

자문의견서

소 속	네이버웹툰	직위(급)		성명	노경민
사 업 명	2024 전기 정보컴퓨터공학부 졸업과제 캡스톤디자인				
프로젝트명	생성 AI 기반 TOPIK 문제 자동생성 및 모의학습 IBT 플랫폼 구현				
자문일시 및 장소	'24.08.02 16:00 ~ 18:00				
자 문 의 회 내 용	<div>■ 참가 학생 착수보고서 검토 후 전문가 피드백</div> <div>■ 기술 구현도, 사업화 가능 여부 등 검토</div>				

■ 자문내용

보고서 자체는 내용적으로 훌륭하여 현업자 입장에서 학부 졸업과제를 임하는 학생들에게 현실적인 피드백만 드리겠습니다.

○ 과제 목표

개발 기간에 비해 세부 기능이 너무 다양하고 많습니다. 실질적으로 사용자 경험에 있어 가장 중요한 기능들을 선정하여 집중하는 것이 좋아보입니다. 구현 난이도가 너무 높거나 기간이 길어질 수 있는 기능은 제외하는 것을 추천드립니다.

○ 시스템 구조 및 흐름

1. 프로토타입을 목표로 하여 과제에 불필요해 보이는 기술적인 요구사항들은 제외해보세요. 로드밸런싱, DB 레플리케이션, Redis 등의 도입은 서비스의 규모가 커졌을 때 고려할 만한 것이며, 컨테이너화, 보안처리 등은 졸업과제 특성상 중요해보이지 않습니다.
2. 모의고사 시험지 생성 등의 요구사항 같은 경우는 실시간성이 아닌 사전에 생성하여 활용할 수도 있을 것 같은데요, 이러한 부분에 대한 설계도 고려해보면 좋을 것 같습니다.
3. RAG를 사용하거나, 사용자 학습 데이터 기반 분석 등을 하기 위해서는 사전에 학습을 위한 처리 시스템을 만들고 데이터셋 준비, 처리 결과 저장을 위한 벡터 DB등 다양한 부분이 고려되어야 할 것 같습니다.

○ 기타

1. 생성형 AI의 경우 할루시네이션으로 인해 결과물에 대한 인간의 검증이 반드시 필요합니다. 따라서 생성형 AI 가 사용되는 시험 문제 생성 등에서 이를 검증하는 기능을 고려해야 합니다.
2. 과제의 중점을 어디에 둘지 잘 고민해보면 좋을 것 같습니다. 프로덕트의 퀄리티가 우선이라면 프론트엔드 쪽을, 기술적인 부분이 중요하다면 문제 생성, 추천 등에 집중해보세요.

■ 자문 결론

작성된 내용만으로 무엇을 어떻게 하려는지 완벽히 이해되는 좋은 보고서입니다. 의욕이 있다는 부분은 좋으나 프로젝트 개발 기간이 그리 길지 않다는 부분을 고려해 현실적으로 가장 중요한 최소 기능을 우선으로 개발한 후 그에 파생되는 문제들을 해결하고 그 후 부가적인 기능들을 여유 있는대로 구현하는 것을 추천드립니다.