 + B_1 \times (C_1 + D_1) \quad E_0 = (1-B_0) \times A_0 + B_0 \times (C_0 + D_0)$$

[return to expert view](#)

operator = + * - / mov :int exp ln () ldx inv

_mm512 src = A₁₅ A₁₄ A₁₃ A₁₂ A₁₁ A₁₀ A₉ A₈ A₇ A₆ A₅ A₄ A₃ A₂ A₁ A₀

_mmask16 k = B₁₅ B₁₄ B₁₃ B₁₂ B₁₁ B₁₀ B₉ B₈ B₇ B₆ B₅ B₄ B₃ B₂ B₁ B₀

_mm512 a = C₁₅ C₁₄ C₁₃ C₁₂ C₁₁ C₁₀ C₉ C₈ C₇ C₆ C₅ C₄ C₃ C₂ C₁ C₀

_mm512 b = D₁₅ D₁₄ D₁₃ D₁₂ D₁₁ D₁₀ D₉ D₈ D₇ D₆ D₅ D₄ D₃ D₂ D₁ D₀

_mm512 r = E₁₅ E₁₄ E₁₃ E₁₂ E₁₁ E₁₀ E₉ E₈ E₇ E₆ E₅ E₄ E₃ E₂ E₁ E₀

Q7- Après avoir bien observé la figure ci-dessus, dites ce que fait l'instruction `_mm512_mask_add_ps` en effectuant le calcul suivant: étant donnés `src=(1, 3, 4, 1, 2, 5, 4, 1, 2, 3, 4, 1, 1, 3, 4, 1)`; `k=(1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0)`; `a=(6, 1, 2, 3, 1, 4, 5, 1, 2, 3, 4, 1, 3, 1, 2, 1)`; `b=(6, 1, 2, 3, 1, 4, 5, 1, 2, 3, 4, 1, 3, 1, 2, 1)`. Calculer `r = _mm512_mask_add_ps(src, k, a, b)` *

- ☐ `r = (1, 0, 0, 1, 2, 0, 0, 1, 0, 3, 4, 0, 0, 0, 4, 0)` ☐ `r = (12, 2, 4, 6, 2, 8, 10, 2, 4, 6, 8, 2, 6, 2, 4, 0)`
- ☐ `r = (12, 3, 4, 6, 2, 5, 4, 2, 2, 6, 8, 1, 1, 3, 4, 1)` ☐ `r = (13, 0, 0, 7, 4, 0, 0, 3, 0, 9, 12, 0, 0, 0, 8, 0)`

Cochez le bouton radio devant la bonne réponse. Vous pouvez vous aider du quadrant de droite de la figure précédente

Q8- Toujours à l'aide de la figure ci-dessus, donnez une formule générale de calcul des coordonnées de `r(ri)` en fonction de celles de `src(srci)`, `k(ki)`, `a(ai)` et `b(bi)`. `ri = ?` *

- ☐ `ri=Ei=Ci+Di=ai+bi` ☐ `ri=Ei=(1-Bi) x Ai+Ci+Di=(1-ki) x srci+ai+bi`
- ☐ `ri=Ei=(1-Bi) x Ai+Bi x (Ci+Di)=(1-ki) x srci+ki x (ai+bi)` ☐ `ri=Ei=Bi x Ai+(1-Bi) x (Ci+Di)=ki x srci+(1-ki) x (ai+bi)`

Cochez le bouton radio devant la bonne réponse en remarquant que sur la figure précédente `r=(Ei)i=r(ri)`; `b=(Di)i=b(bi)`; `a=(Ci)i=a(ai)`; `k=(Bi)i=k(ki)`; `src=(Ai)i=src(srci)`. `i` étant l'indice.

2- Instruction vectorielle _mm_shuffle_epi32

Avant de répondre aux questions Q9 et Q10, observez attentivement la figure ci-dessous qui est une capture d'écran du prototype SIMDGiraffe, disponible en ligne sur <https://github.com/pmntang/SIMDGiraffe>. Cette capture d'écran est divisée en trois cadrans.

Sur le cadran de gauche il y a une description de l'instruction fournie par Intel®.

