

Implementar en Java un sistema de comunicación basado en el modelo Cliente-Servidor para controlar las respuestas de los alumnos de una clase ante una pregunta formulada por el profesor.

Funcionamiento:

- El profesor formulará una pregunta que recibirán todos los alumnos cuando se conecten.
- El profesor no recibirá ninguna respuesta de ningún alumno hasta que la pregunta no se haya realizado.
- El profesor deberá conocer el momento en el que un alumno se haya conectado.
- El profesor deberá saber qué ha contestado cada alumno y cuántos han respondido
- El profesor contestará, de manera automática, "Gracias por tu respuesta" cada vez que un alumno responda a la pregunta.
- Cuando el alumno haya respondido cerrará su conexión en el sistema.
- **Cada vez que un alumno conteste, todos los alumnos deberá ver la lista de todos los compañeros que hayan contestado de forma actualizada.**

Implementarlo en base a las siguientes indicaciones:

- Modelo **cliente-servidor (multicliente)**.
- Deberá haber un **hilo** que se encargue del control del número de alumnos que hayan respondido.
- Hacer uso de un **objeto conexiones** que contenga la información de la lista de alumnos conectados, de los que han contestado, el total de alumnos que han respondido y la pregunta que ha formulado el profesor.
- El objeto conexiones debe poseer los **métodos** necesarios para que: un alumno se conecte y para que responda una pregunta. Además, para que el profesor pueda hacer la pregunta y para ver el estado de las respuestas (alumnos que han respondido y total de respuestas)

Puntuación:

- Modelo Cliente-Servidor: **1.5 puntos**
- Sincronización: **3.5 puntos**
- Información a los usuarios: **1 punto**
- Praxis programación: **2 puntos.**
- Pregunta de excelencia: **2 puntos.**

Para el aprobado del examen es necesario el correcto funcionamiento del modelo cliente-servidor

Todas las clases Java deberán estar incluidas en el **paquete psp2021**