

QuestionnaireGroupe2

Merci de prendre part à cette étude qui vise à comprendre l'influence que peut avoir la visualisation sur la compréhension du comportement de logiciel. Vous avez à répondre à 12 questions dont les réponses vont de remplissages automatiques à quelques calculs que vous pouvez faire mentalement. Vous pouvez aussi vous servir d'une calculatrice ou d'une feuille de calcul Excel. Si vous le souhaitez, vous pouvez répondre de façon anonyme à ce questionnaire en fournissant un pseudonyme à la place de votre nom. Cette étude a obtenu une certification éthique du Comité d'éthique de la recherche avec les êtres humains de l'université TELUQ (CER-TELUQ) numéro 2022-08 du 12 avril 2022.

A- Renseignements personnels, date et heure du début de remplissage du questionnaire

Q1- Nom ou pseudonyme

lo

Q2-Date :
2022-05-17

Q3-Heure du début :
04:37

C- Compréhension du comportement des instructions vectorielles `_mm512_mask_add_ps` et `_mm_shuffle_epi32`

1- Instruction vectorielle `_mm512_mask_add_ps`

Avant de répondre aux questions Q7 et Q8, observez attentivement la figure ci-dessous qui est une capture d'écran du prototype SIMD Giraffe, disponible en ligne sur <https://github.com/pmmtang/SIMDGiraffe>. Cette capture d'écran est divisée en trois cadrans.

Sur le cadran de gauche il y a une description de l'instruction fournie par Intel®.

Sur le cadran d'en bas, il y a la traduction graphique de cette description. Cette traduction consiste à afficher pour chacun de ces vecteurs, ses champs (ou coordonnées). Nous utilisons les lettres indexées de l'alphabet ($A_0, A_1, \dots, B_0, B_1, \dots$) inscrites à l'intérieur de rectangles bleus pour désigner ces champs. Par exemple les champs (coordonnées) du vecteur src sont A_0, A_1, \dots ce qui veut dire que $src_0 = A_0, src_1 = A_1, \dots$; ainsi de suite pour les autres vecteurs opérandes; quant au vecteur résultat, les champs (coordonnées) de r sont E_0, E_1, \dots ce qui veut dire que $r_0 = E_0, r_1 = E_1, \dots$. La description graphique est précédée sur la ligne, à gauche du signe de l'égalité (=), par le nom du vecteur en question (src, k, a, b, r) et son type (`_mm512`, `_mmask16`, `_mm512`, `_mm512`, `_mm512`).

Sur le cadran de droite, il y a la description visuelle des liens entre chaque champ (ou coordonnée) du vecteur résultat r et les champs (ou coordonnées) des vecteurs opérandes utilisés pour calculer ce champ (ou cette coordonnée). Cette description consiste comme on peut le remarquer, à donner pour chaque champ du vecteur résultat r la formule qui permet de calculer ce champ à partir des champs opérandes utilisés pour effectuer ce calcul. Par exemple on peut voir sur ce cadran que $r_0 = E_0 = (1-B_0) \times A_0 + B_0 \times (C_0 + D_0)$, $r_1 = E_1 = (1-B_1) \times A_1 + B_1 \times (C_1 + D_1)$, ...

Vous ne devez utiliser que les explications fournies (vous pouvez naturellement consulter le site d'Intel® ou le site de [SIMDGiraffe](https://github.com/pmmtang/SIMDGiraffe)), mais ne faites pas recours à d'autres ressources (par exemple recherche sur Google, autres documents, etc.)

Choose SIMD Instruction

_mm512_mask_add_ps

_mm512_mask_add_ps (_mm512_src, _mmask16 k, _mm512 a, _mm512 b)

Synopsis

_mm512_mask_add_ps (_mm512_src, _mmask16 k, _mm512 a, _mm512 b)

b)

#include <immintrin.h>

Instruction: vaddps zmm {k}, zmm, zmm

CPUID Flags: AVX512F/KNCNI

Description

Add packed single-precision (32-bit) floating-point elements in "a" and "b", and store the results in "dst" using writemask "k" (elements are copied from "src" when the corresponding mask bit is not set).

