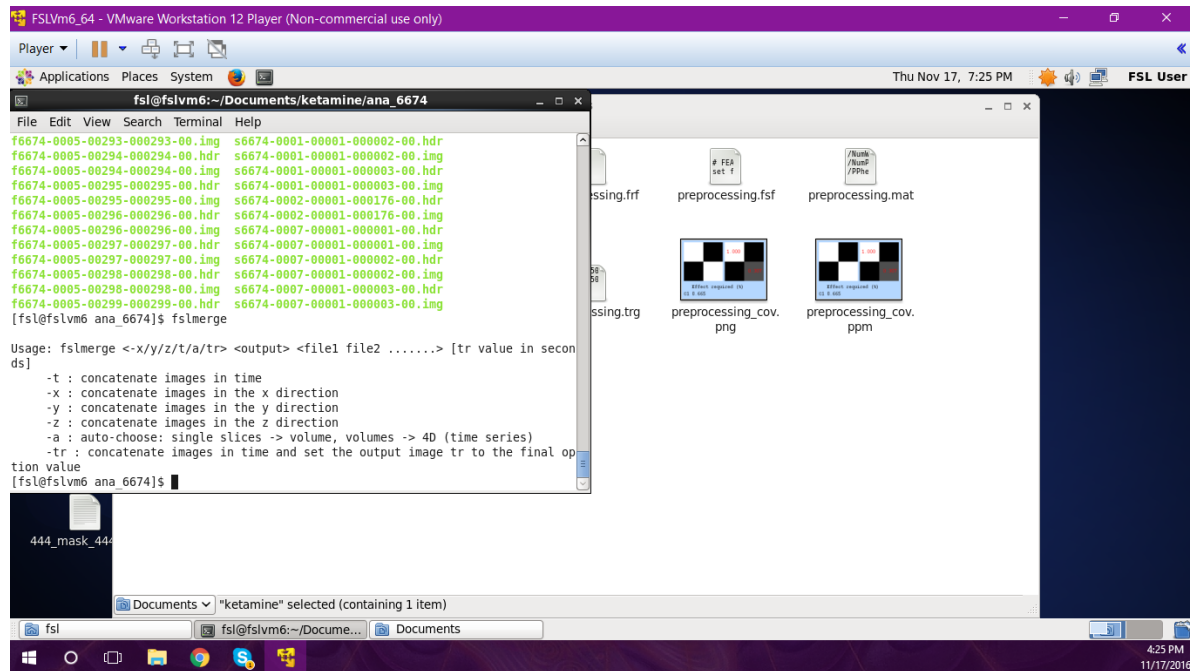


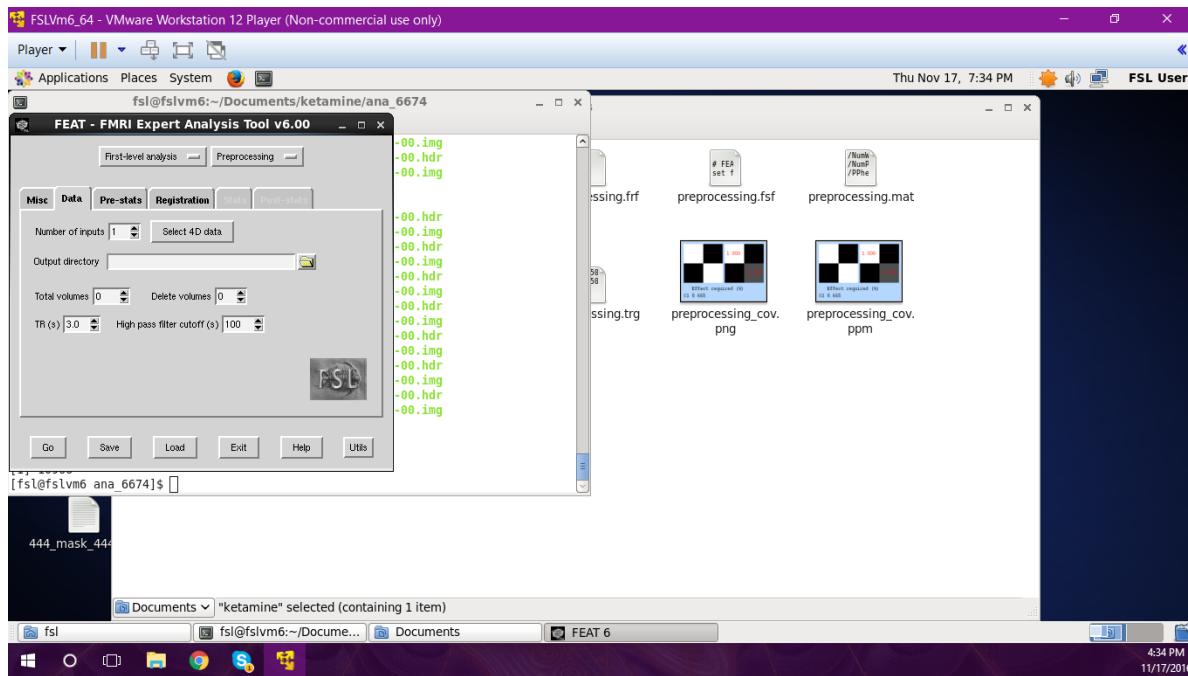
Para bajar el FSL:

<https://fsl.fmrib.ox.ac.uk/fsl/fslwiki>

