

Pierre Mourlanne

9 rue de Saint Symphorien
72240 BERNAY
FRANCE
+33 (0)6 26 05 75 41

pierre@mourlanne.com
<http://fr.linkedin.com/in/pmourlanne>
<http://github.com/pmourlanne>
Nationalité : Français
Date de naissance : 5 Mars 1991

FORMATION

- 2010 – 2014 **Diplôme d'Ingénieur de l'École Supérieure d'Électricité SUPELEC, Rennes (Cesson-Sevigné)**
- Majeure choisie : Systèmes d'Information Sécurisés
- 2007 - 2010 **Classes Préparatoires aux Grandes Écoles – Lycée Clemenceau, Nantes**
- Options : Mathématiques et Physique
- 2007 **Baccalauréat – Lycée N.-D. de Sainte Croix, Le Mans**
- Option : Sciences de l'Ingénieur et Mathématiques

EXPÉRIENCE PROFESSIONNELLE

- Février 13 – Août 13 **Stagiaire, Sketchfab, Paris**
- Développement web backend pour une start-up. Outils utilisés : Django, Celery, MySQL, Git, jQuery, Backbone, Pivotal
- Août 12 – Janvier 13 **Stagiaire, SECLAB UCSB, Santa Barbara, États-Unis**
- Travaux de recherche dans un laboratoire de sécurité informatique. Thèmes : Exploration de données, Recherche de communautés
- Juillet 2011 **Stagiaire, Usine Renault, Le Mans**
- Travail au sein d'une équipe d'ouvriers sur une chaîne de fabrication de châssis

PROJETS

- Fév. – Juin 2012 **Projet Logiciel, SUPELEC** : Simulation d'un véhicule appliquée à un jeu en ligne (Matlab Qt C++)
- Juin 2011 **Projet Logiciel, SUPELEC** : Simulation d'un fluide à l'aide de l'algorithme « Marching Cubes » (JAVA, OpenGL)
- Avril 2011 **Projet Logiciel, SUPELEC** : Simulation du problème à N corps comme exemple de la théorie du chaos (JAVA)

LANGUES

Français	Langue maternelle
Anglais	Maîtrise parfaite
Espagnol	Niveau scolaire

COMPÉTENCES

Thèmes étudiés	Théorie du Signal, Électricité, Électronique, Probabilités, Statistiques, Programmation Linéaire, Chaînes de Markov, Architecture Informatique, Réseaux, Théorie des Jeux
Informatique	Langages, Frameworks : Python, Django, SQL, C, C++, JAVA, Javascript, Matlab, Maple Développement d'applications à l'aide d'UML

HOBBIES

Membre de l'équipe de débat de SUPELEC
Sécurité Informatique et respect de la vie privée
Baseball, Littérature anglophone, Cyclisme
Lire [SICP](#)