Sur le cadran d'en bas, il y a la traduction graphique de cette description. Cette traduction consiste à afficher pour chacun de ces vecteurs, ses champs (ou coordonnées). Nous utilisons les lettres indexées de l'alphabet (A0, A1, ...B0, B1,..., ...) inscrites à l'intérieur de rectangles bleus pour désigner ces champs. Ainsi les champs (coordonnées) du vecteur a sont A0, A1, A2, A3, ce qui veut dire que $a_0 = A_0$, $a_1 = A_1$, $a_2 = A_2$, $a_3 = A_3$; les champs (coordonnées) du vecteur imm8 sont B0, B1, B2, B3, ce qui veut dire que $imm_0 = B_0$, $imm_1 = B_1$, $imm_2 = B_2$, $imm_3 = B_3$; quant au vecteur résultat, les champs (coordonnées) de r sont C0, C1, C2, C3; ce qui veut dire que $r_0 = C_0$, $r_1 = C_1$, $r_2 = C_2$, $r_3 = C_3$. La description graphique est précédée sur la ligne, à gauche du signe de l'égalité (=), par le nom du vecteur en question (a, imm8, r) et son type (__m128i, int, __m128i).

Sur le cadran de droite, il y a la description visuelle des liens entre chaque champ (ou coordonnée) du vecteur résultat r et les champs (ou coordonnées) des vecteurs opérandes utilisés pour calculer ce champ (ou cette coordonnée). Cette description consiste comme on peut le remarquer, à donner pour chaque champ du vecteur résultat r la formule qui permet de calculer ce champ à partir des champs opérandes utilisés pour effectuer ce calcul. On peut ainsi voir sur ce cadran que $r_0 = C_0 = AB_0$, $r_1 = C_1 = AB_1$, $r_2 = C_2 = AB_2$, $r_3 = C_3 = AB_3$. Vous ne devez utiliser que les explications fournies (vous pouvez naturellement consulter le site d'Intel® ou le site de [SIMDGiraffe](https://github.com/pmntang/SIMDGiraffe)), mais ne faites pas recours à d'autres ressources (par exemple recherche sur Google, autres documents, etc.). Vous pouvez aussi regarder cette courte vidéo où cette instruction est expliquée par un expert du domaine de la programmation vectorielle: <https://www.youtube.com/watch?v=WVz1jHTIOTY>

Choose SIMD Instruction

_mm_shuffle_epi32_m128i _mm_shuffle_epi32 (_m128i a, int imm8)

Synopsis

_m128i _mm_shuffle_epi32 (_m128i a, int imm8)

#include <emmintrin.h>

Instruction: pshufd xmm, xmm, imm

CUID Flags: SSE2

Description

Shuffle 32-bit integers in "a" using the control in "imm8", and store the results in "dst".

Operation

```

DEFINE SELECT4(src, control) {
    CASE(control[1:0]) OF
    0:    tmp[31:0] := src[31:0]
    1:    tmp[31:0] := src[63:32]
    2:    tmp[31:0] := src[95:64]
    3:    tmp[31:0] := src[127:96]
    ESAC
    RETURN tmp[31:0]
}
dst[31:0] := SELECT4(a[127:0], imm8[1:0])
dst[63:32] := SELECT4(a[127:0], imm8[3:2])
dst[95:64] := SELECT4(a[127:0], imm8[5:4])
dst[127:96] := SELECT4(a[127:0], imm8[7:6])

```

Novice view

How to compute these fields:

$$C_3 = A_{B_3} \quad C_2 = A_{B_2} \quad C_1 = A_{B_1} \quad C_0 = A_{B_0}$$

[return to expert view](#)

operator = + x - / mov :(int) exp ln () ldx inv

_m128i a = A₃ A₂ A₁ A₀

int imm8 = B₃ B₂ B₁ B₀

_m128i r = C₃ C₂ C₁ C₀

Q9- Après avoir bien observé la figure ci-dessus, dites ce que fait l'instruction _mm_shuffle_epi32 en effectuant le calcul suivant: étant donnés a=(6, 7, 4, 3) ; imm8=(0, 1, 2, 3) . Calculez r = _mm_shuffle_epi32 (a, imm8) *

- ☐ r = (6, 2, 1, 3) ☐ r = (6, 7, 4, 3) ☐ r = (3, 4, 7, 6) ☐ r = (3, 7, 4, 6)

Cochez le bouton radio devant la bonne réponse. Vous pouvez vous aider du quadrant de droite de la figure précédente