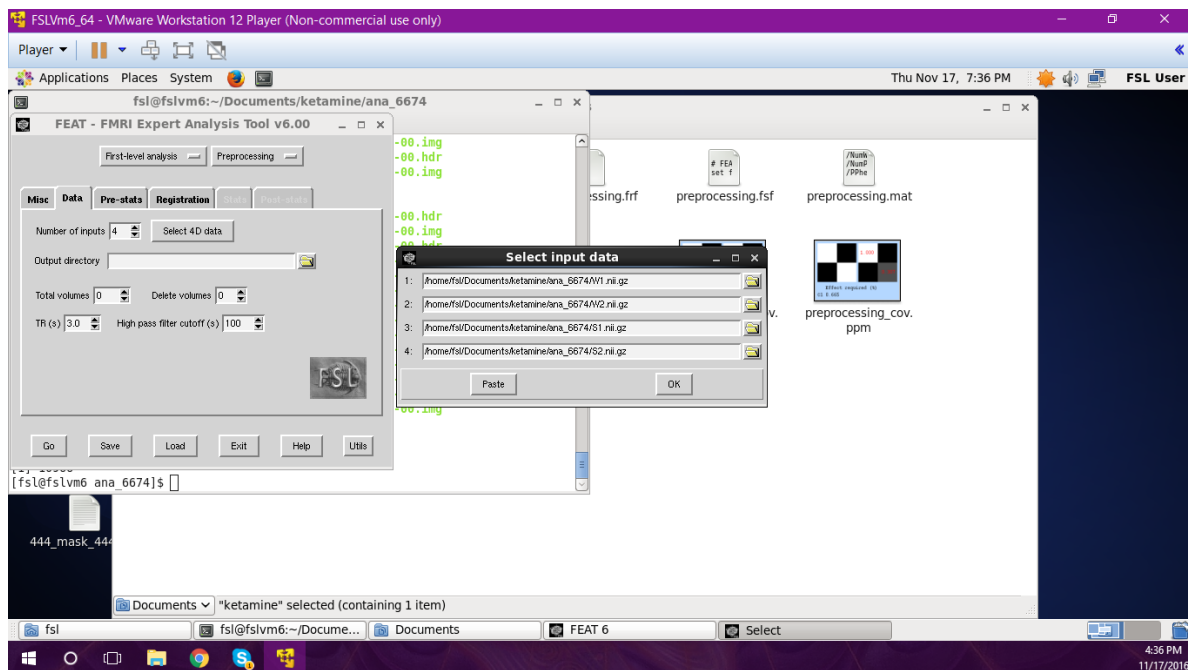
Corre nativo en Linux y OS X, y se puede instalar en una maquina virtual en Windows.



