

Tworzenie drugiego środowiska

Tworzenie drugiego środowiska (np. developerskiego) sprowadza się do kilku kroków:

1. Wygenerowanie plików z parametrami dla nowego środowiska Można do tego użyć skryptu: `memes-generator/cicd/scripts/clone-environment.sh`. W skrypcie ustawiamy nazwę bazowego oraz nowego środowiska.
2. Dodanie, zakomitowanie i wypchnięcie nowych plików do repozytorium z kodem infrastruktury.
3. Utworzenie nowego pipeline z parametrem `TargetStage` z nazwą nowego środowiska
4. Uruchomienie nowego pipeline.

Do utworzenia nowego pipeline wystarczy ten sam szablon, co szablon do tworzenia zasobów. Potrzebny będzie nowy plik z parametrami i nowy zestaw poleceń.