

Pablo Muñoz

Histórico de versiones

Fecha	Versión	Descripción
19/9/2023	1.0	Elaboración de casos de
		uso y requisitos
		funcionales.
29/9/2023	1.1	Primera entrega finalizada
3/10/2023	1.2	Corrección de errores

Descripción

El proyecto consta en una aplicación bancaria que permite al usuario realizar distintas operaciones monetarias tanto él solo como con otros.

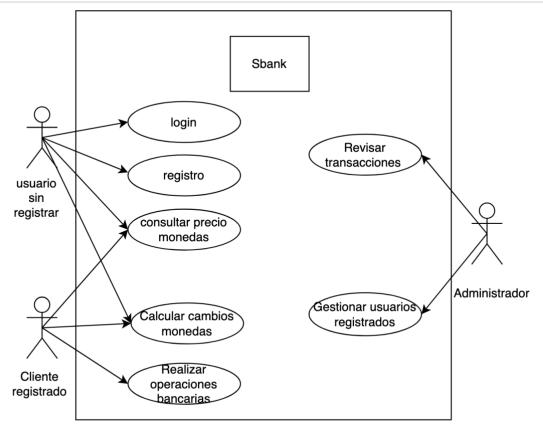
La principal finalidad de este proyecto es crear una aplicación web que permita a los usuarios del banco realizar las operaciones necesarias cómodamente y de forma online, sin tener que acudir presencialmente, sin cita y al gusto del cliente.

Nuestro lema principal es: "Safe, Smart, short", que traducido del inglés viene a ser: "seguro, inteligente y corto". Así son las gestiones bancarias en nuestro banco, y de coger la letra S, común en los tres adjetivos en inglés, viene nuestro nombre: "Sbank".

Entre los distintos usuarios, encontramos al usuario sin registrar, al cliente registrado y al administrados.

Una vez que ya nos hemos presentado te invitamos a que pruebes nuestra aplicación bancaria, y te aseguramos que no te arrepentirás.

Diagrama de casos de uso de Sbank



Requisitos funcionales:

- 1) El cliente sin registrarse debe ser capaz de registrarse e iniciar sesión si lo desea.
- 2) Una vez registrado, el usuario debe cambiar su rol a cliente registrado.
- 3) El usuario sin registrar únicamente puede consultar los precios de las monedas y calcular cambios de monedas con dinero ficticio.
- 4) El cliente registrado puede realizar operaciones bancarias tales como:
 - a. Ingresar dinero
 - b. Retirar dinero
 - c. Calcular cambios de monedas con dinero real.
- El administrador debe ser capaz de observar los usuarios registrados y gestionarlos.
- 6) Ningún usuario que no esté permitido puede registrase como administrador.
- 7) Los clientes deben poder observar en tiempo real las fluctuaciones de valor de las monedas mundiales.