Operation

FOR j := 0 to 15

i := j*32

IF k[j]

dst[i+31:i] := a[i+31:i] + b[i+31:i]

ELSE

dst[i+31:i] := src[i+31:i]

FI

ENDFOR

dst[MAX:512] := 0

Novice view

How to compute these fields:

$$\begin{aligned} E_{15} &= (1-B_{15}) \times A_{15} + B_{15} \times (C_{15} + D_{15}) & E_{14} &= (1-B_{14}) \times A_{14} + B_{14} \times (C_{14} + D_{14}) \\ E_{13} &= (1-B_{13}) \times A_{13} + B_{13} \times (C_{13} + D_{13}) & E_{12} &= (1-B_{12}) \times A_{12} + B_{12} \times (C_{12} + D_{12}) \\ E_{11} &= (1-B_{11}) \times A_{11} + B_{11} \times (C_{11} + D_{11}) & E_{10} &= (1-B_{10}) \times A_{10} + B_{10} \times (C_{10} + D_{10}) \\ E_9 &= (1-B_9) \times A_9 + B_9 \times (C_9 + D_9) & E_8 &= (1-B_8) \times A_8 + B_8 \times (C_8 + D_8) \\ E_7 &= (1-B_7) \times A_7 + B_7 \times (C_7 + D_7) & E_6 &= (1-B_6) \times A_6 + B_6 \times (C_6 + D_6) \\ E_5 &= (1-B_5) \times A_5 + B_5 \times (C_5 + D_5) & E_4 &= (1-B_4) \times A_4 + B_4 \times (C_4 + D_4) \\ E_3 &= (1-B_3) \times A_3 + B_3 \times (C_3 + D_3) & E_2 &= (1-B_2) \times A_2 + B_2 \times (C_2 + D_2) \\ E_1 &= (1-B_1) \times A_1 + B_1 \times (C_1 + D_1) & E_0 &= (1-B_0) \times A_0 + B_0 \times (C_0 + D_0) \end{aligned}$$

return to expert view

operator =	+	x	-	/	mov	:int	exp	ln	()	ldx	inv				
__m512 src =	A ₁₅	A ₁₄	A ₁₃	A ₁₂	A ₁₁	A ₁₀	A ₉	A ₈	A ₇	A ₆	A ₅	A ₄	A ₃	A ₂	A ₁	A ₀
__mmask16 k =	B ₁₅	B ₁₄	B ₁₃	B ₁₂	B ₁₁	B ₁₀	B ₉	B ₈	B ₇	B ₆	B ₅	B ₄	B ₃	B ₂	B ₁	B ₀
__m512 a =	C ₁₅	C ₁₄	C ₁₃	C ₁₂	C ₁₁	C ₁₀	C ₉	C ₈	C ₇	C ₆	C ₅	C ₄	C ₃	C ₂	C ₁	C ₀
__m512 b =	D ₁₅	D ₁₄	D ₁₃	D ₁₂	D ₁₁	D ₁₀	D ₉	D ₈	D ₇	D ₆	D ₅	D ₄	D ₃	D ₂	D ₁	D ₀
__m512 r =	E ₁₅	E ₁₄	E ₁₃	E ₁₂	E ₁₁	E ₁₀	E ₉	E ₈	E ₇	E ₆	E ₅	E ₄	E ₃	E ₂	E ₁	E ₀

