

Concept

Règles du jeu

Règle du Jeu

1. Piocher une carte concept
2. Choisir un **mot**
3. Tentez de le faire deviner aux autres joueurs en plaçant les pièces vertes (concept principal) sur les icônes, puis ajoutez les éventuels concepts associés (jetons d'autres couleurs)
4. Distribution des **points** :
 - o Le Joueur qui **trouve le mot** gagne 2 points
 - o Le joueur (ou chacun des membres de l'équipe) qui **fait deviner** gagne 1 point

Exemple d'un tour

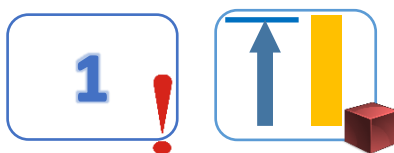
1. Un joueur pioche une carte Concept.
2. Il décide de placer les pièces vertes vers les icônes suivantes :

Utilisez le ? pour désigner l'élément recherché.
Aidez-vous des ■ pour préciser l'objet.



→ Ici il s'agit d'un mot lié à la lumière, il y a aussi la notion de vitesse ou de rapidité.
et les pièces d'une autre couleur vers les icônes :

Utilisez le ! et les ■ pour réaliser des sous-concepts.



→ Il faut trouver un grand nombre : il s'agit de la vitesse de la lumière $\approx 300\,000\text{ km/s}$

3. Si un joueur trouve la réponse, ce dernier gagne 2 points et le joueur qui faisait deviner gagne 1 point.
4. La partie prend fin lorsqu'un joueur a obtenu 20 points.