

Interação Pessoa-Máquina

2016/2017

UniEscolha

Etapa 4: Protótipo computacional



Realizado por:

43128, Pedro Cheira
43244, Francisco Ferreira
42958, João Santos

Turno prático: 2

Professora:
Teresa Romão

25 de Novembro, 2016

Url do protótipo

<https://ipm1617.github.io/Etapa%204%20-%20UniEscolha.zip>

Instruções

O protótipo foi desenvolvido e testado tendo em conta o browser *Google Chrome* para computador (Versão 54.0.2840.99 m), portanto recomenda-se o uso do mesmo. Além disso, é necessário ter ligação à internet (devido ao carregamento dos scripts do Bootstrap).

Deve começar por abrir o ficheiro “index.html”. Este corresponde ao login. Nesta fase, é possível efetuar login sem credenciais. Será sempre o utilizador “User”.

Briefing

Descrição do problema

Aquando do ingresso ao Ensino Superior, os candidatos necessitam de calcular a sua média escolar e pesquisar universidades. Normalmente a pesquisa de universidades é efetuada no site da DGES, que contém as informações necessárias. Contudo, efetuar a pesquisa nesse site implica a realização de um processo repetitivo: selecionar distrito, universidade, curso; ver as provas de ingresso necessárias; ver forma de cálculo da média; comparar as médias de entrada de anos anteriores com a nossa, etc. A necessidade de ter de se realizar este procedimento várias vezes é um problema.

Outro problema está relacionado com a quantidade de informação a reter. Para cada curso e por cada ano, obtêm-se 3 médias (de cada fase de candidatura). Por norma, neste site, há informações relativas aos 3 anos anteriores. Assim, são 9 médias a reter por cada curso. De seguida, o candidato pode desejar obter informações de outros cursos. Então, vai ser confrontado com mais 9 médias de entrada. E assim sucessivamente, ao analisar os cursos que pretende. No fim, se não tiver guardado estas informações todas de alguma forma, vai ter de ir pesquisar o curso novamente. Resumindo, este problema tem a ver com a necessidade de ter de ser o candidato a guardar a informação útil que vai obtendo e ter de ser o próprio a criar a listagem com base nas médias.

Objetivos da aplicação



A nossa aplicação chama-se **UniEscolha**.

Os principais objetivos do projeto são:

1. Facilitar o processo de pesquisa e obtenção de informação acerca das universidades;
2. Ajudar na decisão do curso e universidade

Para esta finalidade, é pedido ao candidato que insira a sua média e notas das provas de ingresso que realizou ou, caso ainda não tenha calculado a média, use uma calculadora disponível na nossa solução.

A interface de pesquisa de universidade/curso consistirá num mapa de Portugal com todas as universidades disponíveis. Existirão filtros de pesquisa: cursos possíveis (para os quais o candidato realizou as provas de ingresso necessárias) e cursos por localização (por raio de Km, a definir pelo utilizador).

O candidato também poderá criar uma conta e participar no fórum, para falar com outros utilizadores ou dar feedback sobre uma universidade.

Cenário 1 – Calcular a média

A Maria tem 18 anos e já acabou o ensino secundário, na área de Ciências e Tecnologia. As disciplinas que escolheu durante o seu percurso escolar foram: Física e Química A (10º e 11º anos), Biologia e Geologia (10º e 11º anos), Física (12º ano) e Biologia (12º ano).

Pretende ingressar no ensino superior. Realizou os exames de Matemática A, Português, Física e Química A, nos quais obteve 15. Ela sabe que a sua média final de ensino secundário é de 16 valores, mas ainda não calculou a sua média de acesso ao ensino superior, tendo em conta as provas de ingresso.

A Maria sabe que as universidades atribuem diferentes pesos às duas componentes que participam no cálculo da média de acesso, isto é, média final de ensino secundário e média das provas de ingresso necessárias. Assim, ela gostava de calcular a sua média final admitindo que as provas de ingresso são Matemática A e Física e Química A, tendo estas um peso de 50% na média final.

2 – Obter universidades a determinada distância de casa (por localização)

O Miguel é um jovem de 19 anos que acabou o ensino secundário na área de Línguas e Humanidades e obteve uma média final de 16 valores. Ainda lhe falta saber o resultado do exame de História A, contudo está a espera de 17. Como pretende prosseguir com os estudos, já pesquisa possíveis universidades nas quais ingressar. Mesmo não sabendo a sua média final de acesso ao ensino superior, há algo que o Miguel sabe. Ele quer ficar o mais perto possível da sua casa, em Lisboa. O mais longe que considera ficar é a 20Km da sua casa.

3 – Obter cursos possíveis, com base nas provas de ingresso realizadas

O José tem 18 anos e acabou o ensino secundário na área de Ciências Socioeconómicas. Obteve uma média de secundário de 15 valores e realizou os exames de Matemática A Economia A, Português e Geografia A onde obteve 18, 16, 12 e 15 respetivamente. O José quer ir para a universidade, mas ainda não sabe bem qual o curso que vai escolher. Contudo, sabe que o curso terá de aceitar as provas de ingresso que realizou e que, preferencialmente, as notas de entrada dos últimos anos devem ser inferiores à média final dele (16 valores).

Tem um certo interesse no curso de Engenharia Informática oferecido pela universidade FCT/UNL e deseja ver a média de entrada dos últimos anos.

URL do projeto

<https://ipm1617.github.io/>

Observações:

Por se tratar de um protótipo, há funcionalidades que não estão completamente implementadas:

- **Cálculo de média:** já tem valores pré-definidos, sendo que não efetua outros cálculos;
- **Fórum:** Interface meramente demonstrativa. Comentários e feedback não são realmente publicados. Interfaces implementadas: “Ensino Público > FCT/UNL > Tópico 1” e “Ensino Público > FCT/UNL > Feedback”.
- **Cursos:** Apenas a “bola” referente à FCT/UNL está implementada.
- **Login:** Não é necessário inserir credenciais. Basta carregar em “Login”.
- **Editar perfil:** Interface meramente demonstrativa.
- **Rodapé:** Ícones das redes sociais meramente demonstrativos.

Além disso, a disposição correta dos elementos das páginas não é assegurada em dispositivos móveis.

Tecnologias utilizadas:

Protótipo de aplicação web desenvolvido com:

- Bootstrap;
- HTML;
- CSS;
- Javascript (Jquery)