

Trabajo N° 2

Miércoles Lunes 13 de Abril

Objetivo

El objetivo es desarrollar una solución funcional reactiva en JavaScript usando la librería RxJs. Dejaremos esta vez bastante libertad para que desarrollen lo que gusten sujeto a las siguientes restricciones:

- debe ser un juego
- deben poder jugar varios jugadores a la vez
- la interacción del usuario es mediante teclas, clicks o gestos
- debe ser simple JavaScript (Vanilla), no se puede usar React ni otros frameworks
- la solución debe ser reactiva (observables)

Trabajo a Desarrollar

El trabajo es grupal y se espera que cada grupo

- Presente su trabajo en clases 20 minutos por grupo. Dar espacio a preguntas e interrupciones
- Recuerden que tan importante como el producto es
 - a. la limpieza de la solución en términos de paradigma reactivo funcional
 - b. la capacidad de explicarlo a sus compañeros
- Deje todo su código en el repositorio para que pueda ser examinado por sus otros compañeros

Evaluación

La evaluación considera

- calidad del ejemplo desarrollado (belleza del código, uso de técnicas) 60%
- efectividad de la entrega en clases (explicaciones claras, didáctica) 40%

Eso es todo, disfruten !