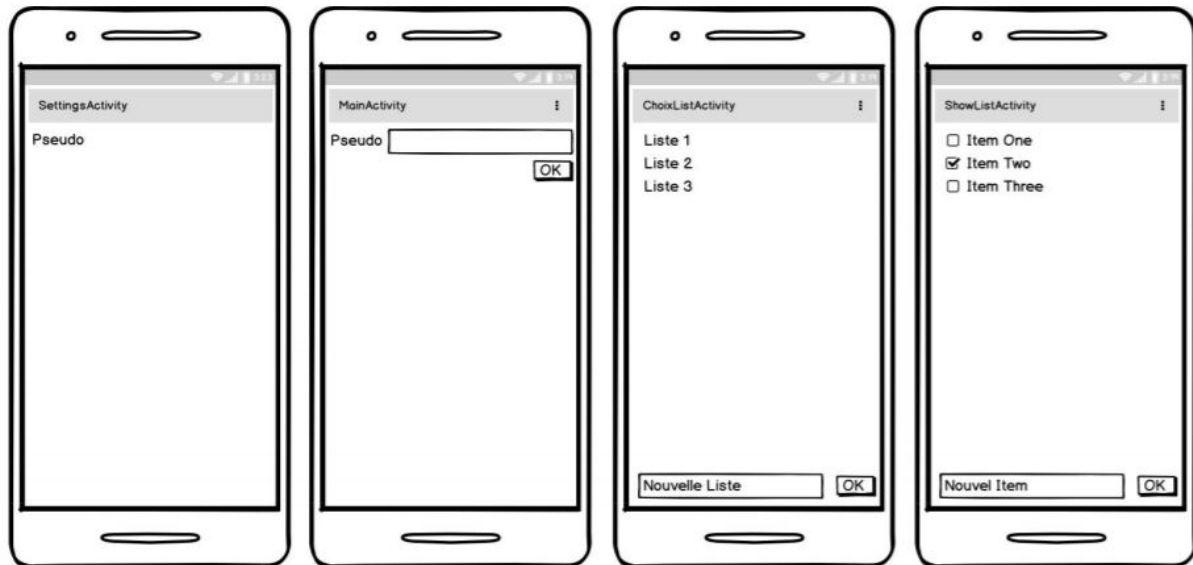


Introduction

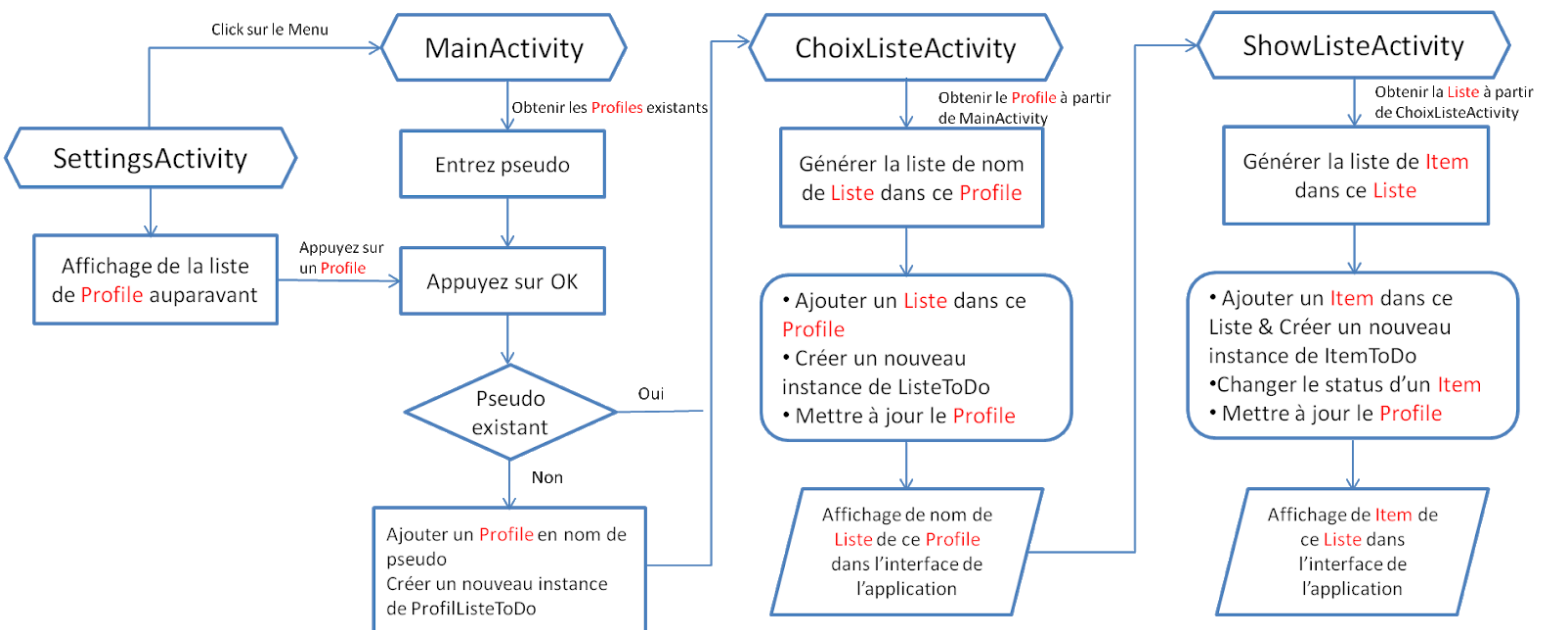
Dans ce TP, on voudrait réaliser une Android application qui permet de plusieurs utilisateurs à ajouter et éditer plusieurs ToDoList. Le résultat final est comme suit.



