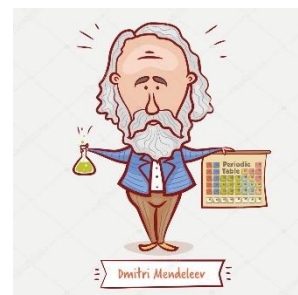


## Mistigri « Mendeleïev »

L'objectif de ce jeu est d'associer par paire une carte élément avec sa position dans le tableau et une carte structure électronique.



### Jeu

- 18 cartes « élément chimique »
- 18 cartes structure électronique »
- 1 carte qui correspond au mistigri « Mendeleïev »

Nombre de joueurs : 3 ou 4

Durée du jeu : 20 min

### Règle

- Mélanger et distribuer toutes les cartes.
- Dans un premier temps, chaque joueur regarde s'il peut faire des paires « élément chimique-structure électronique » et les pose devant lui. Avant de continuer, vérifier que personne ne s'est trompé.
- Le joueur le plus jeune commence. Il tire une carte dans le jeu de son voisin de droite. S'il peut faire une paire, il la pose devant lui, sinon le jeu continue. Si le joueur s'est trompé (la structure électronique n'est pas celle de l'élément chimique), le joueur qui a le mistigri lui donne.
- Le joueur de droite tire à son tour dans le jeu de son voisin de droite...
- Le perdant est celui qui garde le mistigri quand toutes les cartes ont été posées.

## Jeu de familles

Le but du jeu est de relier un élément chimique et sa structure électronique, et d'obtenir le maximum de familles chimiques.

### Jeu

- 18 cartes « élément chimique »
- 18 cartes « structure électronique »

Nombre de joueurs : 3 ou 4

Durée du jeu : 30 min

### Règle

- Mélanger les cartes.
- Distribuer 5 cartes à chaque joueur, les cartes restantes constituent la pioche.
- Le joueur le plus jeune commence. Il demande au joueur de son choix s'il possède une carte « élément chimique » ou « structure électronique » qui lui permettrait de faire une paire. Si le joueur possède la carte, il pose sa paire devant lui et continue à jouer. Sinon, il doit piocher une carte. Si la carte piochée est la carte demandée, il doit dire « bonne pioche » et il peut continuer à jouer, sinon c'est au joueur placé à sa droite de jouer.
- Dès qu'un joueur possède une famille, il doit la poser devant lui.
- Le gagnant est celui qui a, à la fin, le plus de familles. Chaque famille est constituée de deux éléments chimiques, sauf les gaz nobles qui en possèdent trois et l'hydrogène qui est tout seul.

## Jeu de familles (2<sup>ème</sup> version)

Le but du jeu est de relier un élément chimique et sa structure électronique.

### Jeu

- 18 cartes « élément chimique »
- 46 cartes « couche électronique »

Nombre de joueurs : 3 ou 4

Durée du jeu : 30-40 min

### Règle

- Mélanger les cartes.
- Distribuer 7 cartes à chaque joueur, les cartes restantes constituent la pioche.
- Le joueur le plus jeune commence. Il demande au joueur de son choix s'il possède une carte « élément chimique » ou « couche électronique » qui lui permettrait de faire une famille. Si le joueur possède la carte, il pose sa paire devant lui et continue à jouer. Sinon, il doit piocher une carte. Si la carte piochée est la carte demandée, il doit dire « bonne pioche » et il peut continuer à jouer, sinon c'est au joueur placé à sa droite de jouer.
- Dès qu'un joueur possède une famille, il doit la poser devant lui.
- Le gagnant est celui qui a, à la fin, le plus de familles. Chaque famille est constituée de deux éléments chimiques, sauf les gaz nobles qui en possèdent trois et l'hydrogène qui est tout seul.