

Список тем для обсуждения на зачете по курсу «Программирование на C++2»

1. Три области памяти: статическая, динамическая, стек. Указатели и создание переменных в динамической памяти.
2. Структура, класс, свойства и методы класса. Конструктор и деструктор. Примеры.
3. Три принципа ООП: инкапсуляция, наследование полиморфизм. Примеры.
4. Перегрузка функций и операторов. Примеры описания. Использование шаблонов.
5. Структура данных «Динамический массив» и его реализация.
6. Структура данных «Список» и его реализация.
7. Библиотека STL. Массивы, строки, сортировка.
8. Библиотека STL. Структуры данных на основе списка: stack, queue, deque, list. Использование итераторов.
9. Библиотека STL. Использование словаря map.
10. Библиотека Qt. Механизм слотов и сигналов. Основные классы: текстовые поля, кнопки, окна, таймеры, вывод изображений. Работа с клавиатурой.