Pour réaliser ce but, on essaie de mettre en place de layouts évolués utilisant des RecyclerView et des Adapters, on réalisé la Sérialisation/Désérialisation en JSON avec la librairie GSON et on met la persistance de données en préférences / Fichiers.

Analyse

On utilise 7 java class à réaliser notre application, dont 4 class d'activity. Voici la conception de notre programme.



Quand l'utilisateur lance l'application, il est dans l'interface de MainActivity. On construit une fonction `getProfiles()` pour créer une liste qui stock les Profiles existants. On guide l'utilisateur à entrer le pseudo. Le dernier pseudo saisi est automatiquement renseigné dans le champ de saisie. Enfin l'utilisateur entre dans l'interface de ChoixListeActivity en appuyant sur le bouton OK.

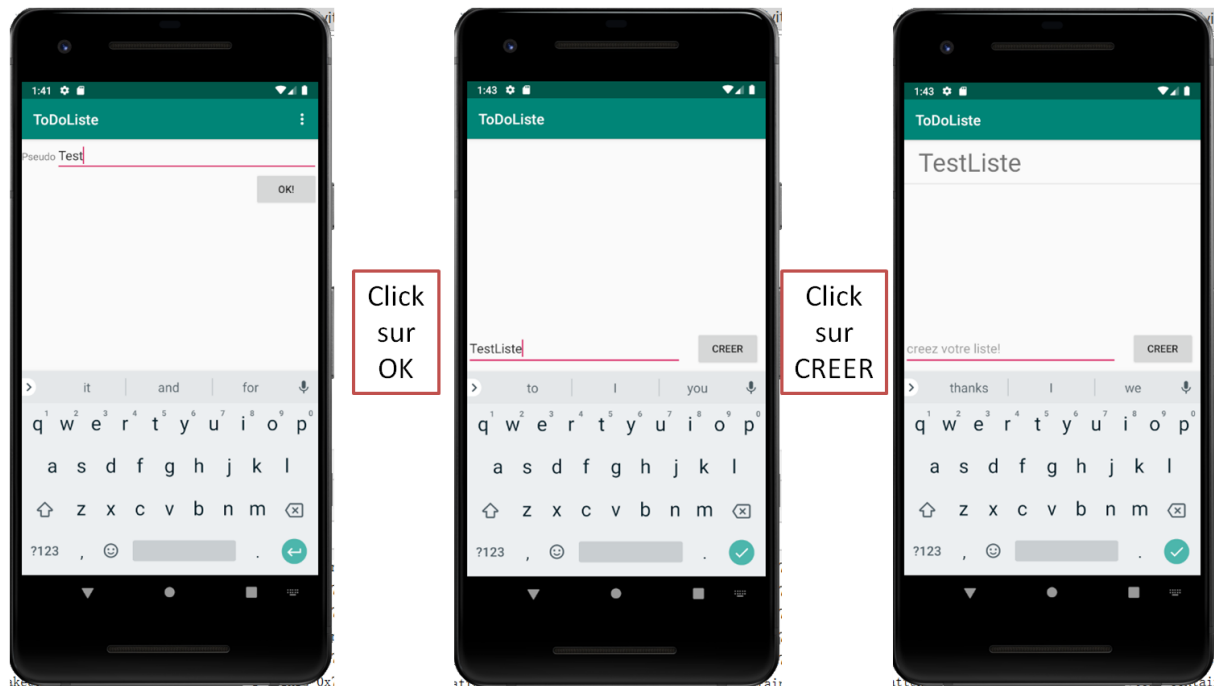
Par la construction de fonction `ConvertToListe()`, on obtient le Profile que l'utilisateur utilise. L'application affiche la liste de ToDoList de ce Profile. Dans cet interface, l'utilisateur peut ajouter un nouveau ToDoList. En même temps, l'instance de Profile correspondant est mise à jour.

