## Memory sur les stéréoisomères

Chaque équipe joue avec le jeu de cartes différent. Chaque équipe doit jouer avec tous les jeux. On change de jeu toutes les 15 min.

## Principe

- 1. Les cartes sont mélangées puis placées sur une table de manière à cacher la face imprimée.
- 2. À tour de rôle, chaque joueur retourne deux cartes.

## Règles du jeu

- 1. le joueur pense qu'il s'agit d'un couple.
  - → Si les autres joueurs valident : il marque 2 points et retire les 2 cartes.
  - → Si les autres joueurs invalident : il marque -2 points. Les 2 cartes sont replacées.
- 2. Le joueur pense qu'il ne s'agit pas d'un couple.
  - → Si les autres joueurs valident : il marque 1 point et replace les 2 cartes.
  - $\rightarrow$  Si les autres joueurs invalident : il marque -2 points. Les 2 cartes sont replacées.

## Les différents jeux

- → les énantioméres
- → les diastéréoisomères Z/E
- → les diastéréoisomères
- → molécules identiques
- → nomenclature