

What Lies Beyond

Платформа: Microsoft Windows

Жанр: Приключения

Режим: Для одного игрока

Язык: Английский, Русский




Сюжет

Вы – Ричард, пожилой мужчина, проживший счастливую и насыщенную жизнь, полную интересных людей и событий. Вы лежите в кровати, окруженные вашими родными людьми, и понимаете, что Ваш жизненный путь вот-вот подойдет к концу. Ваши близкие тоже это чувствуют: каждого из них выдают наворачивающиеся на глаза слезы. Когда через некоторое время раздается негромкий голос врача: «Боюсь, что пора попрощаться», Вы чувствуете порывистые, но теплые объятия. Вы протягиваете руки, пытаясь в ответ сомкнуть их вокруг плеч своей дочери, и чувствуете приятную усталость. Вы плавно закрываете глаза, полностью растворяясь в этом последнем жесте любви...

...и открываете их, стоя посреди бесконечного белого пространства. Перед собой Вы видите огромные пустые золотые весы, по сторонам от которых расположены статуи ангела и демона. Позади них находятся пять открытых дверей. Вы не знаете, куда они ведут, но каждая дверь кажется Вам чем-то знакомой...

Игровой процесс

Ваша цель – взвесить Ваши жизненные поступки и, тем самым, определить место упокоения Вашей души. Для этого Вам нужно собрать пять наиболее важных воспоминаний (фрагментов). За каждой дверью находится событие из жизни Ричарда, с положительным или отрицательным окрасом. Чтобы получить фрагмент памяти, подойдите к цветному

персонажу  вплотную, после чего поднимите появившуюся рядом сферу. Цвет сферы отражает характер деяния Ричарда: хороший  или плохой . После этого Вы можете покинуть событие, выйдя через ту же дверь, через которую Вы вошли, – Ричард появится в белой комнате. Поднятая сфера будет автоматически помещена на весы. Повторите последовательность действий для остальных дверей и узнайте судьбу Вашей загробной жизни.

Управление

- ↑ = Двигаться вверх
- ← = Двигаться влево
- ↓ = Двигаться вниз
- → = Двигаться вправо

Что дальше?

1. Перенести игру на RPG Maker MV
2. Анимировать воспоминания
3. Создать дополнительные сцены с воспоминаниями внутри каждой двери, чтобы сделать содержимое комнат более понятным
4. Добавить диалоги
5. Добавить звуковые эффекты и музыку
6. Сделать переходы между локациями более плавными
7. Добавить детали, упрощающие узнавание главного героя в сценах с воспоминаниями
8. Добавить нелинейность и разные концовки: Рай и Ад

Стек технологий

1. Clickteam Fusion 2.5
2. Adobe Photoshop CC 2018
3. Adobe Lightroom Classic CC