

Phát triển ứng dụng CSDL 2

Người soạn: ThS. Phạm Minh Tú

Phát triển ứng dụng
CSDL 2

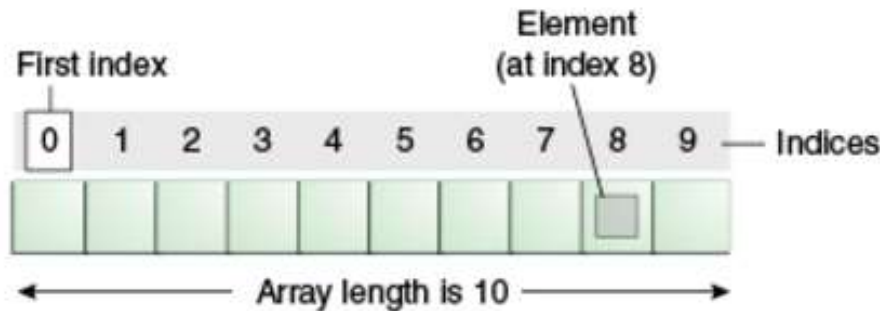
25/03/2017

Chương 04

- Nội dung
 - **Array**
 - Collection Framework

Array - Mảng

- Là một đối tượng lưu các giá trị có kích thước cố định.



An array of 10 elements.

Array

```
class ArrayDemo {  
    public static void main(String[] args) {  
        // declares an array of integers  
        int[] anArray;  
  
        // allocates memory for 5 integers  
        anArray = new int[5];  
  
        // initialize first element  
        anArray[0] = 100; anArray[1] = 200; anArray[2] = 300; anArray[3] = 400; anArray[4] = 500;  
  
        System.out.println("Element at index 0: "  
            + anArray[0]);  
        System.out.println("Element at index 1: "  
            + anArray[1]);  
        System.out.println("Element at index 2: "  
            + anArray[2]);  
        System.out.println("Element at index 3: "  
            + anArray[3]);  
        System.out.println("Element at index 4: "  
            + anArray[4]);  
    }  
}
```

Array

- Khai báo mảng
 - `int[] anArray;`
- Tạo mảng
 - `anArray = new int[10];`
- Khởi tạo mảng
 - `anArray[0] = 100;`
 - `anArray[1] = 200;`
 - `anArray[2] = 300;`

Array

- Truy xuất các phần tử mảng
 - `System.out.println("Element 1 at index 0: " + anArray[0]);`
 - `System.out.println("Element 2 at index 1: " + anArray[1]);`
 - `System.out.println("Element 3 at index 2: " + anArray[2]);`
- Tạo và khởi tạo mảng

```
int[] anArray = {  
    100, 200, 300,  
    400, 500, 600,  
    700, 800, 900, 1000  
};
```

Multidimensional array

- Mảng nhiều chiều là mảng có phần tử là một mảng khác.
- Khai báo và khởi tạo mảng 2 chiều

```
String[][] names = {  
    {"Mr. ", "Mrs. ", "Ms. "},  
    {"Smith", "Jones"}  
};
```

Multidimensional array

- Truy xuất mảng 2 chiều

```
System.out.println(names[0][0] + names[1][0]);
```

```
System.out.println(names[0][2] + names[1][1]);
```


Array

- Copy array
 - Lớp System hỗ trợ phương thức arraycopy để copy mảng a đến mảng b

```
public static void arraycopy(Object  
src, int srcPos, Object dest, int  
destPos, int length)
```

Array

- Copy array
 - Lớp System hỗ trợ phương thức arraycopy để copy mảng a đến mảng b

```
public static void arraycopy(Object  
src, int srcPos, Object dest, int  
destPos, int length)
```

Array

- Ví dụ

```
char[] copyFrom = { 'd', 'e', 'c', 'a', 'f', 'f', 'e',  
                    'i', 'n', 'a', 't', 'e', 'd' };  
char[] copyTo = new char[7];  
System.arraycopy(copyFrom, 2, copyTo, 0, 7);  
System.out.println(new String(copyTo));
```

Array

- Một số phương thức mảng
 - `copyOfRange ()`: Copy mảng không cần tạo mảng đích
 - Ví dụ

```
char[] copyFrom = {'d', 'e', 'c', 'a', 'f', 'f', 'e',  
                  'i', 'n', 'a', 't', 'e', 'd'};  
char[] copyTo = java.util.Arrays.copyOfRange(copyFrom, 2, 9);  
System.out.println(new String(copyTo));
```

Array

- Một số phương thức mảng
 - `binarySearch(Object[] a, Object key)`: Tìm kiếm phần tử trong mảng bằng thuật toán tìm kiếm nhị phân

```
int []a =new int[]{4,5,7,2,3,6,7,1};  
int index=Arrays.binarySearch(a, 3);  
System.out.println(index);
```

