

IIC2133 — Estructuras de Datos y Algoritmos 2019 - 1

## Tarea 4

## D - ¿Dónde se fue el agua?

Temática: Conjuntos Disjuntos - Colas de prioridad

Dificultad: ★★★☆☆

Llegó la hora. Después de un día al sol tus amigos y tú tienen mucha sed y no tienen más agua en sus botellas. Ves a lo lejos una serie de fuentes de agua, pero ninguna de estas parece funcionar. Tienes una serie de herramientas para arreglar el problema y tu conocimiento sobre conjuntos disjuntos. Quieres reparar todas las fuentes, maximizando la cantidad de agua que obtendrás al repararlas, pero minimizando el número de cañerías a reparar. Sabes que existen varios estanques de donde las fuentes obtienen el agua, y que también existen cañerías entre fuentes (no todas las fuentes están conectadas directamente a un estanque). Los estanques no deben conectarse entre sí y tampoco es necesario que los uses todos. ¿Puedes lograr reparar las fuentes para que todos puedan tomar el agua?

#### Input

El input comienza con tres números enteros a b c, donde a representa el número de **fuentes** a reparar, b representa el número de **estanques** de agua y c representa el número de **cañerías** que conectan las fuentes y/o estanques. A continuación vienen c líneas con la lista de cañerías. Cada línea contiene 3 naturales, los dos primeros indican los nodos unidos por la cañería, y el tercero representa la capacidad de la cañería. Para identificar si el nodo es fuente o estanque, se tiene lo siguiente:

- Un nodo  $i \in 0, \ldots, a-1$  es fuente.
- Un nodo  $i \in 0, \ldots, a+b-1$ .

Donde los nodos 5 y 6 representan estanques. A continuación de la última línea correspondiente a la última cañería, puede continuar un siguiente problema con el mismo formato anterior. Luego del último problema, vendrá una línea con tres ceros

# Output

Tu programa debe entregar la cantidad máxima de agua que puedes restaurar reparando el mínimo número de cañerías

# Ejemplo

Input			Output
4	2	8	
0	1	2	
3	2	1	
0	3	1	
1	2	1	14
4	1	4	14
4	2	2	
5	0	5	
5	3	3	
0	0	0	
2	2	4	
0	2	3	
1	2	3	6
0	3	1	
1	3	1	
0	0	0	