

Podstawowe informacje o kursie



Potrzebne narzędzia

- Komputer (najlepiej z dostępem administratora) aby zainstalować Dockera (Windows/Mac/Linux)
- Środowisko do edycji kodu (darmowe <u>Visual Studio</u> Code lub może być np. Intellij IDEA)



Co musisz wiedzieć aby zacząć

- Podstawowe komendy systemu operacyjnego Linux
- Znajomość obsługi terminala
- Wiedza z zakresu obsługi sieci komputerowych (IP, porty, DNS)
- Aplikacje webowe, REST API



Kod źródłowy

Repozytorium z materiałami: https://github.com/pnowy/docker-course

Komendy używane w kursie: https://github.com/pnowy/docker-

course/blob/main/komendy.md



Dane kontaktowe

Kontakt bezpośrednio przez platformę Udemy

LinkedIn: https://www.linkedin.com/in/przemeknowak/

GitHub: https://github.com/pnowy

Email: kursdockera@przemeknowak.com

WWW: https://przemeknowak.com/



Agenda - omówienie



Linki

- https://github.com/pnowy/kubernetes-course/blob/main/agenda.md
- https://github.com/pnowy/kubernetes-course/blob/main/komendy.md
- https://ossinsight.io/analyze/kubernetes/kubernetes



Agenda - omówienie



Docker - wprowadzenie



Docker

 Docker - otwarte oprogramowanie służące jako "platforma dla programistów i administratorów do tworzenia, wdrażania i uruchamiania aplikacji rozproszonych" (Wikipedia)



Infrastruktura - zmiany

Mainframe \rightarrow PC (1990)



Maszyny fizyczne → Wirtualizacja (2000)



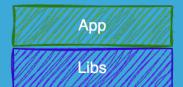
Datacenters → Cloud (2010)



Host \rightarrow Containers (2014)

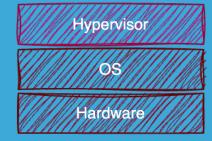


Infrastruktura - zmiany

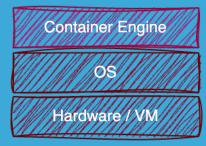




///App	App///
Libs	Libs
///os///	(///os///
VM	VM



Арр	App
Libs	Libs
Container	Container



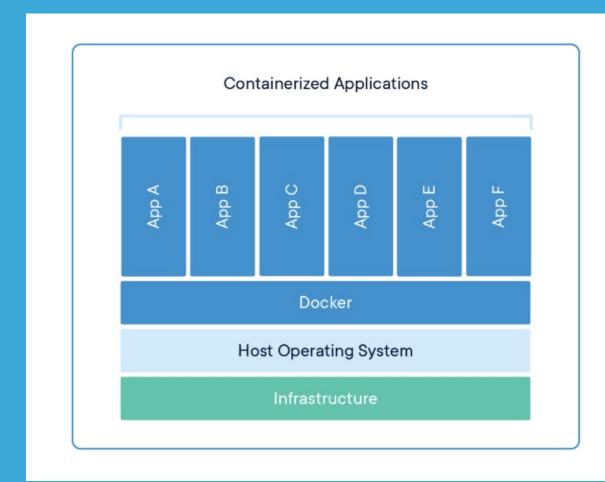
Tradycyjny deployment

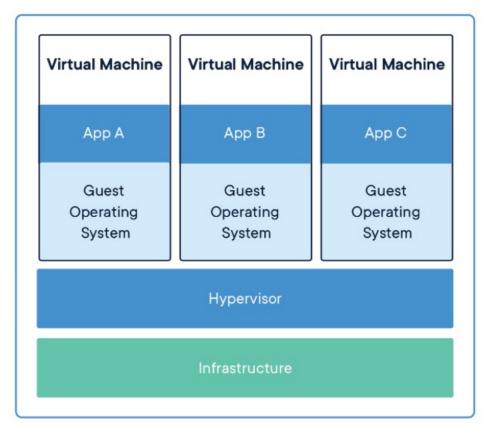
Wirtualizacja

Konteneryzacja



Infrastruktura - zmiany







Docker - rys historyczny



2010

Powstanie dotCloud



2010

Powstanie dotCloud

2013

- Pierwsza prezentacja Dockera
- Projekt Open-Source



2010

Powstanie dotCloud

2013

- Pierwsza prezentacja Dockera
- Projekt Open-Source

2014

• Wydanie Docker 1.0



2010

• Powstanie dotCloud

2013

- Pierwsza prezentacja Dockera
- Projekt Open-Source

2014

• Wydanie Docker 1.0

2015

• Kubernetes > Docker Swarm



2010

Powstanie dotCloud

2013

- Pierwsza prezentacja Dockera
- Projekt Open-Source

2014

• Wydanie Docker 1.0

2015

• Kubernetes > Docker Swarm

> 2019

- Rozwój Docker-a gównie jako narzędzie deweloperskiego
- Kubernetes do zarządzania kontenerami w dużej skali



Pierwsza prezentacja Docker-a

The future of Linux containers







Docker - aktualnie

- Docker jako narzędzie deweloperskie (Docker Desktop)
 - Obrazy budowane przy użyciu Dockera mogą być używane przez Kubernetes!
 - Docker przyczynił się do powstania OCI (Open Container Initiative) standardu dla obrazów i kontenerów dzięki czemu aktualnie mamy wiele różnych narzędzi
- DockerHub miejsce dla większości obrazów open-source
- Docker Scout- narzędzie do skanowania obrazów pod kątem bezpieczeństwa
- Docker Build Cloud budowanie obrazów w chmurze



Docker - zalety

- Spójność pomiędzy platformami rozwiązanie na problem "u mnie działa"
- Lepsze wykorzystanie infrastruktury (mniejsze koszty)
- Elastyczność, szybsze wrożenia
- Zwiększone bezpieczeństwo



Docker - wady

- Nowe narzędzie, którego trzeba się nauczyć
- Bezpieczeństwo przy nieumiejętnym wykorzystaniu narzędzia
- Nadal występujący narzut wydajnościowy



Docker - przyszłość

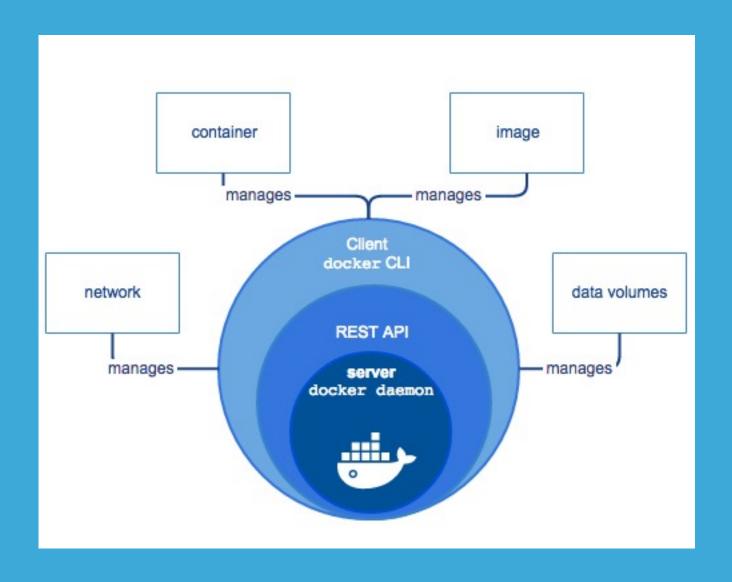
• Roadmap: https://github.com/docker/roadmap



Docker - architektura

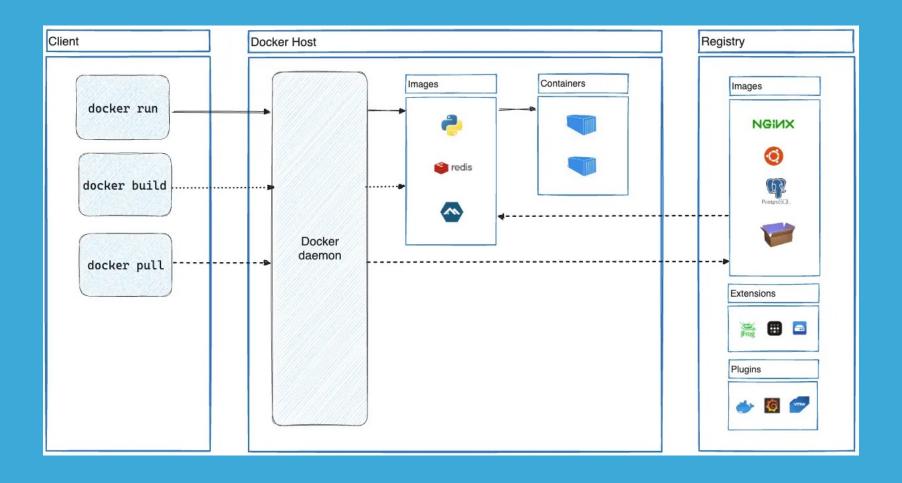


Docker - architektura





Docker - architektura





Docker Desktop - features



Docker Engine Powerful container runtime

The Docker Engine powers your containerized applications with high performance and reliability. It provides the core technology for building and running containers, ensuring efficient and scalable operations.



Docker CLI

Flexible command-line interface

The Docker CLI offers a robust command-line tool for precise control over your containers. Execute complex commands, automate tasks, and integrate Docker seamlessly into your workflows.



management

Docker Compose Streamlined multi-container

Docker Compose simplifies the process of managing multi-container applications. Define and run complex setups with a single configuration file, making it easier to deploy and scale your applications.



Docker Build Simplified container building

Docker Build is a powerful tool within Docker Desktop that simplifies the process of creating container images. It enables you to package and build your code to ship it anywhere while integrating seamlessly into your development pipeline.



Docker Kubernetes Built-in container orchestration

Docker Kubernetes provides built-in Kubernetes support within Docker Desktop, allowing you to orchestrate and manage containers efficiently. Supporting both multi-node clusters and developer-selected versions, Docker Kubernetes simplifies deploying, scaling, testing, and managing containerized applications locally without needing an external cluster.



Volume Management Effective data management

Docker Volumes provides a robust solution for managing and sharing container data. This feature allows you to easily and securely manage volumes for backup, sharing, or migration purposes, enhancing data management and portability.



Synchronized File Shares Seamless data synchronization

Synchronized File Shares enable realtime sharing and synchronization of files between your host and containers. This feature ensures that file updates are instantly reflect on the host and container, improving collaboration and consistency.



Docker Debug Advanced troubleshooting tools

Docker Debug provides comprehensive tools for diagnosing and resolving issues within your containers and images. This CLI command lets you create and work with slim containers that would otherwise be difficult to debug.



Hardened Docker Desktop Enhanced container isolation

Hardened Docker Desktop includes advanced security features to safeguard your development environment. With enhanced container isolation, registry and image access management, and compliance with industry standard, you can confidently build and deploy secure applications.



VDI Support Virtual desktop integration

VDI Support allows Docker to seamlessly integrate with virtual desktop infrastructure (VDI) environments. This feature ensures that Docker runs smoothly on virtualized desktops, providing a consistent experience regardless of where you access your containers.



