

# Workshop DJANGO FRAMEWORK

Documentation pour la creation du workshop :

<https://openclassrooms.com/fr/courses/1871271-developpez-votre-site-web-avec-le-framework-django/1871361-creez-vos-applications-web-avec-django>

## I. Qu'es que DJANGO

### 1) qu'est qu'un framework?

- framework ce traduit en anglais par cadre de travail
- Un framework est un ensemble d'outils qui simplifie le travail d'un développeur.
- apporte les bases communes à la majorité des programmes ou des sites web.

### 2) avantage d'un framework

- Un framework instaure en quelque sorte sa « ligne de conduite ». Tous les développeurs Django codent de façon assez homogène (leurs codes ont la même structure, les mêmes principes). De ce fait, lorsqu'un développeur rejoint un projet utilisant un framework qu'il connaît déjà, il comprendra très vite son architecture et pourra se mettre rapidement au travail.
- En utilisant un framework, votre code sera le plus souvent déjà organisé, propre et facilement réutilisable par autrui.

### 3) désavantage

- Il n'existe pas vraiment de désavantages à utiliser un framework. Il faut bien évidemment prendre du temps pour apprendre à en manier un.

### 4) Django

- Django est créé en 2003
- Aujourd'hui, Django est devenu très populaire et est utilisé par des sociétés du monde entier, telles qu'Instagram, Pinterest, et même la NASA !
- le framework prône le principe du « *Don't repeat yourself* », c'est-à-dire en français « Ne vous répétez pas », et permet le
- développement rapide de meilleures et plus performantes applications web, tout en conservant un code élégant.

- Encore un point, et non des moindres, la communauté autour de Django a rédigé au fil des années une documentation très complète sur [docs.djangoproject.com](https://docs.djangoproject.com), traduite dans plusieurs langues.

## II. Django et la création de site web début de partie workshop

### **1) création d'un nouveau projet**

- lancer son serveur
  - configuration du projet et base de donnée et application
- Objectif:** launch le serveur en localhost avec une base de donnée SQL

### **2) création d'une nouvelle page web**

- organisation des vues et routage URL
- Simuler une page non trouvée erreur 404

**Objectif :** cree une page avec "hello world" et une page 404

### **3) les templates**

- mettre des variable dans des templates
  - utiliser les tags
  - **Objectif :** afficher une page calculatrice à l'aide des variables enregistrée dans les templates
- créer des tags l'aide des conditions des templates

### **4) les modèles**

- lier les modeles a la base de donnée
- **Objectif :** afficher les champs souhaités sur la page

### **5) Ajoute de fichier**

- **Objectif :** ajouter une image à une page web

FIN : QUESTION