

## Projeto: Melhoria no sistema de avaliação dos cursos superiores

## 1. Identificação dos recursos necessários

Os recursos necessários para o desenvolvimento do projeto são pessoas com habilidades para gerir, modelar e desenvolver soluções para o cliente

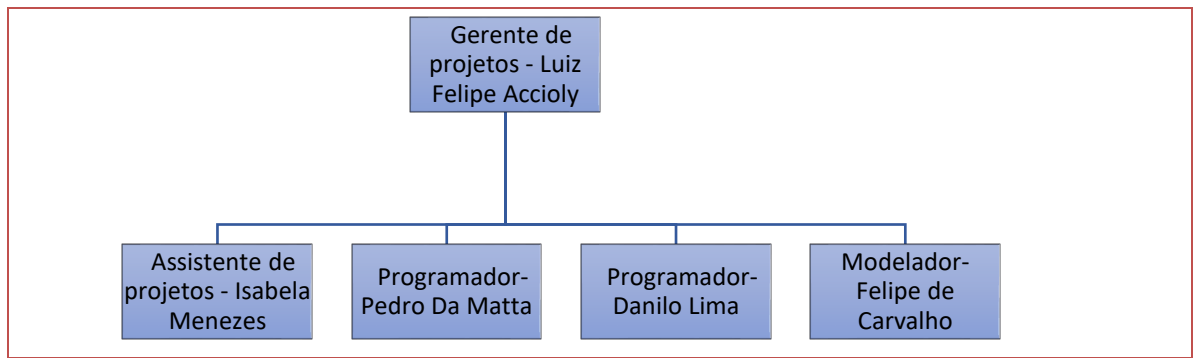
## 2. Como serão adquiridos os recursos

Os recursos serão adquiridos através do processo da Pré-designação

## 3. Papéis e responsabilidades

Nome	Papéis	Responsabilidades	Competências	Autoridade
Luiz Felipe	Gerir o time e alocar recursos	Deve-se saber coordenar o time e distribuir talentos de forma que a entrega satisfaça os requisitos do cliente	Ter habilidades interpessoais bem desenvolvidas	O indivíduo com maior autoridade na equipe
Isabela	Deve desenvolver cronogramas de entrega e levantar necessidades do cliente	Deve conseguir entender as dores do cliente para desenvolver uma solução efetiva	Possuir habilidades técnicas de gestão e habilidades interpessoais	Possui autoridade em algumas atividades realizadas pela equipe
Pedro	Deve desenvolver ideias sobre a solução mais adequada para o cliente	Deve, através de seu conhecimento técnico, ter a habilidade de criar soluções para o cliente	Ter habilidades técnicas de programação e de comunicação	Possui autoridade em algumas atividades realizadas pela equipe
Danilo	Deve desenvolver ideias sobre a solução mais adequada para o cliente	Deve, através de seu conhecimento técnico, ter a habilidade de criar soluções para o cliente	Ter habilidades técnicas de programação e de comunicação	Possui autoridade em algumas atividades realizadas pela equipe
Felipe	Deve conseguir modelar os processos realizados pela equipe	Deve conseguir modelar e analisar o desenvolvimento da solução e da equipe	Ter habilidades técnicas de modelagem e habilidades interpessoais	Possui autoridade em algumas atividades realizadas pela equipe

## 4. Organogramas do Projeto



**5. Como se dará o gerenciamento dos recursos da equipe do projeto**

O gerente de projeto tem a responsabilidade e a autoridade para gerenciar e manejar os recursos do projeto da forma que achar necessário.

**6. Treinamentos necessários**

Os treinamentos necessários para equipe serão aqueles que auxiliam no desenvolvimento, na modelagem e na organização da criação da solução. Sendo eles ofertados a partir das disciplinas de SGE, GPN e PGP.

**7. Como será promovido o desenvolvimento da equipe**

O desenvolvimento da equipe será promovido através de uma hierarquia flexível, na qual em diversos projetos outros profissionais, além do GP, possuem autoridade. Além disso, utiliza-se a cultura de feedback e impulsiona a comunicação da equipe.

**8. Controle de recursos**

É responsabilidade do gerente de projeto ter controle dos recursos do projeto.

**9. Plano de reconhecimento**

Caso o projeto de solução seja entregue no prazo estipulado pelo cliente e atendendo aos seus requisitos de qualidade, a equipe de projeto receberá uma bonificação em formato de nota para as disciplinas de SGE, GPN e PGP.