



Brought to you by

Tom Bouillot, Deyann Koperecz, Lohann
Colle, Zaynab Nachabe

Objectifs Atteints et encore en cours



Atteints :

- Les règles du jeu sont prises en comptes.
- L'affichage clair et concis.
- Observation détaillée de partie et partie rapide.
- Implémentation de bots qui jouent au jeu.

Durant cette semaine plein temps :

- Intégration de JCommander.
- Affichage avec loggers.
- Le nouveau Bot est implémenté.
- Visualisation avec CSV.

En cours :

- Intelligence sur fin de partie, pour utiliser tout les wagons.
- Amélioration de la couverture des tests.
- JavaDoc en phase terminale.



Organisation Hebdomadaire

-Mise au point des Issues et UserStories tous les vendredis.

-Chaque semaine représentaient une milestone avec plusieurs US rattachées à celle ci.

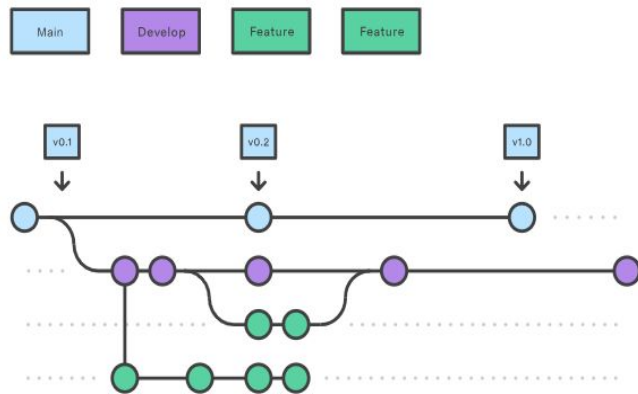
-Durant la semaine, nous avançons dans le projet en s'attribuant les issues, l'intégration se faisait vendredi lorsque nous étions tous réunis.



Gestion GitHub

Workflow Gitflow

- Main stable à tout moment.
- Develop instable, branche d'intégration des features.
- Une feature = une branche, détruite après l'intégration dans develop

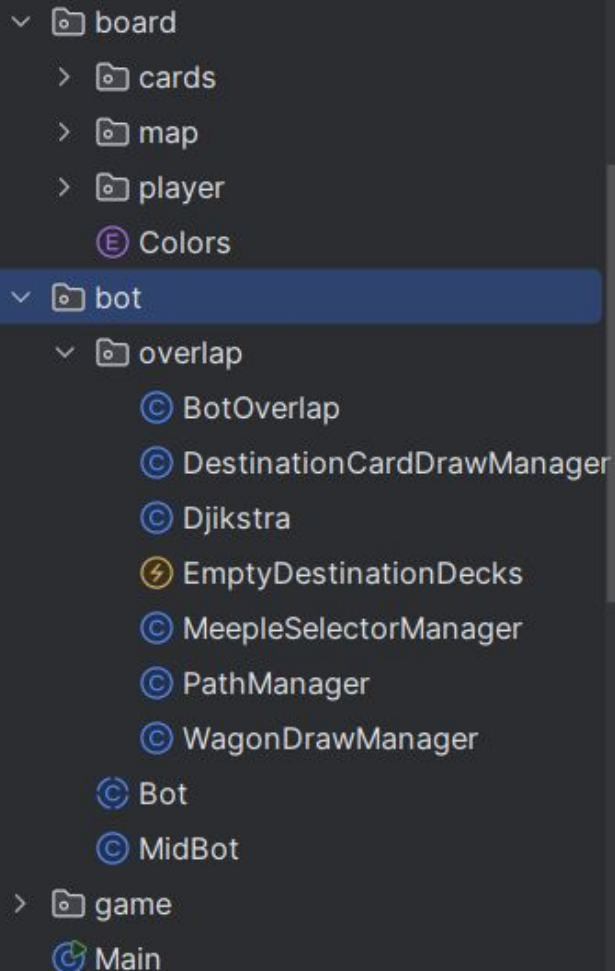




















TO DEVELOP
! REJECTED! DEVELOP => DEVELOP (FETCH FIRST)
ERROR: FAILED TO PUSH SOME REFS TO 'DEVELOP'
HINT: UPDATES WERE REJECTED BECAUSE THE REMOTE CONTAINS WORK THAT YOU DO
HINT: NOT HAVE LOCALLY.

