

Instruções do jogo da senha

O jogo da senha é baseado em jogo infantil de tabuleiro. Ele se inicia com a geração de uma senha de 4 valores não repetidos no intervalo entre 1 e 8. O jogador possui 10 tentativas para acertar a senha, sendo que em cada uma é dada uma dica sobre o quão perto de acertar ele está. Em cada tentativa o jogador deve inserir 4 valores (assumindo já que só podem ser entre 1 e 8 e não podem ser repetidos) apenas um por linha.

Na dica, o caractere 'p' (preto) significa que há um valor certo na sequência na posição certa, o caractere 'b' (branco) significa que há um valor certo (que está na sequência correspondente a senha), porém está na posição errada.

O jogo termina com a vitória do jogador caso ele acerte a senha durante as 10 tentativas, e em sua derrota caso as 10 tentativas passem sem ele acertar.