## Explicación sobre como enlazar una carpeta con Glthub Desktop

Para poder subir los archivos del trabajo de lenguaje de marcas, es decir, el "index.html", "formulario.html, etc. Debemos primero crear una "repostery" desde la aplicación de ordenador, una vez que tenemos esto, tenemos que lanzar esta repostería a nuestro github dentro de la página web.

## Publish your repository to GitHub

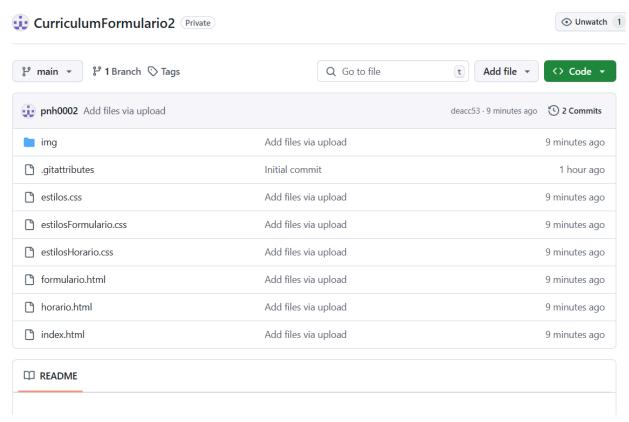
This repository is currently only available on your local machine. By publishing it on GitHub you can share it, and collaborate with others.

Publish repository

Always available in the toolbar for local repositories or Ctrl + P

Una vez que hemos seleccionado la carpeta donde se ubica nuestro trabajo, vamos a cargar la repostería con un nombre (Importante que no tenga el nombre igual a ninguna repostería ya existente). Cuando se haya cargado nuestra repostería, vamos a darle al botón que hemos adjuntado en la imagen, donde podemos ver que nos especifica si queremos publicar el archivo en el github.

Una vez que hemos hecho, esto y hemos copiado la ruta. Nos podemos meter dentro de nuestro gitHub y veremos como tenemos asignada una repostería con el mismo nombre que acabamos de crear. Ahí, vamos a tener que asignar todos los archivos del programa para su correcto funcionamiento.



Importante que la repostería esté en público para poder compartirla.. A continuación, vamos a tener que subir este mismo pdf, para poder añadir un botón en el index.html que te descargue este mismo pdf mediante github. Este proceso quedará más o menos de la siguiente manera dentro del código.

```
<1i><a
href="https://github.com/pnh0002/LLMM/raw/main/Entornos%20Tarea%201.pdf">
Descarga pdf GitHub</a>
```

Con esto concluye esta breve explicación.