En cliquant sur un ToDoList, l'utilisateur peut entrer dans la liste d'Items de ce ToDoList. L'application affiche la liste de Items de ce ToDoList. Dans cet interface, l'utilisateur peut ajouter un nouveau Item ou changer le status d'un certain item. En même temps, l'instance de ToDoList correspondant est mise à jour.

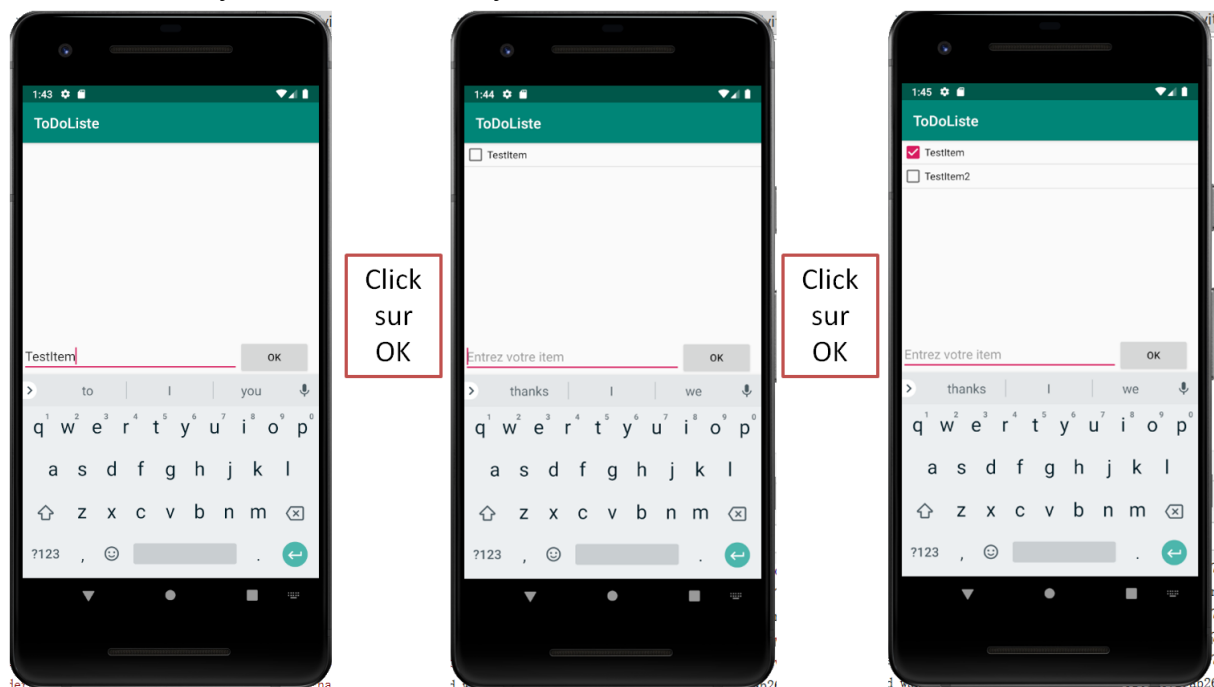
En cliquant sur le menu mis sur l'interface de MainActivity, l'utilisateur obtient tous les profils existants. Dans cet interface, l'utilisateur peut cliquer un profil pour revenir à l'interface de MainActivity avec ce profil automatiquement renseigné dans le champ de saisie. On réalise la persistance de données en préférences.