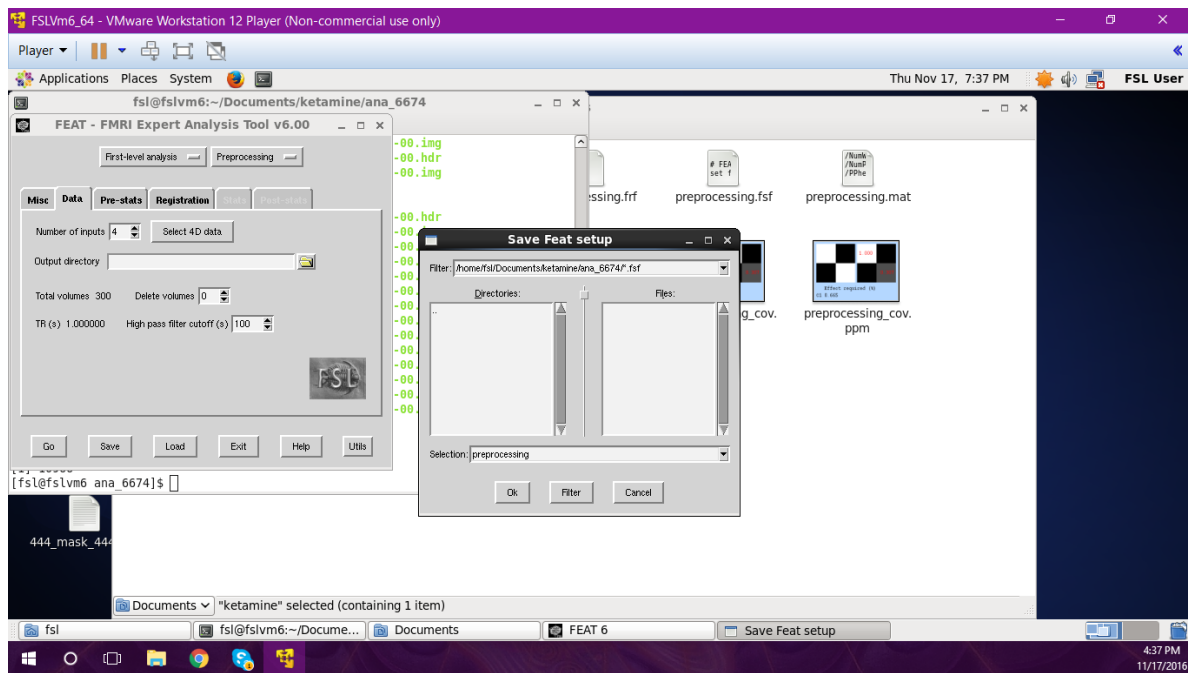
Paso previo, si hace falta (no lo vimos en clase): concatenar una serie de volúmenes en un archivo “chorizo” 4D usando fslmerge



Abrir Feat (Feat en Linux y feat\_gui en OS X)