Architecture du code

Quelques objectifs qu'on s'est fixé

- SOLID: SingleResponsability & Open-Closed
- Séparer le joueur de ses données (Empêcher l'implémentation d'un bot tricheur).
- Lisibilité du code (get.get.get.get.get)



- ▼  board
 - ▼  cards
 -  Card
 -  Deck
 -  DeckEmptyException
 -  DeckFullException
 -  DestinationCard
 -  TypeOfCards
 -  WagonCard
 - ▼  map
 - >  connection
 -  City
 -  Meepile
 - ▼  player
 -  Player
 -  PlayerOwnedMap
 -  PlayerSeenException
 -  Colors

Les Tests Junits

Sonar

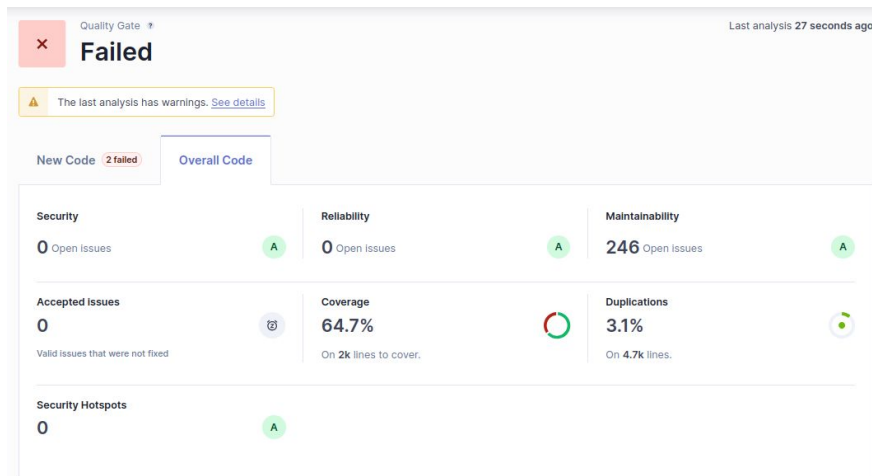
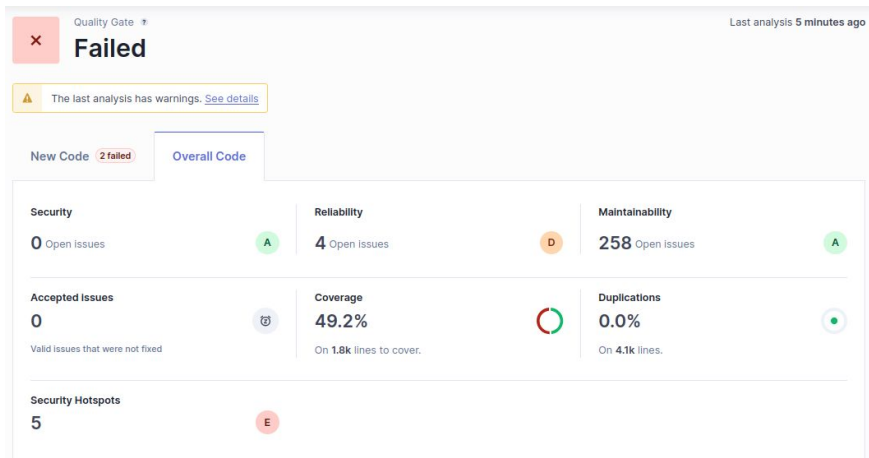
-Couverture des tests : **Moyen**

-Niveau de confiance :

Sur le jeu : **Correct**

Sur les bots : **Moyen**

-Qualité des tests : **Correct**



2 thousand games

```
[INFO] Scanning for projects...
[INFO]
[INFO] -----< TeamK:TTRGame >-----
[INFO] Building TTRGame 1.1-SNAPSHOT
[INFO]   from pom.xml
[INFO] -----[ jar ]-----
[INFO]
[INFO] --- exec:3.5.0:java (default-cli) @ TTRGame ---
Total games: 1000
WILLER - Games won: 46%
YEETER - Games won: 54%
Average score for WILLER is : 157.931
Average score for YEETER is : 166.468
Total games: 1000
YEETER - Games won: 52%
WILLER - Games won: 48%
Average score for WILLER is : 160.305
Average score for YEETER is : 164.632
[INFO] -----
[INFO] BUILD SUCCESS
[INFO] -----
[INFO] Total time: 12.763 s
[INFO] Finished at: 2025-02-06T15:16:15+01:00
[INFO] -----
```

First 1000 games

-MidBot vs MidBot

Second 1000 games

-MidBot vs BotAdditionnal





- Classe StatsAnalyse
- Le fichier CSV vidé à la main
- Une lecture du fichier CSV pour connaître les stats
 - Une écriture pour mettre à jour
 - Une deuxième écriture pour ajouter
- Données stockées :
 - Le nom
 - Nombre de parties jouées
 - Nombre de victoires
 - Taux de victoire
 - Nombre de points total gagné