Q7- Après avoir bien observé la figure ci-dessus dite ce que fait l'instruction

_mm512_mask_add_ps en effectuant le calcul suivant: étant donnés **src**=(1, 3, 4, 1, 2, 5, 4, 1, 2, 3, 4, 1, 1, 3, 4, 1) ; **k**=(1, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 1, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 1, 0) ; **a**=(6, 1, 2, 3, 1, 4, 5, 1, 2, 3, 4, 1, 3, 1, 2, 1) ; **b**=(6, 1, 2, 3, 1, 4, 5, 1, 2, 3, 4, 1, 3, 1, 2, 1) . Calculer **r** = **_mm512_mask_add_ps**(src, k, a, b)
r = (12, 3, 4, 6, 2, 5, 4, 2, 2, 6, 8, 1, 1, 3, 4, 1)

Q8- Toujours à l'aide de la figure ci-dessus donnez une formule générale de calcul des coordonnées de r(ri) en fonction de celles de src(srci), k(ki), a(ai) et b(bi). ri= ?

ri=Ei=(1-Bi) x Ai+Bi x (Ci+Di)=(1-ki) x srci+ki x (ai+bi)

2- Instruction vectorielle _mm_shuffle_epi32

Avant de répondre aux questions Q9 et Q10, observez attentivement la figure ci-dessous qui est une capture d'écran du prototype SIMD Giraffe, disponible en ligne sur

<https://github.com/pmntang/SIMDGiraffe>. Cette capture d'écran est divisée en trois cadrans.

Sur le cadran de gauche il y a une description de l'instruction fournie par Intel©.

Sur le cadran d'en bas, il y a la traduction graphique de cette description. Cette traduction consiste à afficher pour chacun de ces vecteurs, ses champs (ou coordonnées). Nous utilisons les lettres indexées de l'alphabet (A0, A1, ...B0, B1,..., ...) inscrites à l'intérieur de rectangles bleus pour désigner ces champs. Ainsi les champs (coordonnées) du vecteur a sont A0, A1, A2, A3, ce qui veut dire que a0 = A0, a1 = A1, a2 = A2, a3 = A3 ; les champs (coordonnées) du vecteur imm8 sont B0, B1, B2, B3, ce qui veut dire que

imm80 = B0, imm81 = B1, imm82 = B2, imm83 = B3 ; quant au vecteur résultat, les champs (coordonnées) de r sont C0, C1, C2, C3; ce qui veut dire que r0 = C0, r1 = C1, r2 = C2, r3 = C3. La description graphique est précédée sur la ligne, à gauche du signe de l'égalité (=), par le nom du vecteur en question (a, imm8, r) et son type (__m128i, int, __m128i).

Sur le cadran de droite, il y a la description visuelle des liens entre chaque champ (ou coordonnée) du vecteur résultat r et les champs (ou coordonnées) des vecteurs opérands utilisés pour calculer ce champ (ou cette coordonnée). Cette description consiste comme on peut le remarquer, à donner pour chaque champ du vecteur résultat r la formule qui permet de calculer ce champ à partir des champs opérands utilisés pour effectuer ce calcul. On peut ainsi voir sur ce cadran que r0= C0 = AB0; r1 = C1 = AB1; r2 = C2 = AB2; r3 = C3 = AB3.

Vous ne devez utiliser que les explications fournies (vous pouvez naturellement consulter le site d'Intel® ou le site de [SIMDGiraffe](#)), mais ne faites pas recours à d'autres ressources (par exemple recherche sur Google, autres documents, etc.).

Choose SIMD Instruction

_mm_shuffle_epi32

_m128i _mm_shuffle_epi32 (_m128i a, int imm8)

Synopsis

```

_m128i _mm_shuffle_epi32 (_m128i a, int imm8)
#include <emmintrin.h>
Instruction: pshufd xmm, xmm, imm
CPUID Flags: SSE2

```

Description

Shuffle 32-bit integers in "a" using the control in "imm8", and store the results in "dst".

