## **Takenoko**

## Mise en place

- À portée :
  - La pioche des parcelles (7 ♠, 9 ♠, 11 ♠), face cachée.
  - Les aménagements (3♠, 3♠, 3♠) triés par type.
  - o Le dé ☐ météo.

Variante débutant : Jouer sans le ☐ météo.

- Les canaux d'irrigation.
- Les sections de bambou triées par couleur (stock illimité).
- La carte empereur face visible.
- o Les 3 pioches des ☐ objectif triées par type (☐ parcelle, ☐ jardinier, ☐ panda), face cachée
- Chacun prend:
  - 2 jetons 
     o action identiques + le plateau individuel associé.
  - 1 objectif / type, face cachée.

## Fin du jeu

Le dernier tour de table débute quand un joueur valide son  $\begin{cases} 9^{\text{ème}} \text{ objectif, à 2 joueurs.} \\ 8^{\text{ème}} \text{ objectif, à 3 joueurs.} \\ 7^{\text{ème}} \text{ objectif, à 4 joueurs.} \end{cases}$ 

Ce joueur pose devant lui la empereur. Les autres joueurs jouent encore 1 fois.

**Décompte :** Compter les points des devant soi (objectifs validés + empereur). Le joueur avec le + de points gagne.

Départager les égalités par les points sur les panda.

```
! Poser 1 bambou 
Poser 1 bambou de la réserve sur une parcelle 
Irriquée.

1 pied de bambou max / 
A. 0 bambou sur l'étang 
A.

Hauteur max = 4. Même couleur que la 
Irriquée 
Touche l'étang 
, ou a un bassin , ou est bordée d'au moins 1 canal.

I 
Irriquée pour la 1 
Poser 1 bambou dessus.

Déplacer le panda 
Si du bambou sur la 
Irriquée, le panda mange 1 bambou.

Stocker le bambou mangé sur le plateau du joueur actif.

Poser 1 aménagement 
Sur une 
Sans bambou et sans aménagement.

1 aménagement max / 
Enclos 
Le panda ne peut pas manger de bambou.

Engrais 
Au moment de poser 1 bambou, si possible, en poser 2 au lieu de 1.

Bassin 
Au moment de poser 1 bambou, si possible, en poser 2 au lieu de 1.

Bassin 
Doit toucher l'étang 
ou au moins 1 autre canal.
```

## Tour de jeu

	Soleil	météo, sauf au 1 <sup>er</sup> tour de table. L'effet est optionnel.  Faire 3 actions différentes au lieu de 2.	
	Pluie	Poser 1 bambou.	
	Vent	Faire 2 actions identiques au lieu de 2 différentes.	
	Éclair	<u>Déplacer le panda</u> sur une autre	
	Nuages	Prendre 1 aménagement de la réserve. SOIT le stocker sur son plateau, SOIT le <u>poser</u> . Si 0 aménagement disponible, appliquer 1 autre effet du □ au choix.	
	?	Appliquer 1 autre effet du □ au choix.	
		ton O sur une action de son plateau, faire l'action. ton O sur une autre action de son plateau, faire l'ac r ses 2 ietons O.	ction.
		·	s la pioche.
	3 Récupére Parcelles	ton ○ sur une autre action de son plateau, faire l'acres 2 jetons ○.  Piocher 3 ♠, en choisir 1. Glisser les 2 autres sour Poser la ♠ choisie ➡ Doit toucher l'étang ♠ ou a Si possible, le joueur peut poser 1 aménagemen	s la pioche. au moins 2 ♠. nt avant de poser 1 bambou.
	3 Récupére	ton ○ sur une autre action de son plateau, faire l'acres 2 jetons ○.  Piocher 3 ♠, en choisir 1. Glisser les 2 autres sour Poser la ♠ choisie ➡ Doit toucher l'étang ♠ ou a	s la pioche. au moins 2 ♠. nt avant de poser 1 bambou.
	3 Récupére Parcelles	ton ○ sur une autre action de son plateau, faire l'acres 2 jetons ○.  Piocher 3 ♠, en choisir 1. Glisser les 2 autres sour Poser la ♠ choisie ➡ Doit toucher l'étang ♠ ou a Si possible, le joueur peut poser 1 aménagemen	s la pioche. au moins 2 .  nt avant de poser 1 bambou.  son plateau, SOIT le poser.  Déplacer en ligne droite d'au moins 1 . Peut traverser ou s'arrêter sur l'étang .
	<ul><li>③ Récupére</li><li>Parcelles</li><li>Irrigation</li></ul>	ton ○ sur une autre action de son plateau, faire l'acres ses 2 jetons ○.  Piocher 3 ♠, en choisir 1. Glisser les 2 autres sour Poser la ♠ choisie ➡ Doit toucher l'étang ♠ ou a Si possible, le joueur peut poser 1 aménagemer  Prendre 1 canal de la réserve. SOIT le stocker sur Déplacer le jardinier.  Si possible, poser 1 bambou sur la ♠ d'arrivée	s la pioche. au moins 2 .  nt avant de poser 1 bambou. son plateau, SOIT le poser.  Déplacer en ligne droite d'au moins 1 .