Docker Private Extensions Marketplace

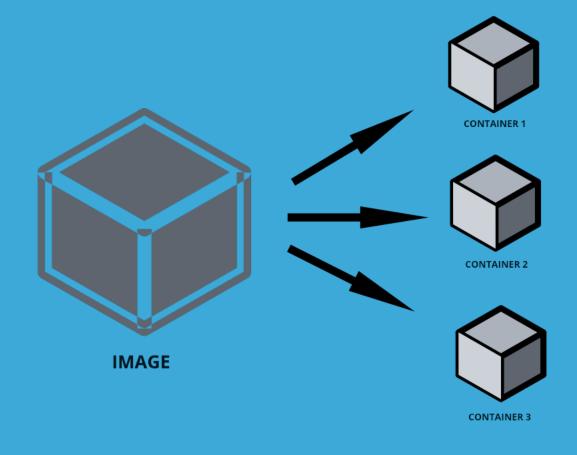
Custom extensions for your needs

The Docker Private Extensions Marketplace offers a curated selection of extensions tailored to your specific requirements. Customize and enhance your Docker environment with specialized tools and integrations available exclusively through the marketplace.



Koncepcje – obrazy, kontenery, rejestr obrazów







```
Dockerfile X
dockerfiles > nginx-simple > - Dockerfile > ...
        FROM nginx:1.27.3
        WORKDIR /usr/share/nginx/html
     5 COPY index.html index.html
```



Registry

Repository A

Image: project-a:v1.0
Image: project-a:v2.0

Repository B

Image: project-b:v1.0
Image: project-b:v1.1
Image: project-b:v2.0



Docker – instalacja Windows



Docker - instalacja Windows

- https://docs.docker.com/desktop/setup/install/windows-install/
- https://docs.docker.com/desktop/features/wsl/



Docker – instalacja MacOS



Docker - instalacja MacOS

https://docs.docker.com/desktop/setup/install/mac-install/



Docker – instalacja Linux



Docker - instalacja Linux

- https://docs.docker.com/engine/install/ubuntu/
- https://docs.docker.com/engine/install/linux-postinstall/
- https://docs.docker.com/desktop/setup/install/linux/ubuntu/



Docker wprowadzenie – podsumowanie rozdziału



Komendy - wprowadzenie



Komendy - wprowadzenie

- https://docs.docker.com/reference/cli/docker/
- https://docs.docker.com/get-started/docker_cheatsheet.pdf



Uruchamianie kontenerów (część pierwsza)



- Obraz i kontener przypomnienie
- Uruchomienie, zatrzymanie i usunięcie kontenera (nginx)



Uruchamianie kontenerów (część druga)



- Uruchomienie, zatrzymanie i usunięcie kontenera (nginx, grafana)
- Sprawdzenie stanu kontenera (logi, procesy)



docker container run / docker run

- --publish / -p (mapowanie portów)
- --detach / -d (uruchomienie kontenera w tle)
- --name (nazwa kontenera)

docker run --publish 8080:80 --detach --name=mynginx nginx docker container run -p 8080:80 -d --name=mynginx nginx



docker container ls / docker ps

--all / -a (wyświetlenie wszystkich kontenerów, również nieaktywnych)

docker container start < container-id/name > docker container stop < container-id/name >



docker container top <container-id/nazwa>

docker container logs /docker logs <container-id/nazwa>

--follow / -f (śledzenie logów na bieżąco)



docker container rm / docker rm / docker container remove

--force / -f - wymuszenie usunięcia kontenera



Proces uruchamiania kontenera



docker run --publish 8080:80 --detach --name=mynginx nginx



nginx == nginx:latest

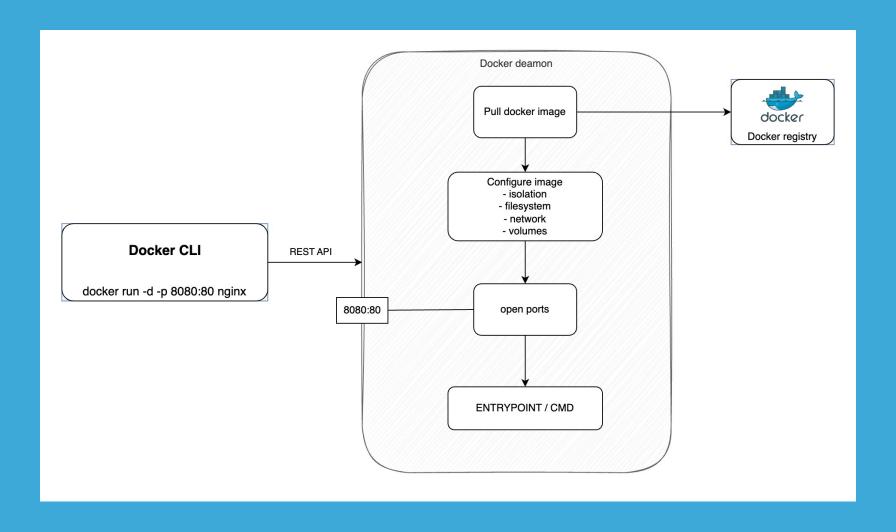
nginx:1.27.3

nginx:1.27

nginx:1.27.3-alpine

• • •







- Zakończenie pracy kontenera
 - Proces w nim uruchomiony zakończy pracę
 - Użytkownik ręcznie zatrzyma kontener (docker stop lub docker kill)
 - Opcja --rm dla polecenia docker run, która powoduje automatyczne usunięcie kontenera po jego zakończeniu

docker run --rm -p 8080:80 --name=auto_clean_nginx nginx



- Komenda np. docker container run -p 8080:80 -d nginx
- Docker CLI -> REST API -> docker deamon
- Pobranie obrazu z registry
- Utworzenie kontenera:
 - Stworzenie izolowanego środowiska
 - Konfiguracja warstwy zapisu danych (filesystem)
 - Konfiguracja sieci
 - Montowanie wolumenów
- Mapowanie portów
- Uruchomienie domyślnego procesu kontenera



Uruchamianie kontenerów (część 3)



Uruchamianie kontenerów (część 3)

- Grafana: https://grafana.com/
- Grafana obraz: https://hub.docker.com/r/grafana/grafana
- httpbin: https://httpbin.org/, https://github.com/postmanlabs/httpbin
- httpbin obraz: https://hub.docker.com/r/kong/httpbin



Monitorowanie kontenerów



Monitorowanie kontenerów

- Procesy w kontenerze
- Jak sprawdzić konfigurację kontenera
- Statystyki wydajności kontenera



Monitorowanie kontenerów

- docker container top aktualnie uruchomione procesy w kontenerze
- docker container inspect szczegółowe informacje na temat kontenera
- docker container stats zużycie zasobów przez kontener w czasie rzeczywistym



Kontenery - terminal



Kontenery - terminal

- SSH i kontenery jak dostać się do terminala i uruchamiać komendy bezpośrednio na kontenerze
- Do czego służą opcje –i oraz –t przy uruchamianiu kontenera



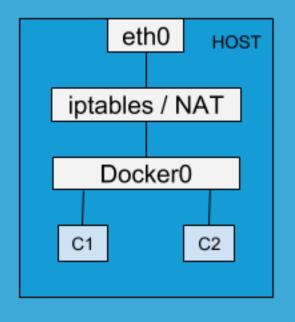
Docker - sieci

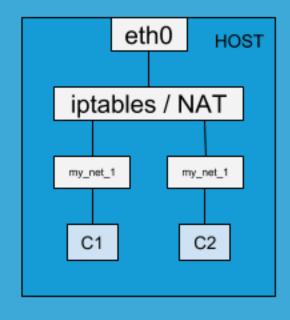


bridge (domyślny rodzaj sieci)

- Każdy kontener podłączany jest domyślnie do sieci bridge
- Każdy kontener w sieci może komunikować się z innym kontenerem w tej sieci bez konieczności używania --publish (-p)
- Ruch sieciowy kontenera podlega NAT-owaniu (translacja adresów sieciowych)









Docker - sieci

- Dobrą praktyką jest tworzyć nową sieć dla grupy aplikacji
- Możliwość tworzenia własnych sieci (np. my_api_network, my_backend_services, etc.)
- Możliwość podłączenia kontenera do więcej niż jednej wirtualnej sieci
- Rozszerzenia służące do obsługi nowych funkcjonalności



host

- Kontener działa w sieci host-a
- Wszystkie interfejsy sieciowe hosta są dostępne dla kontenera
- Lepsza wydajność
- Kontener dostępny poprzez IP hosta
- Mniejsze bezpieczeństwo



none

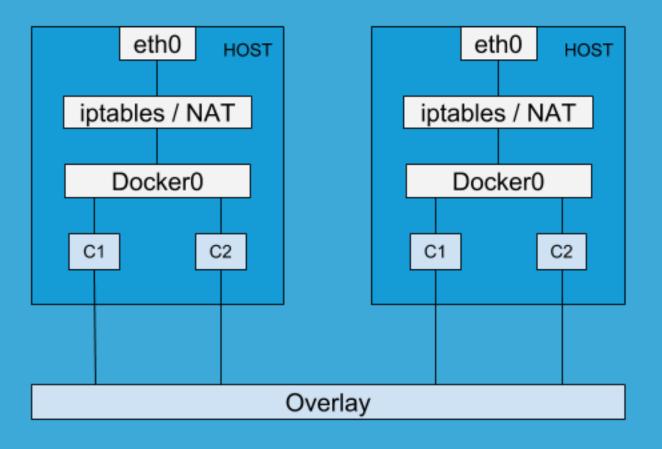
- Brak sieci
- Gdy nie potrzebujemy obsługi sieciowej



overlay

• Sieć do obsługi wielu host-ów







ipvlan

- Daje użytkownikom pełną kontrolę nad adresacją zarówno IPv4 jak i IPv6
- Pozwala na współdzielenie adresu MAC z hostem, ale zapewni własny adres IP dla każdego kontenera
- Przydatne w środowiskach gdzie administratorzy ograniczają liczbę adresów MAC
- IPvlan to nowoczesne podejście do sprawdzonych technik wirtualizacji sieci. Implementacje w systemie Linux są wyjątkowo lekkie, ponieważ zamiast tradycyjnego mostu Linuksa do izolacji (bridge), interfejsy IPvlan są bezpośrednio przypisywane do interfejsu Ethernet lub jego podinterfejsu.



macvlan

- Pozwala przypisać adres MAC do kontenera
- Pozwala symulować fizyczne sprzęty w sieci
- Często używana ze starszymi rozwiązaniami które oczekują bezpośredniego połączenia z siecią fizyczną (zamiast stosu sieciowego Docker-a)



Linki

• Sieci – oficjalna dokumentacja



Sieci - zarządzanie



Sieci zarządzanie

- Listing sieci / inspekcja sieci
- Tworzenie sieci
- Podłączanie kontenerów do sieci



Sieci - DNS



Sieci - DNS

• https://docs.docker.com/engine/network/drivers/bridge/#differenc es-between-user-defined-bridges-and-the-default-bridge



Obrazy - wprowadzenie



Obrazy - wprowadzenie

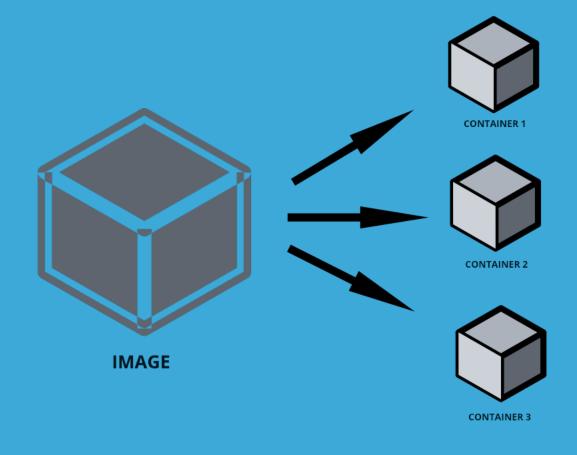
- Czy jest obraz i do czego służą obrazy
- Docker Hub (hub.docker.com)
- Obrazy wersjonowanie (tagowanie)



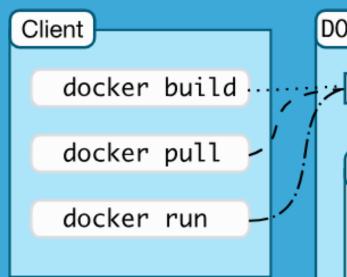
Czym jest obraz

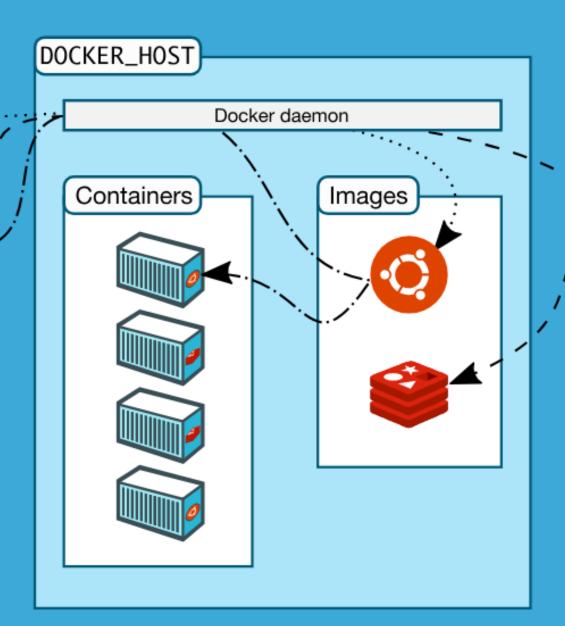
- Zawiera wszystkie binaria i niezbędne zależności naszej aplikacji
- Metadane o obrazie oraz sposobie jego uruchomienia
- Nie jest to kompletny system operacyjny (brak jądra oraz modułów jądra) – źródłem jest w tym wypadku HOST















Linki

• https://github.com/docker-library/official-images



Obrazy - warstwy



- Czym jest warstwa (layer)
- docker image history
- docker image inspect



Czym jest warstwa (ang. layer)

- Pliki generowane w związku z wykonaniem konkretnej komendy
- Komendy Dockerfile lub docker image commit
- Mogą być reużywane przez wiele obrazów (cache)



Warstwy - zalety

- wykorzystanie warstw z lokalnej pamięci Docker nie pobiera tej samej warstwy ponownie, oszczędza to transfer danych i przyspiesza pobieranie
- równoczesne pobieranie warstw przyspiesza cały proces
- współdzielenie warstw między obrazami jeśli dwa obrazy korzystają z tej samej warstwy bazowej nie trzeba jej pobierać drugi raz co daje oszczędność miejsca i pozwala cache-ować obrazy



layer 3

htop

env

layer 2

curl

curl

elasticsearch

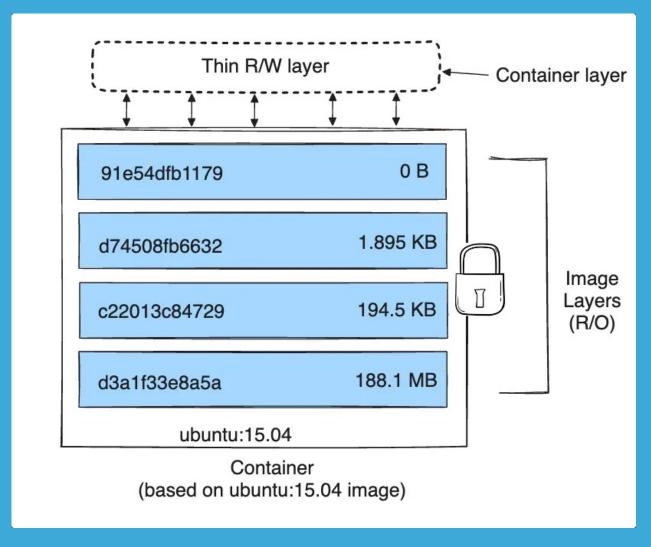
layer 1

debian

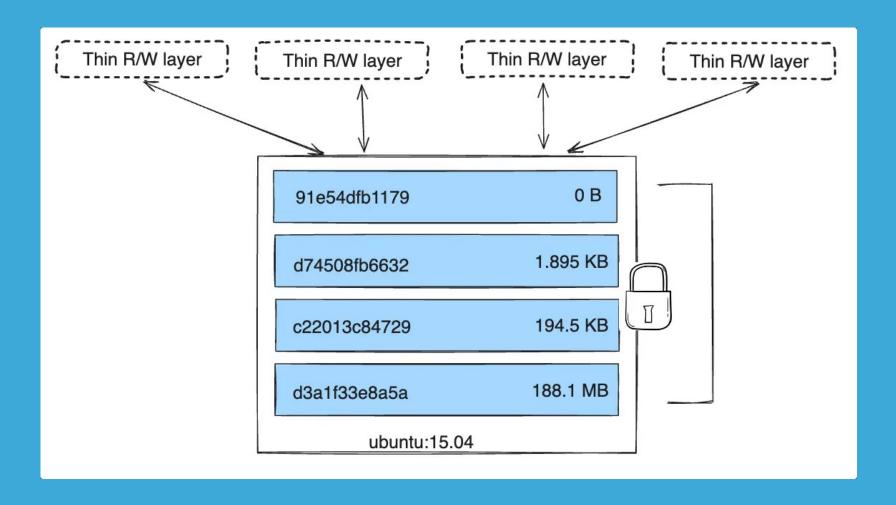
debian

ubuntu











Linki

• Docker - oficjalna dokumentacja (obrazy i warstwy)



Obrazy - tagowanie



Obrazy - tagowanie

- Tagowanie obrazów
- Zapis obrazów do Docker Hub
- docker container commit



Obrazy – Dockerfile (część teoretyczna)



Linki

• Docker – oficjalna dokumentacja Dockerfile



Obrazy – Dockerfile (część praktyczna)



Własny obraz - nginx



Obrazy – dystrybucje przystosowane do kontenerów



Alpine Linux

- Zalety
 - Mały rozmiar (~ 10MB)
 - Bezpieczeństwo
 - Przystosowany do małych systemów
- Wady
 - Kompatybilność (musl libe zamiast GNU C Library glibe)

Link do artykułu: https://martinheinz.dev/blog/92



Debian Slim

- Zalety
 - Większa kompatybilność niż Alpine (obsługa glibc)
 - Stabilność i długoterminowe wsparcie (LTS)
 - Bogate repozytoria. pakietów
- Wady
 - Większy rozmiar (~ 130MB)



Ubuntu

- Zalety
 - Duża społeczność użytkowników i dokumentacja
 - Regularne aktualizacje i wsparcie LTS
- Wady
 - Większy rozmiar (~ 130MB)



Google Distroless

- Zalety
 - Minimalna ilość pakietów większe bezpieczeństwo
 - Optymalizacja pod konkretne języki i technologie (np. distroless/nodejs, distroless/java)
- Wady
 - Bardzo mały rozmiar wersji podstawowej (< 10MB)
 - Brak powłoki



Red Hat Universal Base Image (UBI)

- Zalety
 - Długoterminowe wsparcie
 - Certyfikowany do użytku w środowisku korporacyjnym
- Wady
 - Mniej popularny w środowiskach open-source
 - Większy rozmiar (~ 140MB dla wersji minimal)



Wolfi

- Zalety
 - Zaprojektowany pod katem bezpieczeństwa
 - Certyfikowany do użytku w środowisku korporacyjnym
- Wady
 - Mniej popularny w środowiskach open-source
 - Większy rozmiar (~ 140MB dla wersji minimal)



Multistage build

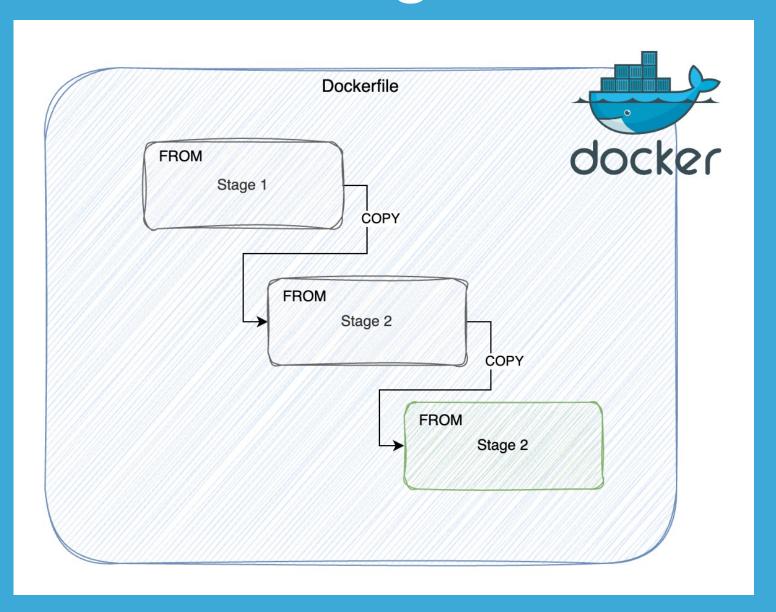


Multistage build

• Oficjalna dokumentacja



Multistage build





Silnik budowania obrazów BuildKit



BuildKit - zalety

- Współbieżność
- Optymalizacja cache
- Izolacja operacji na workerach
- Multiplatform (--platform)
- Frontend(s)
- Rootless



BuildKit

- Project GitHub
- Oficjalna dokumentacja Dockera



Własny – obraz node



Obrazy - porządki



Przechowywanie danych w kontenerach - wprowadzenie

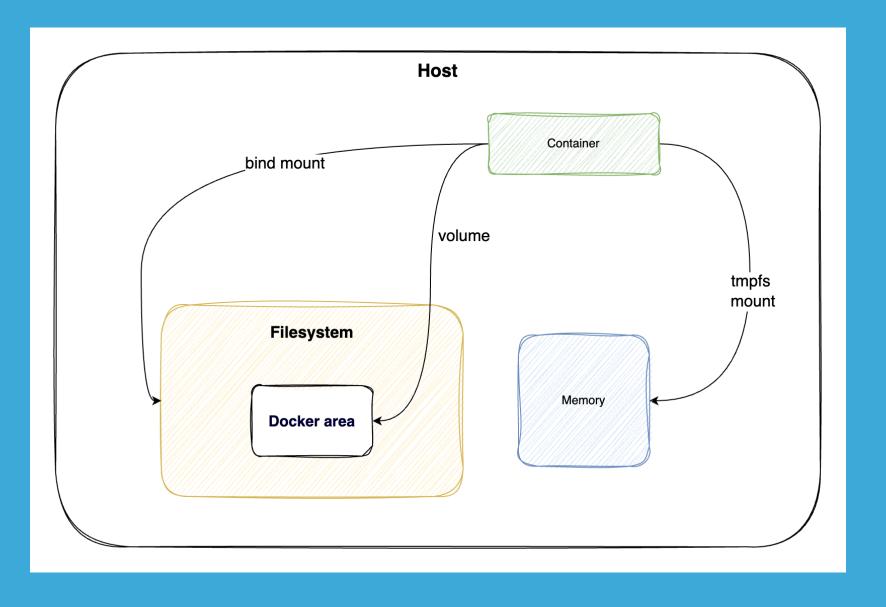


Przechowywanie danych w kontenerach

CATTLE NOT PETS



Przechowywanie danych w kontenerach





Volumes

Zalety:

- Trwałość dane przechowywane w wolumenie nie znikają po usunięciu kontenera
- Łatwość zarządzania można nimi zarządzać za pomocą poleceń Docker CLI (docker volume create, docker volume ls, docker volume rm)
- Bezpieczeństwo i izolacja Docker sam zarządza ich lokalizacją i dostępnością
- Optymalizacja wydajności
- Współdzielenie danych między kontenerami mogą być montowane do wielu kontenerów jednocześnie



Volumes

```
# tworzenie nowego wolumenu
docker volume create <volume-name>
```

```
# uruchomienie kontenera z podłączonym wolumenem
# można użyć --mount lub --volume / -v
docker run --mount type=volume,src=<volume-name>,dst=<mount-path>
docker run --volume <volume-name>:<mount-path>
```



Anonymous Volumes

Zalety:

- Automatycznie zarządzane
- Uniknięcie problemów z efemerycznością kontenera



Anonymous Volumes

uruchomienie kontenera z anonimowym wolumenem docker run --volume /app/data <volume-name>



Bind mounts

Zalety:

- Pełna kontrola nad lokalizacją danych
- Łatwy dostęp do plików z poziomu hosta

Wady:

- Pliki przechowywane bezpośrednio na hoście
- Ryzyko przypadkowego usunięcia



Bind mounts

```
# uruchomienie kontenera ze zmapowaną ścieżką
# można użyć --mount lub --volume / -v
```

docker run --mount type=bind,src=<host-path>,dst=<container-path> docker run --volume <host-path>:<container-path>



Tmpfs mounts

• Dane tymczasowe

```
# uruchomienie kontenera z podłączonym tmpfs mount
# można użyć --mount lub --volume / -v
docker run --mount type=tmpfs,dst=<mount-path>
docker run --tmpfs <mount-path>
```



Tmpfs mounts

Тур	Wydajność	Zarządzanie przez Dockera	Zastosowanie
Volumes	Wysoka	Tak	Produkcyjne przechowywanie danych, lokalny development
Anonymous volumes	Wysoka	Tak (automatycznie)	Tymczasowe dane pomiędzy restartami kontenera
Bind mounts	Średnia (zależy od system plików)	Nie	Deweloperskie środowiska, dostęp do plików hosta
tmpfs mounts	Bardzo wysoka	Tak	Tymczasowe dane, cache, sesje aplikacji



Volumes – część praktyczna (1)



Volumes – część praktyczna (2)

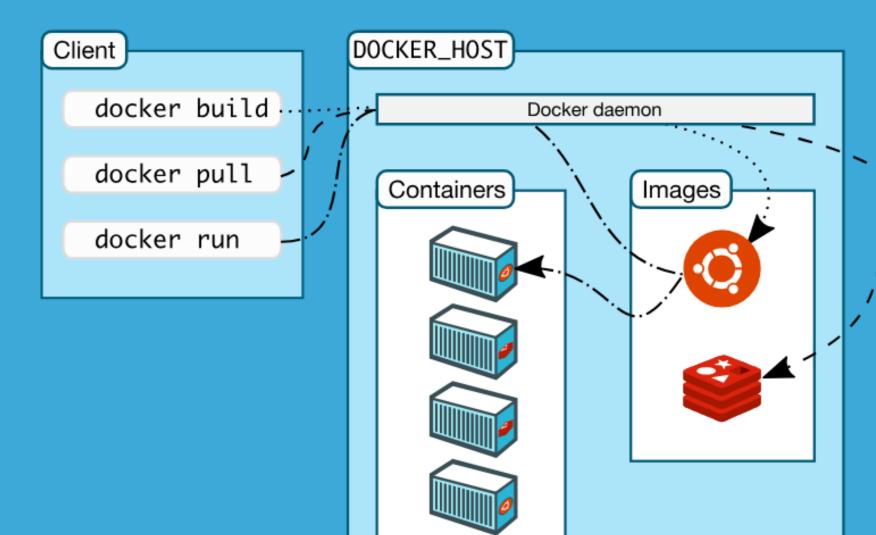


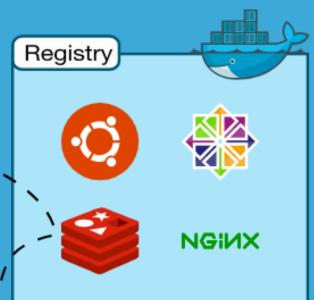
Bind mounts – część praktyczna



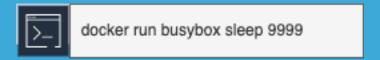
Bezpieczeństwo - wprowadzenie

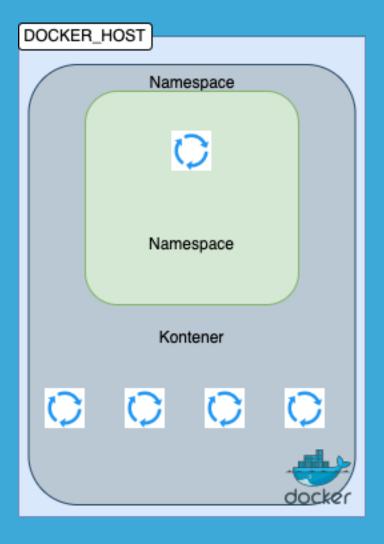














Linki

- Docker bezpieczeństwo oficjalna dokumentacja
- Przykładowa luka bezpieczeństwa (przykład 1 CVE-2022-0492)
- Przykładowa luka bezpieczeństwa (przykład 2 CVE-2022-0185)
- Domyślne capabilities w Dockerze
- Lista capabilities w Linuxie



Bezpieczeństwo – komendy i przykłady



Linki

• Nginx unprivileged



Bezpieczeństwo – obraz rootless



Bezpieczeństwo – skanowanie obrazów



Linki

- Docker Scout dokumentacja
- Docker Scout subskrypcja
- Docker Scout Demo kod źródłowy
- Trivy
- Trivy instalacja
- Snyk używany do skanowania w starszych wersjach dockera



