

| SOFTWARE REQUIREMENTS SPECIFICATION |            | SUPPORTING INFORMATION |         |  |  |
|-------------------------------------|------------|------------------------|---------|--|--|
| FIXED ASSET MANAGEMENT              |            |                        |         |  |  |
| Asset Requisition                   |            |                        |         |  |  |
| Nomor                               | Tanggal    | Revisi                 | Halaman |  |  |
| SRS.SI.AMS.REQ-001                  | 9 Mei 2016 | 1.0                    | 1/4     |  |  |

# Supporting Information ASSET MANAGEMENT SYSTEM Asset Requisition (Asset Purchase Request)

# 1 Introduction (Pendahuluan)

# 1.1 Purpose (Tujuan)

Asset Requisition, Permintaan pengadaan suatu Asset, dimana permintaan ini akan dijadikan referensi Pembelian Suatu Asset.

# 1.2 Scope (Ruang Lingkup)

Semua isi yang tercantum didokumen ini adalah bagian dari ruang lingkup kebutuhan pembuatan modul/form Bank & Cash Out, disamping itu, secara spesifik ruang lingkup pembuatan fitur/modul ini adalah:

## Header Bank & Cash Out

- Sistem mampu menampung informasi Pengeluaran Uang, baik secara Tunai dan Transfer Bank.
- · Pemilihan Kode Rekening Bank atau Cash.
- Tanggal
- Lookup Business Partner di filter berdasarkan TBusinessPartnerRole = 'C'.
- Note/deskripsi, yang nantinya akan dimunculkan di Kartu AP.
- Departemen didefault sesuai dengan departemen user yang login ke sistem.

## **Detail AP Settle**

- Setiap Pengeluaran Uang wajib memiliki dasar untuk pengeluarannya, diantaranya adalah dari transaksi Payment Request dan Vendor Invoice, yang tersimpan pada table TAP.
- Dapat melakukan inputan Nilai yang akan dibayarkan sesuai dengan TAP yang dipilih.
- Infromasi
- Deskripsi bebas diisi sesuai oleh user, wajib diisi(tidak boleh kosong atau null)

## Detail AR Baru

- Mampu juga membentuk Multi AR, jika dibutuhkan.
- Untuk detail AR baru, pemilihan Akun CoA untuk AR bisa diubah, Default sesuai dengan Variable Global.
- Untuk detail AR baru, Duedate AR bisa diubah, setting default sesuai dengan penjelasan Duedate AP diatas.
- Lookup Business Partner AR Baru di filter berdasarkan TBusinessPartnerRole in ('A', 'D', 'E').

## **Workflow Approval**

• Semua Payment Request, Approval akhir ada di Dept FA.



| SOFTWARE REQUIREMENTS SPECIFICATION |            | SUPPORTING INFORMATION |         |  |
|-------------------------------------|------------|------------------------|---------|--|
| FIXED ASSET MANAGEMENT              |            |                        |         |  |
| Asset Requisition                   |            |                        |         |  |
| Nomor                               | Tanggal    | Revisi                 | Halaman |  |
| SRS SLAMS REQ-001                   | 9 Mei 2016 | 1.0                    | 2/4     |  |

• Proses penjurnalan disyaratkan sudah di Approve oleh Dept FA.

# 1.3 Definitions, Acronyms, and Abbreviations (Definisi, Istilah, dan Singkatan)

• Payment request: Permintaan Pembayaran.

• PYRQ : Payment Request

• AP: Account Payable

AR: Account Receiveable

• COA: Chart of Account

# 1.4 References (Referensi)

# 1.5 Overview (Gambaran Umum Dokumen)

Selain Modul Vendor Invoice, Modul Payment Request ini akan adalah sebagai dasar untuk Finance mengeluarkan Kas dan Bank, yang tidak melalui proses pembelian oleh Dept. Purchasing. Dimana transaksi akan membentuk AP baru atas biaya, dan tidak menutup kemungkinan atas AR Baru juga. Proses penjurnalan dapat dilakukan ketika Payment Request sudah di Approve oleh Finance.

Kebutuhan Konsep dan teknis pengembangan atas modul ini akan di bahas pada bagian Supporting Information.



# SOFTWARE REQUIREMENTS SPECIFICATION

## SUPPORTING INFORMATION

## **FIXED ASSET MANAGEMENT**

**Asset Requisition** 

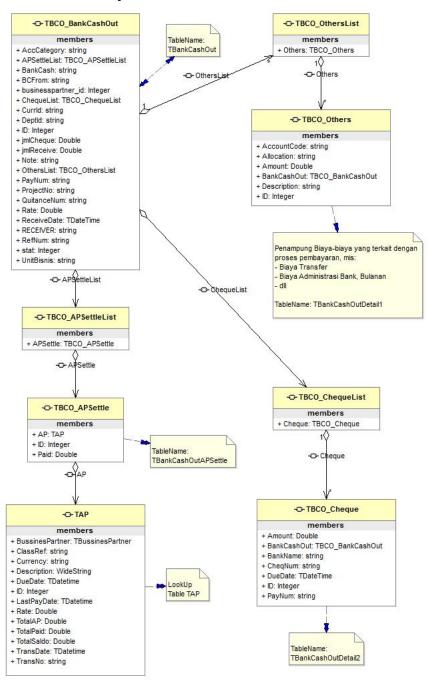
| (Codulation        |            |        |         |  |
|--------------------|------------|--------|---------|--|
| Nomor              | Tanggal    | Revisi | Halaman |  |
| SRS.SI.AMS.REQ-001 | 9 Mei 2016 | 1.0    | 3 / 4   |  |

# 2 **Supporting Information**

## 2.1 **DFD**

#### 2.2 ERD

# 2.2.1 Conceptual Data Model/Class Object Model





## SOFTWARE REQUIREMENTS SPECIFICATION

SUPPORTING INFORMATION

## FIXED ASSET MANAGEMENT

**Asset Requisition** 

| 10 4 0.10 1.10 1.1 |            |        |         |  |
|--------------------|------------|--------|---------|--|
| Nomor              | Tanggal    | Revisi | Halaman |  |
| SRS.SI.AMS.REQ-001 | 9 Mei 2016 | 1.0    | 4 / 4   |  |

# 2.2.2 PDM (Physical Data Model)

Untuk Struktur Tabel Data dan relasi nya juga digambarkan oleh Class Object Model seperti diatas. Sedangkan untuk Penamaan dan Pemilihan Tipe Field pada Table disesuaikan oleh developer sesuasi standar yang disepakati.

# 2.3 Design Interface

## 2.3.1 Component

Diusahakan menggunkan komponen DevExpress.

## 2.3.2 Graphical User Interface

Form dengan Tab Detail - Expense & setaranya

# Catatan Tambahan:

- Terdapat Summary Kolom Amount
- Lookup Account Code/Account Name, difilter sesuai dengan departemen user input.

Form dengan Tab Detail - New AR

## Catatan Tambahan:

• Terdapat penambahan summary pada kolom Amount

Form dengan Tab Detail – Summary Journal

## Catatan Tambahan:

- Tab/Grid ini sekedar review journal, dari inputan Header, Tab Expense, & Tab New AR.
- Terdapat summary kolom Debet dan Credit.
- Digunakan sebagai verifikasi manual atas proses penjurnalan yang akan terjadi.
- Tab Summary Journal, hanya read only.
- Tab Summary Journal, visible ketika user login oleh user FA.