Operation

```

DEFINE SELECT4(src, control) {
    CASE(control[1:0]) OF
    0:      tmp[31:0] := src[31:0]
    1:      tmp[31:0] := src[63:32]
    2:      tmp[31:0] := src[95:64]
    3:      tmp[31:0] := src[127:96]
    ESAC
    RETURN tmp[31:0]
}
dst[31:0] := SELECT4(a[127:0], imm8[1:0])
dst[63:32] := SELECT4(a[127:0], imm8[3:2])
dst[95:64] := SELECT4(a[127:0], imm8[5:4])
dst[127:96] := SELECT4(a[127:0], imm8[7:6])

```

Novice view

How to compute these fields:

$C_3 = A_{B_3}$ $C_2 = A_{B_2}$ $C_1 = A_{B_1}$ $C_0 = A_{B_0}$

return to expert view

operator = + x - / mov :(int) exp ln () ldx inv

_m128i a = A₃ A₂ A₁ A₀

int imm8 = B₃ B₂ B₁ B₀

_m128i r = C₃ C₂ C₁ C₀

Q9- Après avoir bien observé la figure ci-dessus dite ce que fait l'instruction _mm_shuffle_epi32 en

effectuant le calcul suivant: étant donnés $a=(6, 7, 4, 3)$; $imm8=(0, 1, 2, 3)$. Calculez $r = _mm_shuffle_epi32(a, imm8)$
 $r = (3, 4, 7, 6)$

Q10- Toujours à l'aide de la figure ci-dessus, donnez une formule générale de calcul des coordonnées de $r(r_i)$ en fonction de celles de $a(a_i)$ et $imm8(imm8_i)$. $r_i=?$
 $r_i=C_i=A_j=a_j$, avec $j=B_i=imm8_i$

B- Connaissances préliminaires

I- Connaissance de l'algèbre et de l'espace vectoriel

Considérons l'espace vectoriel réel R^3 . Pour $A, B, C, Res1, Res2$, cinq vecteurs de R^3 tels que $A=(a_1, a_2, a_3)$, $B=(b_1, b_2, b_3)$, $C=(c_1, c_2, c_3)$, $Res1=(x_1, x_2, x_3)$, $Res2=(y_1, y_2, y_3)$ on définit $vectSum(A,B,C)=Res1$ et $vectProd(A,B,C)=Res2$ par

$$\begin{cases} x_1 = a_1 - b_1 + c_1 \\ x_2 = a_2 - b_2 + c_2 \\ x_3 = a_3 - b_3 + c_3 \end{cases} \text{ and } \begin{cases} y_1 = b_1 \times (a_1 - c_1) + c_1 \\ y_2 = b_2 \times (a_2 - c_2) + c_2 \\ y_3 = b_3 \times (a_3 - c_3) + c_3 \end{cases}$$

On suppose maintenant que $A=(1,0,1)$; $B=(1,1,0)$; $C=(0,1,1)$.

Q4- Calculez chacun des vecteurs $Res1$ et $Res2$: $Res1= ?$ $Res2= ?$
 $Res1=(0,0,2)$; $Res2=(1,0,1)$.

Q5- Donnez une formule générale de calcul des coordonnées de $Res1(x_i)$ et de $Res2(y_i)$ en fonction de celles de $A(a_i)$, $B(b_i)$ et $C(c_i)$. $x_i= ?$ $y_i= ?$
 $x_i=a_i-b_i+c_i$; $y_i= b_i \times (a_i - c_i) + c_i$.

II- Connaissance du langage C

Considérons la fonction f suivante en C: `int f (int x, int y) {return x-y;}`.

Q6- Déterminez en C deux instructions (soit `instruction1` et `instruction2`) qui permettent de déclarer trois variables entiers a, b, c et de placer dans c la différence de a et b à l'aide de la fonction f .
Instruction1: ? Instruction2: ?
 Instruction1: `int c, a, b;` Instruction2: `c=f(a,b);`

D- Heure de la fin de remplissage du questionnaire et commentaires

Q11- Heure de fin:
 17:03

Q12- Autres commentaires et remarques: