

#### Data Structures

# Trees & Binary Trees

2024年10月29日

学而不厭 誨 人不倦

#### Chapter 5 树和二叉树



- **5.1 引言**
- ☞ 5.2 树的逻辑结构
- ☞ 5.3 树的存储结构
- ☞ 5.4 二叉树的逻辑结构
- ☞ 5.5 二叉树的存储结构
- ☞ 5.6 森林
- **☞ 5.7 最优二叉树**
- **5.8 扩展与提高**
- ☞ 5.9 应用实例



# 5.8 扩展与提高

5-8-1 非递归中序遍历二叉树

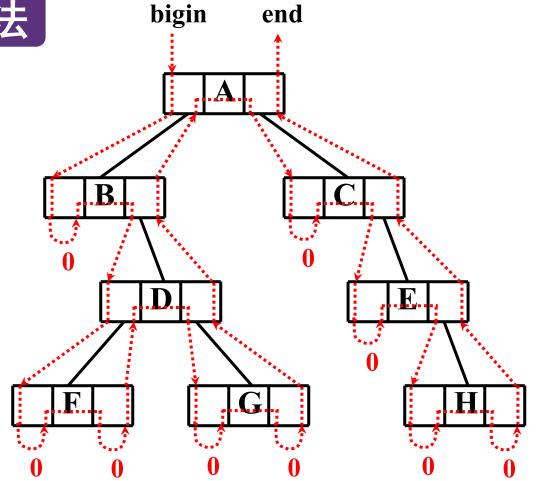
#### 5.8.1 非递归中序遍历二叉树



#### 1. 中序遍历非递归方法

#### 基本思想:

- 1、从二叉树的根结点开始, 沿左枝一走到没有左孩子 的结点为止,同时将所遇 结点入栈,
- 2、待到遍历完左子树时, 从栈顶退出结点并访问, 然后再遍历其右子树.
- 3、重复上述操作完成遍历。



中序遍历顺序: BFDGACEH



# 5.8 扩展与提高

5-8-2 线索二叉树



1. 线索二叉树 指向线性序列中"前驱"和"后继"的指针称为"线索"。

包含"线索"的存储结构称为"线索链表"。

与"线索链表"相对应的二叉树称为"线索二叉树"。

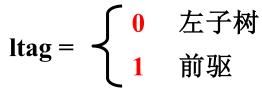
在二叉链表的基础上,给每个结点加入两个标志。

lchild	ltaσ	data	rtag	rchild
ICIIIIU	nag	uata	rtag	TCIIIIU

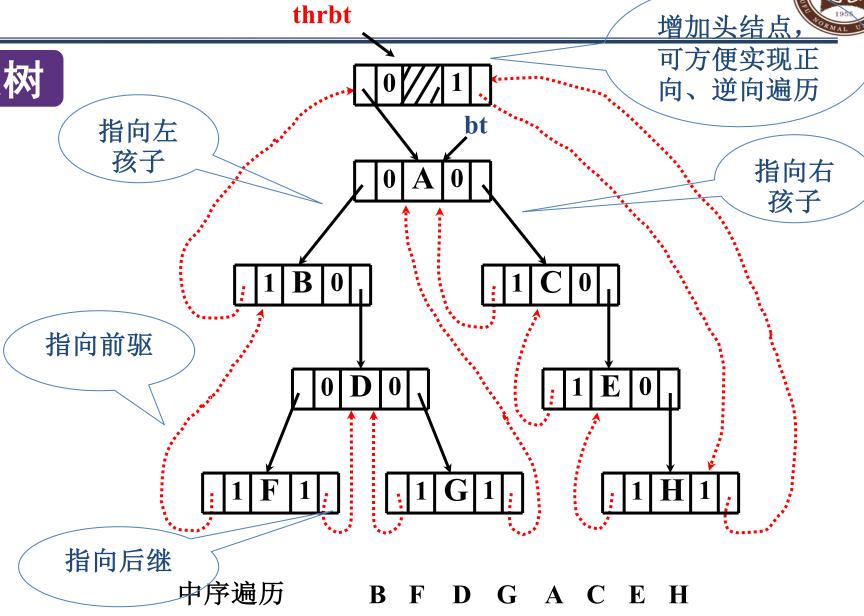
```
ltag = \begin{cases} 0 & lchild域指向结点的左子树(左子树不空) \\ 1 & lchild域指向结点的前驱结点(左子树空) \end{cases}
```

```
typedef struct ThrNode {
 DataType data;
 ThrNode * lchild , * rchild :
int ltag, rtag; //左右标志
```