Array

- Một số phương thức mảng
 - Sort(): Sắp xếp các phần tử trong mảng theo thứ tự tăng dần, dùng thuật toán quicksort

```
Short sArr[] = new Short[]{3, 13, 1, 9, 21};  
Arrays.sort(sArr);  
for (short number : sArr) {  
    System.out.println("Number = " + number);  
}
```

Array

- Một số phương thức mảng
 - Nếu sắp xếp giảm dần, dùng:
`public static <T> void sort(T[] a, Comparator<super T> c)`

```
Short sArr[] = new Short[]{3, 13, 1, 9, 21};  
Comparator<Short> comp = Collections.reverseOrder();  
Arrays.sort(sArr, comp );  
for (short number : sArr) {  
    System.out.println("Number = " + number);  
}
```

Array

- Một số phương thức mảng
 - `equals(int[] a, int[] a2)`: So sánh 2 mảng bằng nhau.

```
Object o1 = new Object();  
Object o2 = new Object();  
Object[] a1 = { o1, o2 };  
Object[] a2 = { o1, o2 };  
System.out.println(a1.equals(a2)); // prints false  
System.out.println(Arrays.equals(a1, a2)); // prints  
true
```


Array

- Một số phương thức mảng
 - Fill(): Gán giá trị đến các phần tử trong mảng

```
int arrnum[] = {5, 6, 9, 2, 10};  
for (int i = 0; i < arrnum.length; i++) {  
    System.out.println(arrnum[i] + " ");  
}  
Arrays.fill(arrnum, 0);  
for (int i = 0; i < arrnum.length; i++) {  
    System.out.println(arrnum[i] + " ");  
}
```

Array

- Một số phương thức mảng
 - Tham khảo
 - <https://docs.oracle.com/javase/7/docs/api/java/util/Arrays.html>

Chương 04

- Nội dung
 - Array
 - **Collection Framework**

Collection Framework

- Còn được gọi là container, là đối tượng nhóm nhiều phần tử trong một đơn vị. Collection có thể được dùng để lưu trữ, truy xuất, thao tác.
 - Lưu trữ: add,...
 - Truy xuất: get,...
 - Thao tác: sort,...

Collection Framework

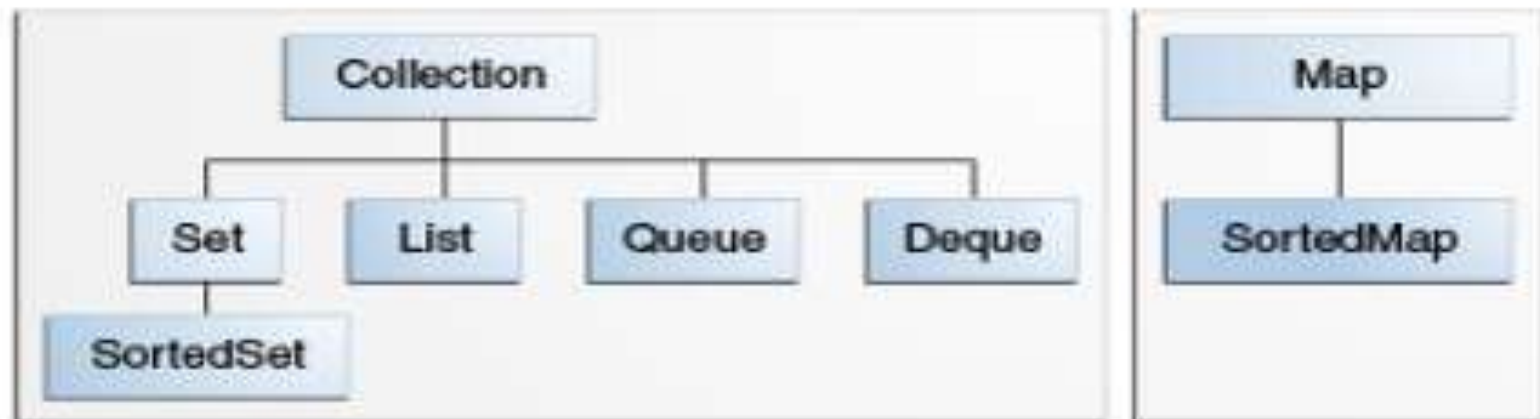
- Collection bao gồm các thành phần sau:
 - Interface: Trình bày kiểu dữ liệu trừu tượng
 - Implementation: Hiện thực kiểu dữ liệu trừu tượng
 - Algorithms: Các phương thức thực hiện tính toán như: search, sort,...

