

Trabajo N° 4: PWAs

Miércoles Lunes 11 de Mayo

Objetivo

El objetivo de esta entrega es experimentar con las tecnologías asociadas a las aplicaciones web progresivas (PWA). Para ello tendrán que construir una aplicación que incluya los 3 aspectos básicos de una aplicación web progresiva.

- ser capaz de funcionar (en forma limitada) offline
- manejar notificaciones push
- instalable en home page de un dispositivo y funcionar a pantalla completa

Aplicación a Desarrollar

Al igual que en las últimas tareas tienen un cierto grado de libertad para elegir la aplicación a desarrollar. Mi idea es que repliquen en forma parecida a una aplicación como por ejemplo:

- un twitter app
- un telegram app
- un instagram app
- un spotify app

El "algo parecido" se refiere a que se inspiren en esa aplicación solamente. No es la idea el construir en forma completa ninguna de esas aplicaciones. Pueden incluso poner cosas que ellas no tienen. Ese tipo de apps son un buen "target" para hacer un PWA en lugar de una aplicación nativa.

Si se les ocurre otra aplicación me pueden escribir preguntando para asegurarse.

Requisitos

La app debe probar ser capaz de funcionar como PWA:

- ser capaz de funcionar offline (funcionalidades limitadas)
- manejar notificaciones push
- instalable en home page de un dispositivo y funcionar a pantalla completa

La app debe dar un score razonable (> 65) en el test PWA de Lighthouse (instalar plugin)

Uso de frameworks y otras herramientas

No pueden usar frameworks (React, View, Angular). La razón es que la experiencia de aprendizaje es más limpia sin utilizarlos

Pueden usar el servicio de Firebase para implementar sus notificaciones "push".

Demo

Al menos mostrar el funcionamiento en un browser de escritorio pero dimensionado como smartphone pero idealmente deberían mostrarlo funcionando en un smartphone. Asegurarse de mostrar que funciona offline y que maneja notificaciones.

Forma de Trabajo

El trabajo, como siempre, es grupal y se espera que cada grupo

- Presente su trabajo en clases 10 minutos por grupo. Dar espacio a preguntas al final
- Haga primero la demo y después muestre el código
- Deje todo su código en el repositorio para que pueda ser examinado por sus otros compañeros

Evaluación

La evaluación considera

- 60% - calidad de la aplicación y grado de satisfacción de características de PWA
- 40% - capacidad de transferir lo aprendido a sus compañeros

Eso es todo, disfruten y aprendan mucho !