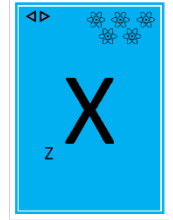
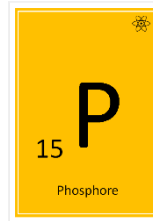


Règle du jeu

Présentation du Jeu

GaAg est un jeu de cartes qui contient 70 cartes :

- 18 éléments, sans aucun atome,
- 16 éléments, de $Z = 2$ à $Z = 17$, avec un atome,
- 14 éléments, de $Z = 3$ à $Z = 16$, avec deux atomes,
- 12 éléments, de $Z = 4$ à $Z = 15$, avec trois atomes,
- 4 éléments, de $Z = 9$ à $Z = 12$, avec quatre atomes,
- 6 cartes spéciales ($Z=7$ et $Z=8$ noté « liaison et "<>"), avec 5 atomes et 1 super-pouvoir,



Cartes spéciales

Déroulement d'une Partie

- Les 70 cartes vaches sont mélangées, et chaque joueur en reçoit 5.
- A son tour, un joueur doit jouer l'une des cartes de sa main, pour compléter le tableau présent sur la table.
Pour cela, il peut soit :
 - ✓ jouer une carte « élément » de Z plus petit que tous les éléments déjà placés,
 - ✓ jouer une carte « élément » de Z plus plus grand que tous les éléments déjà placés,
 - ✓ jouer une carte spéciale,
 - ✓ ramasser l'ensemble des cartes, qu'il place alors face cachée devant lui, puis commencer un nouveau tableau.
- Ensuite, le joueur pioche une nouvelle carte afin de compléter sa main.

Cartes spéciales

- Les éléments de valeur $Z = 1$ et $Z = 18$ permettent à coup sûr de "fermer" l'une des extrémités du tableau.
- Les cartes $Z = 7$ et $Z = 8$ sont des cartes « liaison » qui se lient aux autres éléments de valeurs $Z = 7$ et $Z = 8$.
- Enfin les cartes "<>" sont des cartes qui peuvent se placer dans les intervalles laissés libres dans le tableau. Par exemple, entre des cartes de valeurs $Z = 3$ et $Z = 5$, il est possible de placer une carte spéciale "<>". Par contre, entre les cartes $Z = 3$ et $Z = 6$, c'est impossible car 2 valeurs manquent (4 et 5).
- Enfin jouer une carte spéciale offre la possibilité de changer le sens de jeu.

Fin de partie

- Lorsqu'un joueur pioche la dernière carte, le jeu se poursuit jusqu'à ce que le dernier tableau soit ramassé.
- Les joueurs ajoutent les cartes qu'ils ont en main aux cartes qu'ils ont devant eux, puis comptent le nombre total d'atomes en leur possession. Les scores sont notés et une nouvelle manche commence.
- Lorsqu'un joueur totalise 100 atomes ou plus, la partie est terminée. Le gagnant est le joueur ayant le plus petit nombre total d'atomes.