

Pictionary ~ 2nde

Règles du jeu

But du jeu

Jeu de fin d'année ou en l'aménageant de fin de chapitre pour revoir les différentes notions vues en cours

Nombre de joueurs

2 à 4 équipes

Déroulement de la partie

Comment commencer une partie de Pictionary ?

- Avant de commencer vous devez constituer les équipes. Le nombre d'équipe ne peut être supérieur à 4.
- Chaque équipe doit lancer le dé c'est celle qui a fait le nombre le plus élevé qui commence la partie.

Comment jouer au Pictionary ?

- Le dessinateur qui commence prend une première carte et lit en secret le mot qu'il doit dessiner.
- Un joueur retourne le sablier et le dessinateur a une minute pour faire trouver le mot à son équipe.
- Le joueur continue à dessiner jusqu'à ce que le mot soit trouvé ou que le temps soit écoulé. Si l'équipe trouve le mot, elle pioche une nouvelle carte pour continuer à jouer.
- Tant que le temps n'est pas écoulé, elle continue à dessiner.
- Si le mot n'est pas trouvé dans le temps limite, le dé passe à l'équipe située à gauche.

ATTENTION AU Pictionary

Vous pouvez :

- dessiner tout ce qui se rapporte à un mot, même si le rapport est très lointain
- diviser les mots en syllabes
- dessiner « verre » pour « vers »

Vous ne pouvez pas :

- dessiner des tirets pour indiquer le nombre de lettres d'un mot
- utiliser des lettres ou des chiffres
- parler à vos coéquipiers
- mimer