#### 2. 中序线索二叉树



$$rtag = \begin{cases} 0 & \text{右子树} \\ 1 & \text{后继} \end{cases}$$



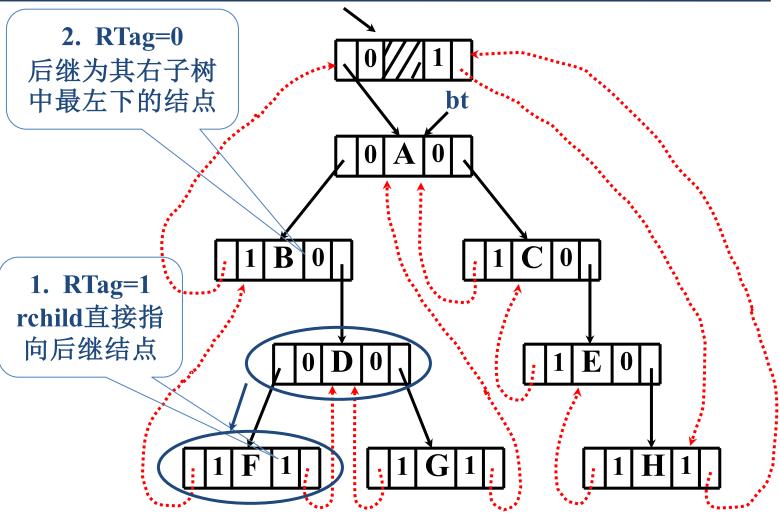




#### 2. 中序线索二叉树

$$ltag = \begin{cases} 0 & 左子树 \\ 1 & 前驱 \end{cases}$$

$$rtag = \begin{cases} 0 & \text{右子树} \\ 1 & \text{后继} \end{cases}$$

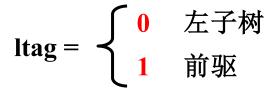


中序遍历

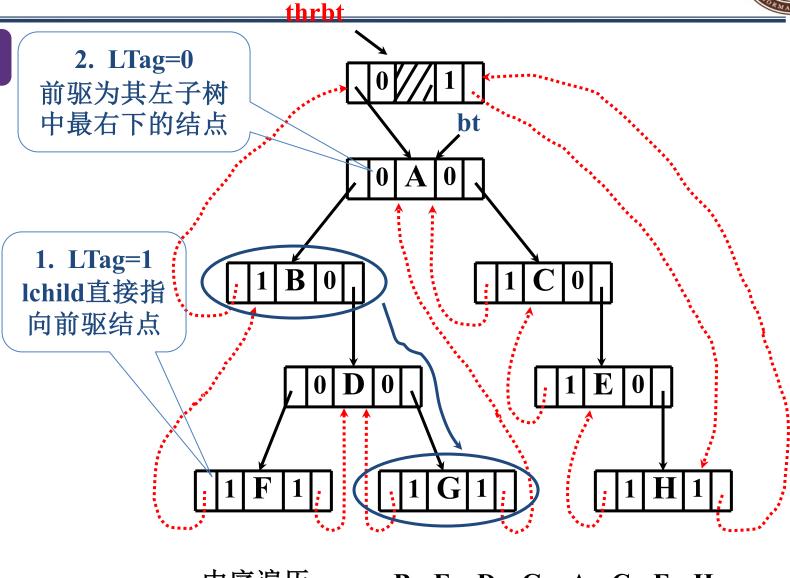
B F D G A C E H



#### 2. 中序线索二叉树



$$rtag = \begin{cases} 0 & \text{右子树} \\ 1 & \text{后继} \end{cases}$$



中序遍历

B F D G A C E H

### 小结



- 1. 了解中序遍历二叉树的非递归算法
- 2. 了解线索二叉树

#### 本章小结



- 1. 掌握树的定义(递归)、ADT定义及遍历方法
- 2. 掌握树的存储结构(双亲表示/孩子表示/孩子兄弟表示)
- 3. 熟练掌握二叉树的递归定义和基本性质
- 4. 理解二叉树的抽象数据类型定义
- 5. 熟练掌握二叉树的遍历方法(前序、后序、中序、层次)
- 6. 理解二叉树的顺序存储结构及其特点
- 7. 熟练掌握二叉链表的定义及节点结构
- 8. 熟练掌握二叉树遍历的递归方法
- 9. 掌握二叉树的层序遍历方法
- 10.掌握二叉树的建立和销毁方法
- 11.掌握树、森林和二叉树之间的转换方法
- 12. 掌握建立最优二叉树和哈夫曼编码的方法



## Thank You ?





