

Data Structures

绪 论 Introduction

2024年8月30日

学而不厭 誨 人不倦

Chapter 1 绪论



- ☞ 1.1 问题的求解与程序设计
- ☞ 1.2 数据结构的基本概念
- ☞ 1.3 算法的基本概念
- ☞ 1.4 算法分析

理解数据



★ 数据: 所有能输入到计算机中并能被程序识别和处理的符号集合

「 数值数据: 整数、实数等

数据

非数值数据: 图形、图象、声音、文字等

学号	姓名	性别	出生日期	籍贯
15041001	王军	男	19970102	吉林省图们市
15041002	李 明	男	19980328	吉林省吉林市
15041003	汤晓影	女	19971116	吉林省长春市
	•••	•••	•••	•••

数据是程序的处理对象,严格来说,计算机 = 数据处理机

理解数据





数据:所有能输入到计算机中并能被程序识别和处理的符号集合

数据是程序的处理对象

Release Date:

July 12, 2022 11:22AM (E

Read the Release:

2022-031

Permissions:

Content Use Policy

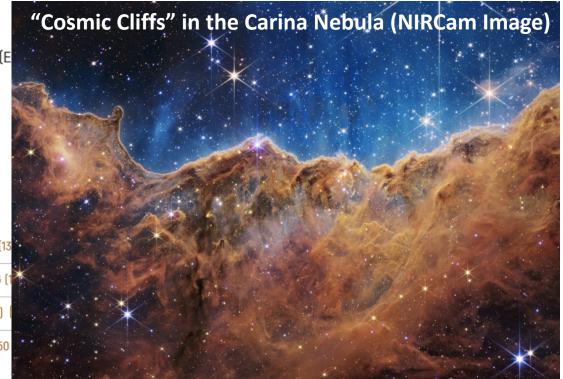
Download Options:

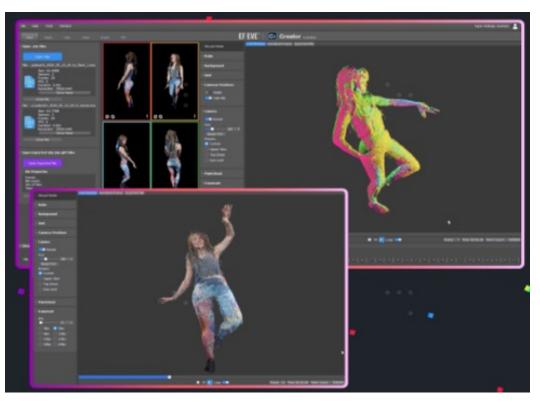
Full Res, 14575 X 8441, TIF (13

Full Res, 14575 X 8441, PNG (1

2000 X 1158, PNG (3.33 MB)

Text Description, PDF (78.50





https://www.nasa.gov/press-release/nasa-reveals-webb-telescope-s-first-images-of-unseen-universe

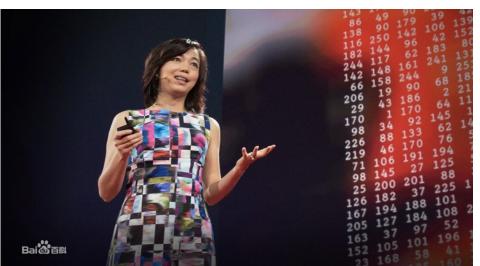
理解数据



> 数据集



语音、文字、 图像、视频……







★ 数据元素:数据的基本单位,在程序中作为一个整体进行考虑和处理

★ 数据项: 构成数据元素的最小单位

数据项

学号	姓名	性别	出生日期	籍贯	
15041001	王军	男	19970102	吉林省图们市	数据元
15041002	李 明	男	19980328	吉林省吉林市	
15041003	汤晓影	女	19971116	吉林省长春市	
•••	•••		•••	•••	

通常情况下,数据元素具有相同个数和类型的数据项





数据元素是讨论数据结构时的着眼点。







♥ 学籍管理问题,数据元素是什么? → 表项



数据元素

学号	姓名	性别	出生日期	籍贯
15041001	王军	男	19970102	吉林省图们市
15041002	李 明	男	19980328	吉林省吉林市
15041003	汤晓影	女	19971116	吉林省长春市
•••	•••	•••	•••	•••