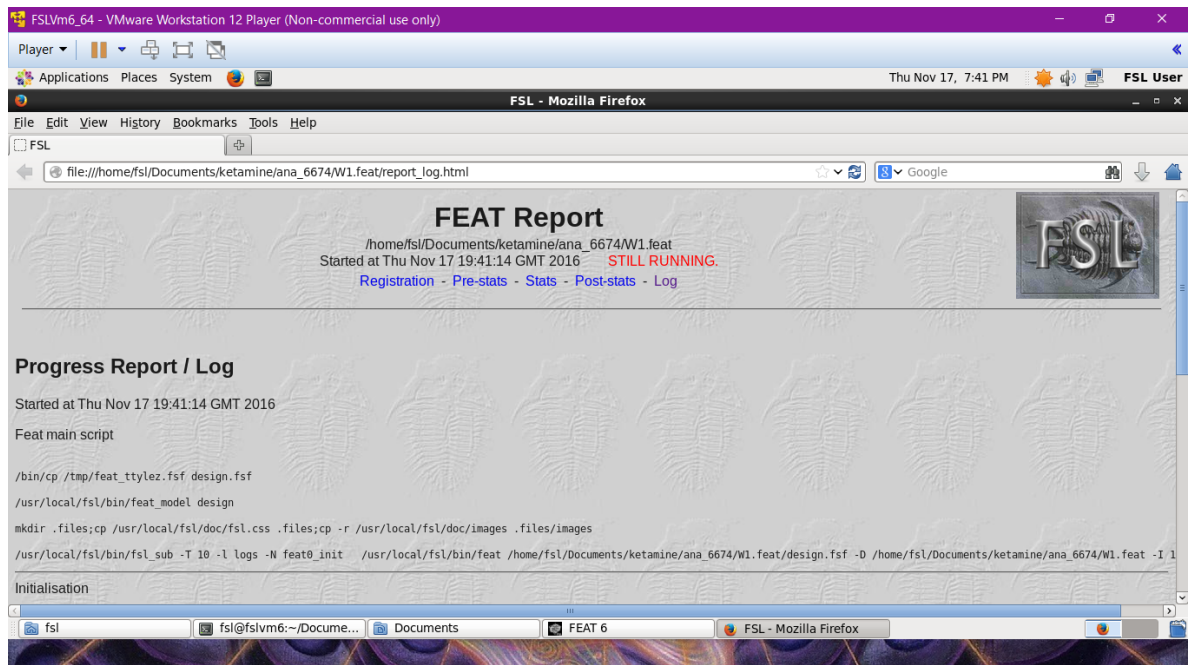


Cargar el o los datasets para preprocesar (marcar solo “preprocessing” en el menu desplegable)