Q10- Toujours à l'aide de la figure ci-dessus, donnez une formule générale de calcul des coordonnées de r(ri) en fonction de celles de a(ai) et imm8(imm8i). ri=? *

- ☐ ri=Ci=Aij=aij, avec j=Bi=imm8i ☐ ri=Ci=Ai=ai ☐ ri=Ci=Ai x Bi=ai x imm8i ☐ ri=Ci=Aj=aj, avec j=Bi=imm8i

Cochez le bouton radio devant la bonne réponse en remarquant que sur la figure précédente r=(Ci)i=r(ri); a=(Ai)i=a(ai); imm8=(Bi)i=imm8(imm8i). i étant l'indice.

B- Connaissances préliminaires

I- Connaissance de l'algèbre et de l'espace vectoriel

Considérons l'espace vectoriel réel R^3 . Pour $A, B, C, \text{Res1}, \text{Res2}$, cinq vecteurs de R^3 tels que $A=(a_1, a_2, a_3)$, $B=(b_1, b_2, b_3)$, $C=(c_1, c_2, c_3)$, $\text{Res1}=(x_1, x_2, x_3)$, $\text{Res2}=(y_1, y_2, y_3)$ on définit $\text{vectSum}(A,B,C)=\text{Res1}$ et $\text{vectProd}(A,B,C)=\text{Res2}$ par

$$\begin{cases} x_1 = a_1 - b_1 + c_1 \\ x_2 = a_2 - b_2 + c_2 \\ x_3 = a_3 - b_3 + c_3 \end{cases} \text{ and } \begin{cases} y_1 = b_1 \times (a_1 - c_1) + c_1 \\ y_2 = b_2 \times (a_2 - c_2) + c_2 \\ y_3 = b_3 \times (a_3 - c_3) + c_3 \end{cases}$$

On suppose maintenant que $A=(1,0,1)$; $B=(1,1,0)$; $C=(0,1,1)$.

Q4- Calculez chacun des vecteurs Res1 et Res2: Res1= ? Res2= ? *

- ☐ Res1=(2,1,0) ; Res2=(1,1,0).
- ☐ Res1=(0,0,2) ; Res2=(1,0,1).
- ☐ Res1=(2,2,2) ; Res2=(1,1,1).
- ☐ Res1=(1,0,2) ; Res2=(0,0,1).

Cochez le bouton radio devant la bonne réponse

Q5- Donnez une formule générale de calcul des coordonnées de Res1(xi) et de Res2(yi) en fonction de celles de A (ai), B (bi) et C (ci). xi= ? yi= ? *

xi= ; yi= .

Ecrivez xi= ; yi= . Puis, inscrivez l'expression de xi (respectively yi) en fonction des ai, bi et ci dans l'espace devant xi (respectivement yi).

II- Connaissance du langage C

Considérons la fonction f suivante en C: `int f (int x, int y) {return x-y;}`.

Q6- Déterminez en C deux instructions (soit instruction1 et instruction2) qui permettent de déclarer trois variables entiers a, b, c et de placer dans c la différence de a et b à l'aide de la fonction f. Instruction1: ? Instruction2: ? *

- ☐ Instruction1: `int c, a, b;` Instruction2: `c=f(a-b);` ☐ Instruction1: `int c, a, b;` Instruction2: `{return c=f(a,b);}`
- ☐ Instruction1: `int c, a, b;` Instruction2: `c=f(a,b);` ☐ Instruction1: `int c, a, b;` Instruction2: `{return c=f(a-b);}`

Cochez le bouton radio devant la bonne réponse

D- Heure de la fin de remplissage du questionnaire et commentaires

Vous avez presque terminé, un dernier effort!

Q18- Heure de fin: *



Inscrivez dans ce champ l'heure courante, à la minute près, lorsque vous aurez terminé le remplissage du questionnaire et si vous l'avez rempli de manière ininterrompue. Si vous avez marqué des interruptions, calculez l'heure de fin en déduisant de l'heure courante la durée des totales des interruptions.

Q19- Autres commentaires et remarques:



Inscrivez dans ce champ vos remarques, commentaires et observations sur tout sujet d'intérêt en rapport avec l'étude dont le questionnaire, le prototype SIMD Giraffe, etc.



Propulsé par Cognito Forms. Essayez-le Maintenant - cognitoforms.com