

Primero hago una copia del nodo raíz "liga" para no afectar el XML hasta que se vuelva la copia. A continuación, hago un bucle para equipo para que itere sobre los mismos y, renombro el elemento integrantes de cada equipo por "plantilla". Lo siguiente que he hecho es iterar sobre persona para:

- insertar el nodo elemento nombre como atributo del elemento persona
- eliminar el elemento nombre puesto que ya no se va a usar.
- insertar el nodo/nodos persona que son jugadores dentro del elemento plantilla de cada equipo
- eliminar el nodo/nodos persona puesto que ya no se van a usar donde estaban.

Por último elimino el atributo "jugadores" puesto que ya no se va a usar.