

### SOFTWARE REQUIREMENTS SPECIFICATION SUPPORTING INFORMATION ASSET MANAGEMENT SYSTEM

 Asset Depreciation Method
 Nomor
 Tanggal
 Revisi
 Halaman

 IT.SRS.SI.AMS.ADM-001
 25 Mei 2016
 1.0
 1 / 5

### Supporting Information ASSET MANAGEMENT SYSTEM Asset Depreciation Method

### 1 <u>Introduction (Pendahuluan)</u>

### 1.1 Purpose (Tujuan)

Asset Depreciation Method, sebagai master untuk metode perhitungan penyusutan aset. Didalamnya terdapat rumus yang parameternya merupakan master property. Akan tetapi, kemungkinan ada beberapa metode penyusutan yang tidak bisa dirumuskan, sehingga masih menggunakan kode pemrograman. Untuk parameter yang dibutuhkan dalam perhitungan wajib diisi.

### 1.2 Scope (Ruang Lingkup)

Semua isi yang tercantum didokumen ini adalah bagian dari ruang lingkup kebutuhan pembuatan modul/form Master Metode Perhitungan Penyusutan Aset, disamping itu secara spesifik ruang lingkup pembuatan fitur/modul ini adalah sbb:

#### TAssetDepreciationMethod

- Metode-metode untuk proses perhitungan penyusutan aset.
- Didalamnya ada informasi Rumus perhitungan
- Memiliki daftar property/parameter yang harus/wajib ada untuk proses perhitungannya.
- Perlu ada form inputan, bukan prioritas.(bisa langsung dimasukkan data-datanya kedalam database)
- Properties :
  - Code, sudah jelas.
  - Description, sudah jelas.
  - Formula, rumus perhitungan, dimana setiap kode properti/parameter didahului karakter ' '.
  - Name, sudah jelas.
  - ParamList, daftar parameter/property yang membentuk susunan formula.

#### <u>TAssetDepreciationMethodParam</u>

- Merupakan detail dari TAssetDepreciationMethod.
- Properties :
  - Method, adalah relasi ke Master(TAssetDepreciationMethod).
  - ParamType, adalah TAssetProperty, yang menjadi parameter untuk perhitungan depresiai.



### SOFTWARE REQUIREMENTS SPECIFICATION SUPPORTING INFORMATION ASSET MANAGEMENT SYSTEM Asset Depreciation Method Nomor Tanggal Revisi Halaman IT.SRS.SI.AMS.ADM-001 25 Mei 2016 1.0 2 / 5

### 1.3 Definitions, Acronyms, and Abbreviations (Definisi, Istilah, dan Singkatan)

• Depreciation Method : Metode Penyusutan

### 1.4 References (Referensi)

### 1.5 Overview (Gambaran Umum Dokumen)

Menjadi informasi dasar untuk perhitungan proses penyusutan suatu aset.

Kebutuhan Konsep dan teknis pengembangan atas modul ini akan di bahas pada bagian Supporting Information.

### 2 **Supporting Information**

### 2.1 **DFD**

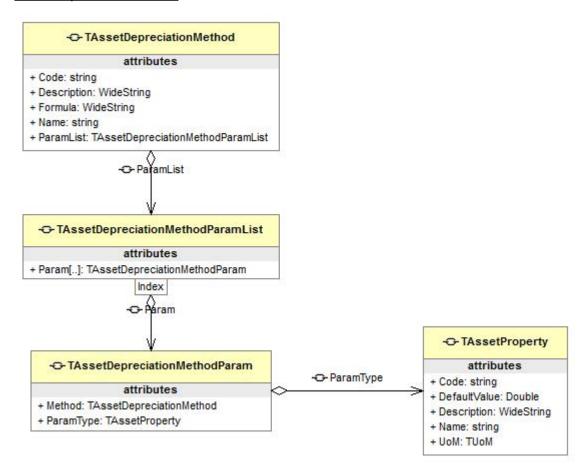


# SOFTWARE REQUIREMENTS SPECIFICATION SUPPORTING INFORMATION ASSET MANAGEMENT SYSTEM Asset Depreciation Method Nomor Tanggal Revisi Halaman IT.SRS.SI.AMS.ADM-001 25 Mei 2016 1.0 3 / 5

### 2.3 ERD

### 2.3.1 Conceptual Data Model/Class Object Model

### **TAssetDepreciationMethod**



Relasi antar Class Object/Data Proses Penyusutan Aset



# SOFTWARE REQUIREMENTS SPECIFICATION SUPPORTING INFORMATION ASSET MANAGEMENT SYSTEM Asset Depreciation Method Nomor Tanggal Revisi Halaman IT.SRS.SI.AMS.ADM-001 25 Mei 2016 1.0 4 / 5

### 2.3.2 PDM (Physical Data Model)

Untuk Struktur Tabel Data dan relasi nya juga digambarkan oleh Class Object Model seperti diatas. Sedangkan untuk Penamaan dan Pemilihan Tipe Field pada Table disesuaikan oleh developer sesuasi standar yang disepakati.

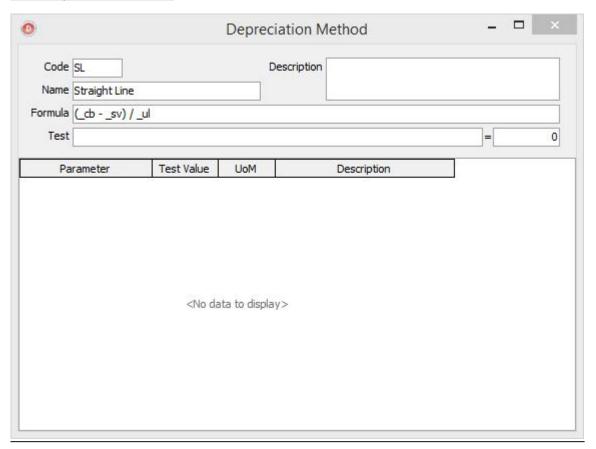
### 2.4 Design Interface

### 2.4.1 Component

Diusahakan menggunkan komponen DevExpress.

### 2.4.2 Graphical User Interface

### **Asset Depreciation Method**



### Catatan Tambahan:

- Code, TextEdit. Harap diisi 2-4 karakter, dan unik.
- Name, TextEdit. Nama metode penyusutan.
- Description, TMemo.
- Formula, TextEdit.
- Test, TextEdit, ReadOnly. Untuk test perhitungan. Nilai diambil dari kolom Test Value di grid parameter.
- Kolom-kolom Grid:



# SOFTWARE REQUIREMENTS SPECIFICATION ASSET MANAGEMENT SYSTEM Asset Depreciation Method Nomor Tanggal Revisi Halaman IT.SRS.SI.AMS.ADM-001 25 Mei 2016 1.0 5 / 5

- Parameter, nama parameter yang diambil/dilookup dari Tabel TAssetProperty.
- Test Value, Nilai untuk dicoba pada perhitungan sesuai rumus.
- UoM, sesuai dengan UoM master TAssetProperty yang dipilih.
- Description, sesuai dengan deskripsi di master TAssetProperty yang dipilih.