

Transience

Платформа: Microsoft Windows

Жанр: Приключения

Режим: Для одного игрока

Язык: Русский, Английский (в разработке)

Сюжет

Вы – плодовитый и известный писатель. У Вас есть своя книжная лавка, дом, машина и большое количество друзей. Жизнь кажется Вам идеальной до этого дня. Глубокой ночью, ровно перед тем, как лечь в кровать, Вы получаете письмо по электронной почте. Его отправитель – человек, которого Вы ожидали меньше всего, – Ваш младший брат. Восемь лет назад, после трагического события, Вы жестко оборвали с ним все связи, что возвело между вами непреодолимый барьер.

Это письмо внезапно заставляет Вас вспомнить все. Все то, что Вы так отчаянно пытались забыть и начать новую жизнь. Вы отвечаете брату холодно, изо всех сил пытаетесь не думать о содержимом письма и о том, что привело к его появлению. В разбитых чувствах, Вы ложитесь спать. У Вас нет сомнений в том, что эта ночь будет беспокойной. Однако Вы и подумать не могли, что она изменит всю вашу жизнь...

Игровой процесс

Ваша задача – изменить главного героя, пережив вместе с ним события ночи.

Одно из ключевых мест в игре занимают диалоги. Они позволяют следить за развитием сюжета, а также дают возможность узнать больше о мире игры.

Игру можно разделить на две основные составляющие: мини-игры и исследование.

- **Мини-игры** знакомят игрока с главными героями, предоставляя ему важную информацию о них. Мини-игры являются частью основного игрового процесса и их невозможно пропустить.
- **Исследование** позволяет лучше узнать предысторию игры и понять главного героя. Исследование не является обязательным элементом игрового процесса, однако от него зависит концовка игры.

Время от времени Вам будет необходимо взаимодействовать с различными объектами для того, чтобы продвинуться по сюжету. Для этого подойдите к объекту вплотную и нажмите клавишу “Z”. Эта клавиша также используется в диалогах для перехода к следующей реплике.

В определенных ситуациях Вам придется делать выбор. Некоторые из принятых Вами решений повлияют на развитие сюжета и даже на концовку игры.

Управление

- ↑ = Двигаться вверх
- ← = Двигаться влево
- ↓ = Двигаться вниз
- → = Двигаться вправо
- **Shift** (*удерживать*) = Бег
- **Z / Enter / Левая кнопка мыши** = Действие (Подтверждение)
- **X / Esc / Правая кнопка мыши** = Пауза (Отмена)
- **Левая кнопка мыши** (*при щелчке по игровой локации*) = Отправить персонажа в выбранное место

Что дальше?

1. Переписать сюжет
2. Изменить существующие уровни в соответствии с новой версией сюжета
3. Добавить новые уровни
4. Добавить больше вариативности (в том числе QTE) в мини-игры
5. Создать новые модели для главных героев
6. Изменить время задержки (. . .) в диалогах
7. Создать мобильные версии игры: для iOS и Android

Стек технологий

1. RPG Maker MV
2. JavaScript
3. Adobe Photoshop CC 2019
4. Sony Vegas 13.0
5. Twine
6. Trello
7. Nuclino