般来说,能独立、完整地描述问题世界的一切实体都是数据元素





《)数据元素是讨论数据结构时的**着眼点**

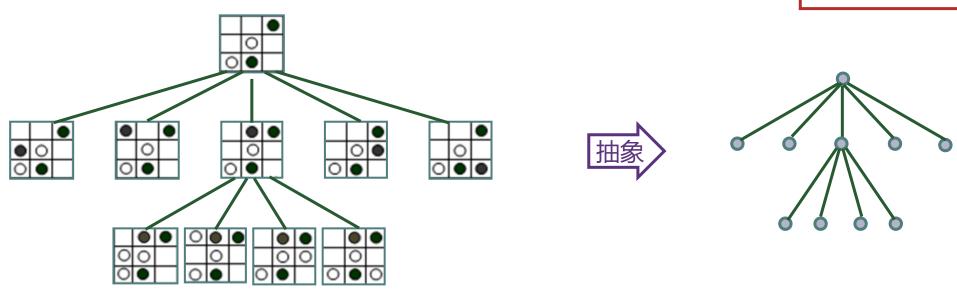
数据结构





び 人机对弈问题,数据元素是什么? □ 格局

数据元素



般来说,能独立、完整地描述问题世界的一切实体都是数据元素





数据元素是讨论数据结构时的着眼点。

数据结构

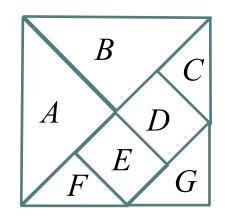


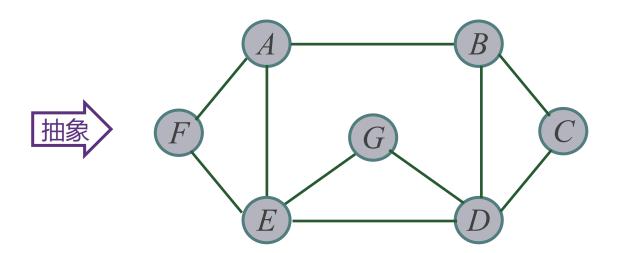




世 七巧板涂色问题,数据元素是什么? □ 区域 数据元素







般来说,能独立、完整地描述问题世界的一切实体都是数据元素

理解逻辑结构



- ★ 数据结构:相互之间存在一定关系的数据元素的集合
- ★ 按照视点的不同,分为逻辑结构和存储结构



★ 数据的逻辑结构:数据元素之间逻辑关系的整体



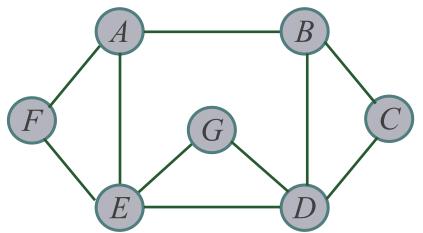
理解逻辑结构



- ★ 数据结构:相互之间存在一定关系的数据元素的集合
- ★ 数据的逻辑结构:数据元素之间逻辑关系的整体
- ★ 数据的逻辑结构在形式上可定义为一个二元组:

Data_Structure = (D, R)

其中 D 是数据元素的有限集合, R 是 D 上关系的集合



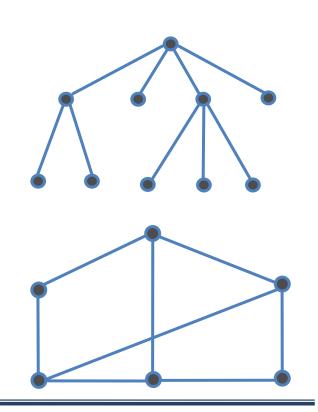
Data_Structure = (D, R) 其中D = $\{A, B, C, D, E, F, G\}$ R = $\{R1\}$, R1 = $\{(A, B), (A, E), (A, F), (B, C), (B, D),$ $(C, D), (D, E), (D, G), (E, F), (E, G)\}$

理解逻辑结构



★ 数据结构从逻辑上分为四类:

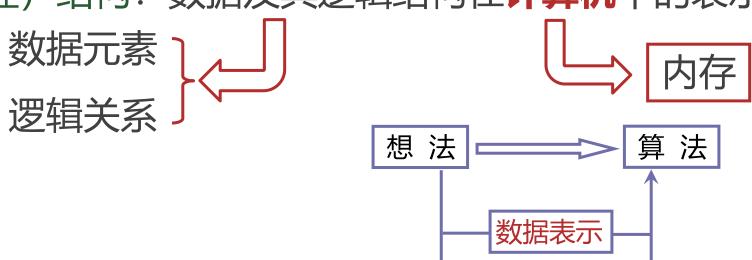
- (1) 集合:数据元素之间除了同属于一个集合外,没有其他关系
- (2) 线性结构:数据元素之间是一对一的线性关系
- (3) 树结构:数据元素之间是一对多的层次关系
- (4) 图结构:数据元素之间是多对多的任意关系
 - 线性关系:线性结构
 - 非线性关系: 树结构和图结构





