

Labo 1 – First steps

101.1 Programmation impérative

1. Objectifs et donnée du laboratoire

Les objectifs de ce laboratoire sont :

- 1. se familiariser avec les outils utilisés dans le cours 101.1 Programmation impérative;
- 2. faire vos premiers pas en Scala (si ce n'est pas déjà fait);

La durée de laboratoire est de **2 périodes**. Vous aurez l'occasion durant ce premier laboratoire de créer votre premier projet *Scala* et de faire connaissance avec l'environnement de développement *IntelliJ*.

2. Partie 1. Le site web du cours

Le site web du cours sert à assurer l'échange d'informations entre étudiant-e-s et professeur-e-s. Vous y trouverez des informations sur le cours, des anciens examens, les dernières nouvelles... Cette plate-forme est accessible tant à l'intérieur qu'à l'extérieur de la HES-SO Valais. Le site est disponible à l'adresse (https://inf1.begincoding.net)

Tâche 1

Effectuez les tâches suivantes :

- 1. Essayer de retrouver sur le site le cours du jour ainsi que ce laboratoire.
- 2. Téléchargez les fichiers RoomCalc.scala et Input.java et retrouvez ces fichiers sur le disque.

3. Partie 2. Environnement de développement

```
package labs.ideas
3 var length = 30
  var symbol = "\""
6
  def progress(value: Int) = {
     require(value >= 1)
8
     for (i <- 1 to value) {</pre>
       print("[")
       print(symbol * i)
       print(" " * (length - i) + "]")
       Thread.sleep(200)
       print("\b" * (length + 2))
14
     }
16 }
17
18 @main
19
  def main() = {
20
     progress(10)
21 }
```