Collection Framework

- Ưu điểm
 - Giảm nỗ lực lập trình: Collection cung cấp sẵn các phương thức, cấu trúc cũng như thuật toán thao tác với dữ liệu đó
 - Tăng hiệu năng chương trình: Collection có hiệu suất cao
 - <https://docs.oracle.com/javase/tutorial/collections/>

Collection Framework

- Interface



Collection Framework

- Interface

- Set: Tập các phần tử không trùng nhau
- List: Tập các phần tử có thứ tự, các phần tử có thể trùng
- Queue: Một tập các phần tử có thứ tự ưu tiên để xử lý và hoạt động theo nguyên tắc FIFO
- Deque: Một tập các phần tử có thứ tự ưu tiên để xử lý và hoạt động theo nguyên tắc FIFO và LIFO
- Map: Một đối tượng ánh xạ các khóa đối với các giá trị

Collection Framework

- Interface
 - Sortedset: giống như set nhưng các phần tử theo thứ tự tăng
 - SortedMap: Giống như Map nhưng các khóa sắp xếp theo thứ tự tăng

Collection Framework

- Collection
 - Các phương thức:
 - `Int size()`,
 - `boolean isEmpty()`,
 - `boolean contains(Object element)`,
 - `boolean add(E element)`,
 - `boolean remove(Object element)`,
 - `Iterator<E> iterator()`.

Collection Framework

- Các duyệt qua từng phần tử trong collection
 - (1) aggregate operations (JDK 8)
 - (2) for-each
 - (3) Iterators.

Collection Framework

- Các duyệt qua từng phần tử trong collection
 - (1) aggregate operations (JDK 8)

```
myShapesCollection.parallelStream()  
    .filter(e -> e.getColor() == Color.RED)  
    .forEach(e -> System.out.println(e.getName()));
```

Collection Framework

- Các duyệt qua từng phần tử trong collection
 - (2) for-each

```
for (Object o : collection)
    System.out.println(o);
```

Collection Framework

- Các duyệt qua từng phần tử trong collection
 - (3) Iterators.

```
public interface Iterator<E> {  
    boolean hasNext();  
    E next();  
    void remove(); //optional  
}
```

- Ví dụ

```
static void filter(Collection<?> c) {  
    for (Iterator<?> it = c.iterator(); it.hasNext(); )  
        it.remove();  
}
```

Collection Framework

- Bulk
 - addAll
 - removeAll
 - retainAll
 - containsAll

Collection Framework

- Chuyển các phần tử trong collection tới mảng 1 chiều

```
Object[] a = c.toArray();
```


Collection Framework

- Set
 - Các class thực thi:
 - AbstractSet
 - ConcurrentHashMap.KeySetView
 - ConcurrentSkipListSet
 - CopyOnWriteArraySet
 - EnumSet
 - HashSet
 - JobStateReasons
 - LinkedHashSet
 - TreeSet

Collection Framework

- HashSet
 - Không đảm bảo thứ tự phần tử
 - Có thể chứa phần tử null
 - not synchronized

Collection Framework

- HashSet

- Ví dụ: Lưu tên của 5 học sinh vào một tập hợp Hashset

```
Set<String> hs=new HashSet<>();  
int i=1;  
do  
{  
    System.out.println("Nhap ten: ");  
    hs.add(new Scanner(System.in).nextLine());  
}while(++i<=5);
```

Collection Framework

- HashSet

- Ví dụ: Nhập tên một học sinh và tìm kiếm tên học sinh có tồn tại trong Hashset hay không?

Nhập tên học sinh:

```
System.out.println("Nhap ten can tim kiem: ");  
String name=new Scanner(System.in).nextLine();
```

Collection Framework

- HashSet

- Ví dụ: Nhập tên một học sinh và tìm kiếm tên học sinh có tồn tại trong Hashset hay không?

Tìm kiếm: Cách 1

```
Iterator<String> it=hs.iterator();  
while(it.hasNext())  
{  
    if(name.equals(it.next()))  
    {  
        System.out.println("Ten da tim thay");  
        return;  
    }  
}
```

Collection Framework

- HashSet

- Ví dụ: Nhập tên một học sinh và tìm kiếm tên học sinh có tồn tại trong Hashset hay không?

Tìm kiếm: Cách 2

```
if (hs.contains(name))  
    System.out.println("Tên tìm thấy");  
else  
    System.out.println("Tên không tìm thấy");
```

Collection Framework

- List
 - Các class thực thi:
 - ArrayList
 - AbstractSequentialList
 - ArrayList
 - AttributeList
 - CopyOnWriteArrayList
 - LinkedList
 - RoleList
 - RoleUnresolvedList
 - Stack
 - Vector

Collection Framework

- ArrayList
 - Các phần tử có thứ tự thêm vào
 - Có thể chứa phần tử null
 - not synchronized

Collection Framework

- ArrayList

- Ví dụ

```
List<String> hs=new ArrayList();
int i=1;
do
{
    System.out.println("Nhap ten: ");
    hs.add(new Scanner(System.in).nextLine());
}while(++i<=5);

System.out.println("Nhap ten can tim kiem: ");
String name=new Scanner(System.in).nextLine();

if(hs.contains(name))
    System.out.println("Ten tim thay");
else
    System.out.println("Ten khong tim thay");
```

Collection Framework

- Tham khảo Collection Framework
- <https://docs.oracle.com/javase/tutorial/collections/interfaces/index.html>

Hỏi đáp