★ 数据结构:相互之间存在一定关系的数据元素的集合

★ 数据的存储(物理)结构:数据及其逻辑结构在**计算机**中的表示



数据处理

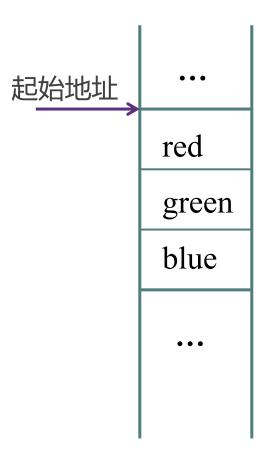


★ 通常有两种存储结构:

例: (red, green, blue)

(1) 顺序存储结构: 用一组<mark>连续</mark>的存储单元<mark>依次</mark>存储数据元素,数据元素之间的逻辑关系由元素的存储位置表示

▶下标



存储结构实质上是内存分配,具体实现时依赖于计算机语言





存储结构实质上是内存分配,具体实现时依赖于计算机语言





★ 链式存储结构:

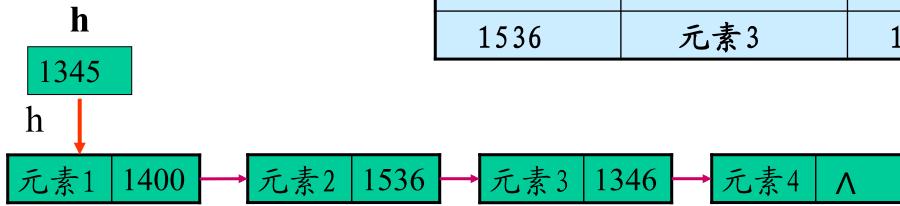
每个节点都由两部分组成:数据域和指针域。

数据域存放元素本身的数据,

指针域存放指针。

数据元素之间逻辑上的联系由指针来体现。

存储内容	指针
元素1	1400
元素4	^
•••••	• • • • •
元素2	1536
•••••	• • • • •
元素3	1346
	元素4 元素2



逻辑结构和存储结构的关系





数据的逻辑结构是用户视图,面向问题



数据本身的构成方式

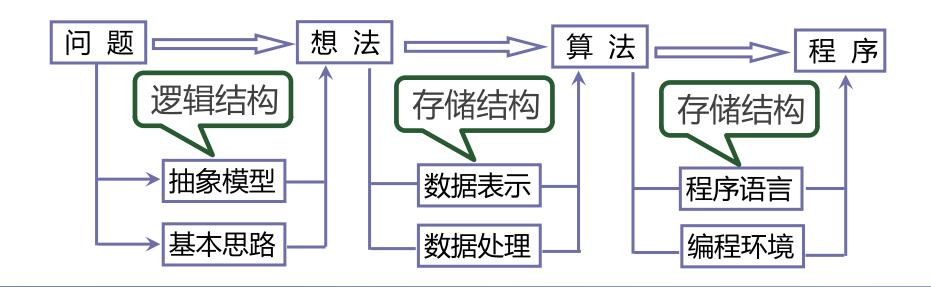


数据的存储结构是实现视图,面向计算机□⇒

数据在内存的存储表示



一种数据的逻辑结构可以采用多种存储结构来实现,采用不同的存储结构,其数据处理的效率往往是不同的



1.2 数据结构的基本概念

1-2-2 抽象数据类型



什么是数据类型?



什么是抽象?



抽象数据类型

理解数据类型





1 什么是数据类型呢?