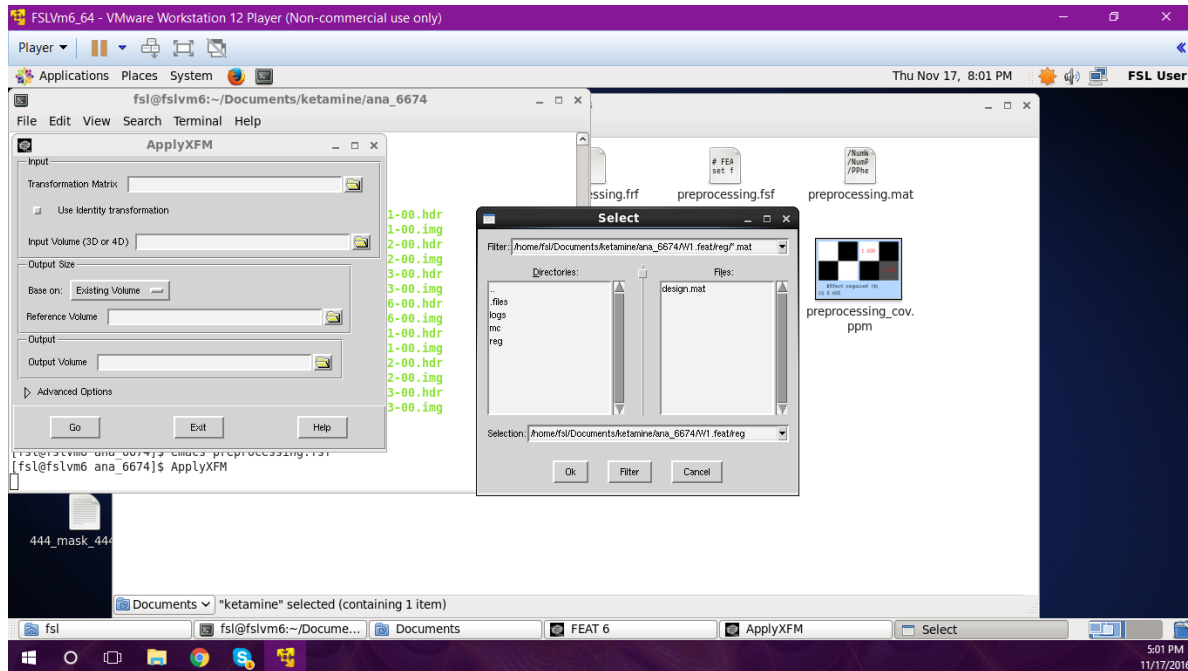


Si es necesario se puede guardar la eleccion de los parametros y opciones para cargar y usar nuevamente (“save”)

Setear DOF a 12 y si es necesario borrar los primeros volumenes, luego correr y mirar el progreso en el browser



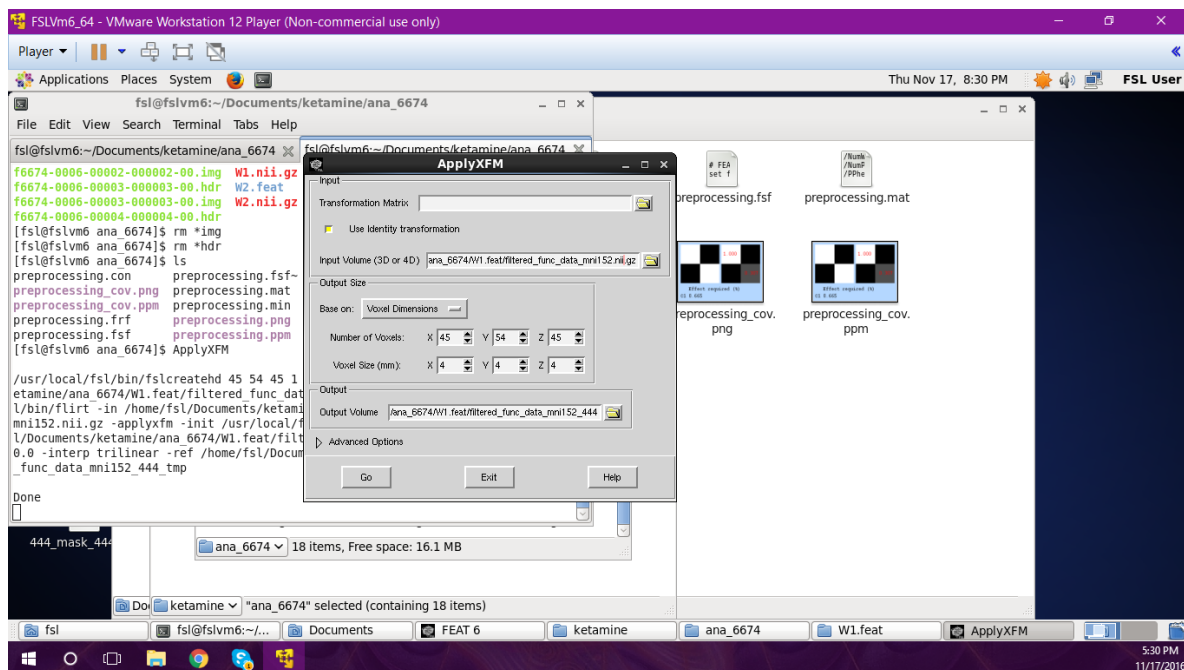
Para hacer la transformacion al espacio estandar MNI152 (normalizacion) cargar ApplyXFM (Linux) / applyxfm\_gui (OS X)



Ir al directorio data.feats/reg y cargar example\_func2standard.mat (matriz de normalizacion)

Data es el nombre del dataset que se preprocesa

Seleccionar un nombre para guardar el archivo y correr.



Finalmente si es necesario se puede downsampear los datos cargando de nuevo ApplyXFM, usando la matriz identidad, y seleccionando como dimension de voxels 4 mm y como cantidad de voxels 45x54x45 (la mitad de la resolucion en 2 mm, que es 91x109x91)