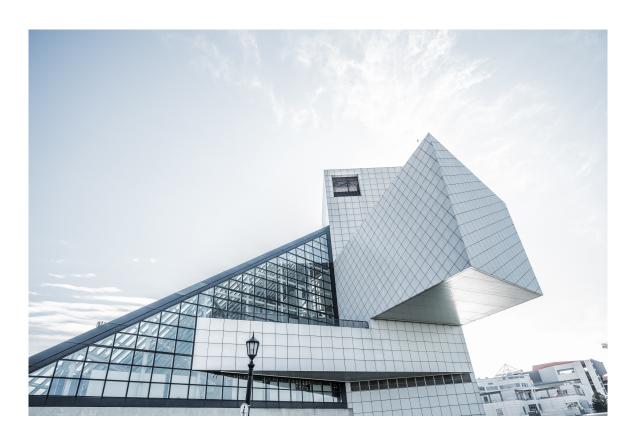




# Université de Nice - Sophia Antipolis Polytech Nice Sophia Sciences Informatiques 5ème année

# Architecture Logicielle Rapport de conception

Alexis GARDIN, Théo FORAY, Laura LOPEZ, Nathan STROBBE



**Enseignant**: Guilhem Molines

# Table des matières

1	Périmètre du projet		
	1.1	Personas	2
	1.2	Fonctionnalités	3
	1.3	Extensions possibles	3
<b>2</b>	Arc	hitecture du projet	4

# 1 Périmètre du projet

Pour ce projet nous avons à réaliser une application de e-banking qui doit regrouper la plupart des fonctionnalités d'une banque en ligne. Celui-ci comporte deux composantes qui sont :

- Le datacenter de la banque qui est situé au Groënland
- Un site web accessible aux clientx qui est situé en France

Nous avons donc défini notre périmètre en nous concentrant sur les fonctionnalités pour les particuliers.

Les fonctionnalités comme la gestion de compte, l'inscription et la connexion, la gestion de la carte et la consultation des données bancaires seront une priorité. De plus, nous accordons une attention particulière sur l'utilisation de notre site web qui doit être simple et intuitive.

En ce qui concerne la sécurité, pour le moment elle n'est pas une priorité, mais nous envisageons tout de même d'avoir un login possédant un mécanisme de sécurité plus avancée.

#### 1.1 Personas

- Utilisateur : Personne n'ayant pas encore de compte utilisateur (donc pas de compte bancaire) étant présente sur le site. Potentiel futur client. Peut avoir accès aux parties du site web ne nécessitant pas d'authentification.
- Client : Personne ayant un compte utilisateur (donc au moins un compte bancaire chez Créditrama). Consulte ses comptes bancaires après s'être connecté, et effectue des opérations telles que des virements.
- Banque : A des droits administrateurs pour gérer notamment les stratégies en cas de découvert.

## 1.2 Fonctionnalités

Fonctionnalité	Description
Création de compte utilisateur	Un utilisateur peut se créer un compte pour se
	connecter à l'application, il aura un compte ban-
	caire par défaut.
Connexion à l'application	Un utilisateur peut se connecter à l'application.
Ajout/suppression de compte bancaire	Un client peut gérer ses comptes bancaires.
Consultation compte bancaire	Un client peut consulter l'historique des transac-
	tions effectuées sur un compte bancaire.
Ajout/suppression d'un bénéficiaire	Un client peut gérer ses bénéficiaires.
Ajout/suppression d'une carte bancaire	Un client peut ajouter une carte bancaire (carte
	de crédit ou de débit).
Gestion d'une carte bancaire	Un client peut gérer sa carte bancaire : déclarer un
	vol, activer le sans contact.
Virement bancaire	Un client peut effectuer un virement bancaire vers
	un autre compte lui appartenant ou vers un bé-
	néficiaire. Un virement peut être programmé ou
	exceptionnel.
Génération d'un RIB	Un client peut générer un RIB sous format pdf
	depuis l'application.
Débit d'une carte bancaire	Un utilisateur peut simuler un débit sur une carte
	bancaire permettant de simuler un achat Internet
	par exemple.

## 1.3 Extensions possibles

Les fonctionnalités précédemment décrites nous semblent être les plus importantes à implémenter, mais nous avons déjà réfléchis à plusieurs axes futurs. Notamment un effort conséquent qui devra être fait au niveau de la sécurité. Nous allons pour l'instant développer le site en considérant que chaque communication et transaction devra être sécurisée à l'avenir.

Concernant les fonctionnalités, nous en avons déjà relevées quelques unes, par exemple, nous avons prévu que les découverts devront être gérés, ainsi que la génération d'autres pdf comme les relevés de comptes et autres factures possibles. D'autre part, un site e-banking ne peut être complet sans un support d'aide. Il peut s'agir d'un chatbot qui plus tard viendra en aide au client, d'un formulaire d'envoi de mail, d'aides écrites disponibles sur plusieurs pages du site, d'une F.A.Q, etc.

Enfin, une partie d'administration devra être envisagée pour ce site. Aujourd'hui, nous prévoyons de simplement réaliser la génération d'un tableau affichant l'état actuel de la base de données pour les administrateurs. Mais il serait intéressant pour eux d'avoir une vraie plateforme en ligne leur permettant de visualiser et gérer les clients.

# 2 Architecture du projet

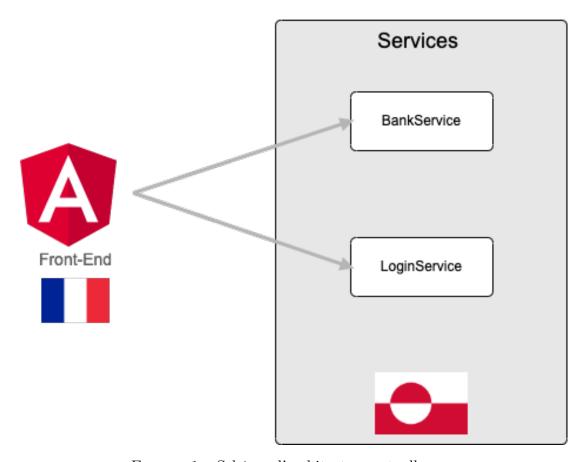


FIGURE 1 – Schéma d'architecture actuelle

Pour le moment nous avons fait deux services, un pour la gestion utilisateur et un pour la gestion de la banque (virement, transfert d'argent, etc). Les deux sont utilisées par l'interface client pour réaliser les différentes opérations de CreditRama. Ce schéma évoluera au fur et à mesure de notre avancée dans ce projet.