Démonstration

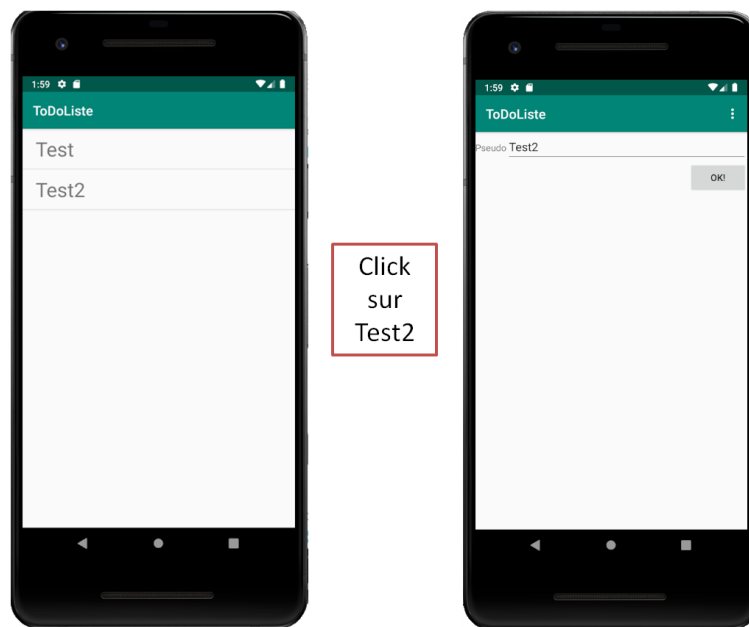
MainActivity vs ChoixListeActivity



ChoixListeActivity vs ShowListeActivity



SettingsActivity vs MainActivity



Conclusion

Pendant cette séance, basé sur le fonctionnement fondamentale du Android Studio, on famille avec la mise en page RecyclerView. On réalise notre sérialisation et met en ouvre les préférences. On établi 4 interfaces d'activity et on échange des informations entre les interfaces par `intent()`.

Dans le processus de co-écriture de groupe, vous devez garder la méthode de dénomination et de déclaration des variables unifiée, ce qui peut grandement faciliter la compréhension et le code unifié des membres de l'équipe. Au cours du processus de programmation, nous avons rencontré de nombreux problèmes de pointeurs nuls, dus pour la plupart à des différences dans la façon dont nous nommons et dans les variables déclarées.

Perspective

Jusqu'à présent, nous ne pouvons que réaliser l'ajoute d'un nouveau Profil, l'ajoute d'un nouveau ToDoList et l'ajoute d'un nouveau Item. Afin de rendre cette application plus complète, on va essayer de réaliser la suppression de ces articles et l'édition de ces articles. On peut même réaliser la recherche d'un certain article dans cette application.

Bibliographie

https://docs.google.com/document/d/113BkQqx9_kpOIGzxo9p76kCns8Z02ut11mYslyCz4QE/edit#

ToDoList

Siyuan WANG
Yanqiu YANG
Anqi WEI

<https://www.jianshu.com/p/4fc6164e4709>

<https://blog.csdn.net/wxyyxc1992/article/details/17222841>

<https://blog.csdn.net/gonjay/article/details/13509321>

<https://www.cnblogs.com/zoejiaen/p/4560988.html>

<https://blog.csdn.net/lmj623565791/article/details/45059587>

<https://blog.csdn.net/zwhfyy/article/details/885588>

<https://blog.csdn.net/robertcpp/article/details/51523218>

<https://blog.csdn.net/litefish/article/details/46314853>

<https://www.jianshu.com/p/f86f800964d2>