

## 7 familles – Grandeurs et Unités

L'objectif de ce jeu est de réunir le plus possible de familles.

### Jeu

35 cartes : 7 cartes « grandeur », 7 cartes « unité de la grandeur », 7 cartes « unité », 7 cartes « symbole de l'unité », 7 cartes « appareil de mesure »

### Nombre de joueurs

3 ou 4

### Durée du jeu

20 min

### Règles du jeu

- Distribuer 6 cartes par joueur. Le reste constitue la pioche.
- Le joueur le plus jeune commence. Il demande une carte à un autre joueur. Si le joueur possède la carte, il la lui donne et il continue à jouer. Si le joueur ne possède pas la carte, il pioche.
- Si lors de la pioche, le joueur tire la carte qu'il souhaitait, il doit dire à voix haute « Bonne pioche ! » et peut ainsi rejouer en redemandant une autre carte à l'un des joueurs.
- Si il ne pioche pas la carte voulue, il passe son tour et c'est au joueur situé à sa gauche de demander une carte de son choix.

Attention ! Un joueur ne peut demander une carte d'une famille seulement s'il en possède déjà une dans son jeu.

- Si un joueur possède toute une famille (les 5 cartes), il pose la famille devant lui et la partie continue jusqu'à ce qu'il n'y ait plus de cartes à piocher.
- Ne reste alors plus qu'à compter combien chaque joueur possède de familles complètes.