Docker compose - wprowadzenie (teoria)



Docker compose

- Narzędzie do definiowania i uruchamiania wielu kontenerów
- Pozwala definiować:
 - Kontenery (i zależności między nimi a także inne aspekty)
 - Sieci
 - Wolumeny
- Definicja w pliku YAML (compose.yaml lub docker-compose.yaml)
- Zarządzanie za pomocą CLI
- Pozwala szybko uzyskać pełne środowisko developerskie



Docker compose YML file

- Występuje w dwóch wersjach
 - V1 (jako osobne CLI uruchamiane jako docker-compose)
 - V2 (zintegrowane z CLI Docker-a, uruchamiane jako docker compose)
- Komendy
 - docker compose --help
 - docker compose up
 - docker compose up -d
 - docker compose up --wait
 - docker compose down
 - docker compose start
 - docker compose stop



Linki

- Compose oficjalna dokumentacja
- Compose file specyfikacja
- Migracja z Vl do V2
- Compose V2 General Availability blog post
- Materiały do kursu



Docker compose - wprowadzenie (praktyka)



Docker compose – komendy, profile i nadpisywanie plików



Linki

• Compose – reguły nadpisywania plików



Docker compose - build



Linki

• Compose - build



Docker compose - watch



Watch - rodzaje akcji

- synchronizacja dla wskazanych plików
- **rebuild** w momencie wykrycia zmian przebudowa kontenera
- sync+restart synchronizuje pliki i restartuje kontener



Repozytorium do sklonowania:

git clone https://github.com/pnowy/compose-avatars.git



Linki

- Compose watch
- Watch GA release
- Repozytorium



Docker Hub



Linki

• DockerHub



Docker registry - lokalnie



Docker - lokalne registry

- Proxy dla DockerHub
- Większa kontrola i bezpieczeństwo
- Szybsze buildy i deploymenty (CI/CD)
- Cache do często używanych obrazów
- Prywatne obrazy



Docker registry – pozostałe opcje



Linki

- GitLab / Registry docs
- GitHub Container Registry
- Google Artifact Registry
- Amazon Elastic Container Registry (ECR)
- Quay.io
- Jfrog artifactory



Docker init



Docker - init

• Oficjalna dokumentacja Docker-a



Docker i Apple Silicon – jak żyć?



Linki

- nginx:1.25.3
- pnowy/toolbox:1.0.0
- Rosetta
- Docker desktop Rosetta
- Multi-platform images
- Load parameter issue



Dobre praktyki



1. Oficjalne (zweryfikowane) obrazy

https://hub.docker.com/_/node

https://hub.docker.com/_/golang

https://hub.docker.com/_/caddy



2. Konkretna wersja obrazu (zamiast 'latest')

FROM node

FROM node:23.8.0-alpine

- W przypadku automatyzacji każdy kolejny build może mieć inną wersję obrazu
- Nowa wersja obrazu może wprowadzać zmiany które spowodują, że aplikacja przestanie działać
- 'latest' może zawierać breaking changes



3. Obrazy o jak najmniejszym rozmiarze (np. alpine)

FROM node:18.12.1

FROM node:18.12.1-alpine3.17

node	18.12.1	7b2a09676e2c	9 days ago	991MB
node	18.12.1-alpine3.17	6d7b7852bcd3	2 weeks ago	169MB

- Mniejszy rozmiar oznacza szybsze pobieranie na wszystkich środowiskach
- Mniej zależności oznacza mniej luk bezpieczeństwa



4. Multistage build

Multistage build tam gdzie aplikacja może być uruchomiona na znacznie mniejszym obrazie niż ten, który potrzebny jest do jej zbudowania

FROM golang:1.24.0 AS builder
WORKDIR /build
COPY main.go go.mod ./
RUN CGO_ENABLED=0 GOOS=linux go build -o app .

FROM alpine:3.21.2
WORKDIR /applications
COPY --from=builder /build/app /applications/app
EXPOSE 8080
CMD ["./app"]



5. Ograniczone przywileje użytkownika

Dedykowany użytkownik o ograniczonych uprawnieniach zamiast root-a (niektóre obrazy jak node posiadają już takiego użytkownika).

...

ARG GID=1000 ARG UID=1000

RUN addgroup --system --gid \$GID app \
&& adduser --system --ingroup app --uid \$UID app

WORKDIR /applications
RUN chown -R app:app /applications
USER app

...



6. Skanowanie obrazów pod kątem bezpieczeństwa

docker scout cves node:18.12.1-alpine3.17

trivy image node:18.12.1-alpine3.17



7. Dodatkowy plik .dockerignore

- Ograniczenie rozmiaru obrazów
- Szybsze budowanie
- Mniejszy rozmiar obrazu



8. Optymalizacja cache poprzez odpowiednie budowanie warstw

- Każda warstwa (polecenie) jest cache-owane przez Docker-a
- Podczas budowania nowej wersji obrazu Docker wykorzystuje cache
- Podczas push/pull Docker wykorzystuje cache
- Wydziel te warstwy które się rzadko zmieniają od tych które zmieniają się często i uporządkuj je w Dockerfile wg tej częstotliwości
- Niektóre narzędzia (np. jib) automatycznie przeprowadzają tego typu optymalizacje



Inne narzędzia



Podman



Kaniko



Lazy Docker



Dive



Slim



Linki

- Podman
- Podman desktop
- Kaniko
- Lazydocker
- Dive
- Slim



Podsumowanie zdobytej wiedzy



Co dalej? Gdzie szukać dodatkowy informacji



Linki

- Awesome Docker
- Kubernetes
- Docker oficjalny blog
- <u>Kurs Kubernetes od podstaw dla programistów i</u> nie tylko