- int a, b; \Rightarrow a = 1000000000000; a = a % b;



float x, y; \Rightarrow x = 1234567.123; x = x % y;

- ★ 数据类型:一组值的集合以及定义于这个值集上的一组操作
- ✓ 数据是按照数据结构分类的,具有相同数据结构的数据属同一类。
- ✔ 同一类数据的全体称为一个数据类型。

理解数据类型



数据类型用来说明一个数据在数据分类中的归属,是数据的一种属性,限定了该数据的变化范围。

基本数据类型: int, char, float, double,

构造数据类型:数组、结构体、共用体、枚举等,指针、空(void)类型等。

利用typedef 自定义数据类型: 利用 class 自定义数据类

```
typedef struct
{
    int num;
    char name[20];
    float score;
}STUDENT;

STUDENT stu1,stu2, *p;
```

```
class Box {
    public:
        double length; // 长度
        double breadth; // 宽度
        double height; // 高度
    // 成员函数声明
    double get(void);
    void set( double len, double bre, double hei );
};
```

理解抽象





★ 抽象: 抽出问题本质的特征而忽略非本质的细节









● 抽象的好处是什么? □ 在一个更高的层次上思考问题



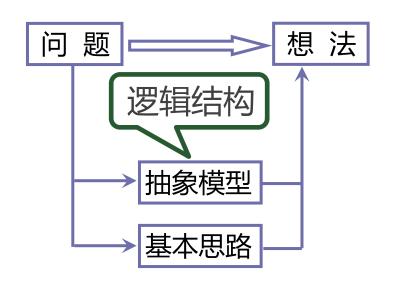




1 抽象数据类型把什么抽象掉了呢?



抽象数据类型:一个数据模型以及定义在该模型上的一组操作



数据模型 = 数据的逻辑结构 强调有哪些数据元素,数据元素之间 满足什么逻辑关系,基于数据模型有 哪些基本操作





1 抽象数据类型把什么抽象掉了呢?



抽象数据类型:一个数据模型以及定义在该模型上的一组操作



抽象数据类型不考虑数据项,把具体的数据类型抽象掉了



抽象数据类型只考虑数据的逻辑结构和基本操作

学号	姓名	性别	出生日期	籍贯
15041001	王军	男	19970102	吉林省图们市
15041002	李 明	男	19980328	吉林省吉林市
15041003	汤晓影	女	19971116	吉林省长春市
•••	•••	•••	•••	•••







如何实现抽象数据类型 (abstract data type, 简称ADT) 呢?

抽象层

- 数据模型 (逻辑结构)
- 操作集合
- (a) 定义——ADT定义



设计层

- 数据表示 (存储结构)
- 算法





实现层 (C、...)

- 自定义数据类型
- 自定义函数

实现层 (C++、Java、...)

- 成员变量]
- 成员函数
- (c) 实现——程序语言实现

类





如何定义抽象数据类型呢?

ADT 抽象数据类型名 DataModel 数据元素之间逻辑关系的定义 Operation

操作1

输入: 执行此操作所需要的输入

功能:该操作将完成的功能

输出: 执行该操作后产生的输出

操作接口(函数原型)

操作 2

操作 n

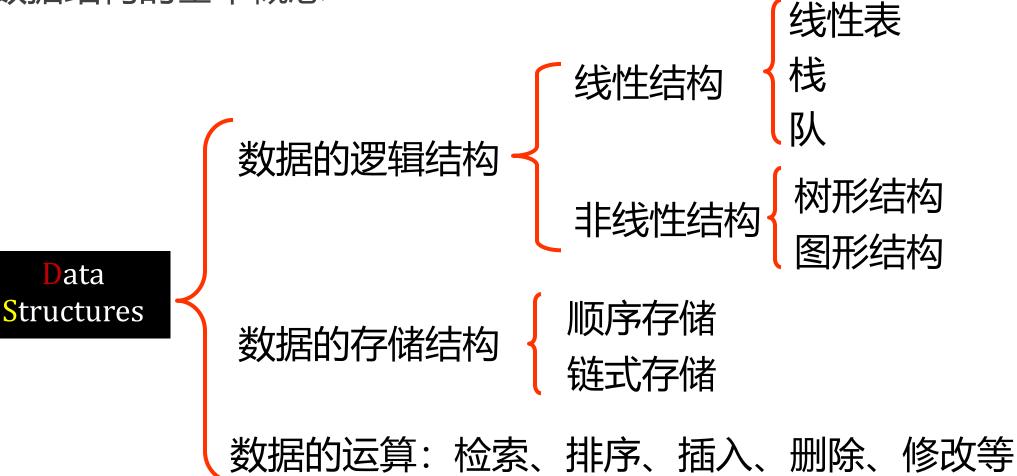
endADT

小结





% 数据结构的基本概念





Thank You ?





