

SOFTWARE REQUIREMENT'S SPECIFICATION		SUPPORTING INFORMATION	
ASSET MANAGEMENT SYSTEM			
Asset Property Master			
Nomor	Tanggal	Revisi	Halaman
IT SRS SLAMS APM-001	26 Mei 2016	1.0	1/3

Supporting Information ASSET MANAGEMENT SYSTEM Asset Property Master

1 <u>Introduction (Pendahuluan)</u>

1.1 Purpose (Tujuan)

Asset Property Master, sebagai informasi dasar untuk spesifikasi ataupun property yang menempel pada Aset, yang nantinya bisa digunakan sebagai dasar perhitungan penyusutan atas aset, ataupun perhitungan yang lainnya jika dibutuhkan.

1.2 Scope (Ruang Lingkup)

Semua isi yang tercantum didokumen ini adalah bagian dari ruang lingkup kebutuhan pembuatan modul/form Master Kategori Aset, disamping itu secara spesifik ruang lingkup pembuatan fitur/modul ini adalah sbb:

TAssetProperty

- Parameter/Properti atas aset
- Bisa menjadi sumber perhitungan penyusutan.
- Perlu ada form inputan, bukan prioritas.(bisa langsung dimasukkan data-datanya kedalam database)
- Properties :
 - Code, sudah jelas.
 - DefaultValue, nilai default.
 - Name, sudah jelas.
 - Description, sudah jelas.
 - UoM, unit satuan



SOFTWARE REQUIREMENTS SPECIFICATION ASSET MANAGEMENT SYSTEM Asset Property Master Nomor Tanggal Revisi Halaman IT.SRS.SI.AMS.APM-001 26 Mei 2016 1.0 2 / 3

1.3 Definitions, Acronyms, and Abbreviations (Definisi, Istilah, dan Singkatan)

· COA: Chart of Account

1.4 References (Referensi)

1.5 Overview (Gambaran Umum Dokumen)

Menjadi informasi dasar yang mengidentifikasikan Aset, dan menjadi dasar untuk perhitungan Nilai Aset ataupun perhitungan proses penyusutan/depresiasi atas Aset.

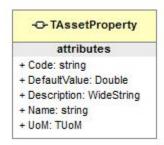
Kebutuhan Konsep dan teknis pengembangan atas modul ini akan di bahas pada bagian Supporting Information.

2 Supporting Information

- 2.1 **DFD**
- 2.2 ERD

2.2.1 Conceptual Data Model/Class Object Model

TAssetProperty



Daftar Kategori Asset dan Relasinya

2.2.2 PDM (Physical Data Model)

Untuk Struktur Tabel Data dan relasi nya juga digambarkan oleh Class Object Model seperti diatas. Sedangkan untuk Penamaan dan Pemilihan Tipe Field pada Table disesuaikan oleh developer sesuasi standar yang disepakati.

2.3 Design Interface

2.3.1 Component

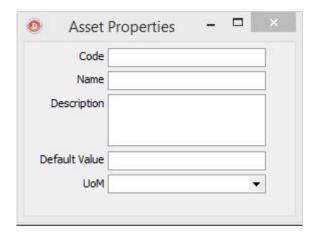
Diusahakan menggunkan komponen DevExpress.

2.3.2 Graphical User Interface

Asset Property



SOFTWARE REQUIREMENTS SPECIFICATION ASSET MANAGEMENT SYSTEM Asset Property Master Nomor Tanggal Revisi Halaman IT.SRS.SI.AMS.APM-001 26 Mei 2016 1.0 3 / 3



Catatan Tambahan:

- Code, TextEdit.
- Name, TextEdit.
- Description, TextEdit.
- Default Value, TextEdit.
- UoM, ComboLookup/DialogLookup, lookup dari table TUoM.