목 차

1. 요구 조건 및 제약 사항 분석에 대한 수정사항	2
1-1. 기존 요구 조건	
1-2. 요구 조건 변경사항	
1-2-1. 수집 데이터 변경사항	
1-3. 제약 사항 분석에 대한 수정사항	
1-3-1. 추가 제약사항 및 대책	
2. 설계 상세화 및 변경 내역	4
2-1. 다양한 사용자 인증 방식	
2-1-1. QR 인증	
2-1-2. 이메일 기반 인증(SMTP)	
2-1-3. OTP 인증	
2-1-4. 기기 기반 인증	
2-1-5. 권한 별 인증 절차	
2-2. 위치 기반 주변 리소스 제어	
2-3. 위치 기반 경로 제공 서비스	
3. 갱신된 과제 추진 계획	10
4. 구성원 별 진척도	11
5. 보고 시점까지의 과제 수행 내용 및 중간 결과	11
5-1. Vue.js 기반 PWA	
5-2. Raspberry pi 기반 인증 방식 구현	
5-3. Raspberry pi 기반 실내 위치 추정	
5-4 MOTT 기반 서버-기기 간 통신	

1. 요구 조건 및 제약 사항 분석에 대한 수정사항

1-1. 기존 요구 조건

1-1-1. 실내 위치 추정

RSS(무선 신호 세기) 값을 사용한 실내 위치 추정 기술을 개선하고, 이를 이용해 사용자에게 다양한 서비스를 제공하는 어플리케이션을 개발한다.

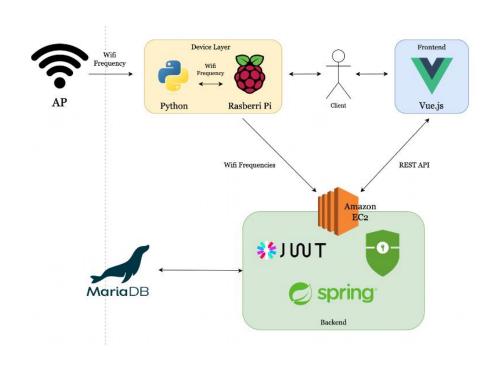
- 실내 위치 추정 기술 개선
- 개선된 실내 위치 추정 기술 기반 실내 길 안내 서비스 개발
- 개선된 실내 위치 추정 기술 기반 사용자 주변의 자원 제어 서비스 개발

1-1-2. 사용자 인증

사용자 인증 보안을 활용하여 사용자 인증 기술을 개발하고, 개인정보가 보다 안전하게 유지될 수 있는 서비스를 개발한다.

- Email 인증: 부산대 웹메일로 인증을 진행하여 사용자에게 "학생" 권한 부여
- OTP: 모든 사용자는 OTP 인증을 통해 로그인 함으로써 시 보안 강화
- QR 인증: 사용자의 권한이 "교수"인 경우 QR 인증을 통해 강화된 인증 절차 진행
- 기기 인증: Rasberry pi에 미리 기입된 고유 코드를 통해 해당 기기의 유효성 검증

1-1-3. 시스템 구조도



1-2. 요구 조건 수정사항

1-2-1. 수집 데이터 변경 사항

- 데이터 수집
 - → 수정 전: 정확한 측정을 위해 10회 측정 후 threshold(-70) 이상의 값이 5회 이상 나온 MAC 주소만 radio map, 즉 위치 별 RSS 값이 기록된 지도에 기입한다.
 - → 수정 후: 값이 5회 이상 나온 MAC 주소만 사용하기에는 정확도가 떨어진다고 판단하여, 한 번이라도 등장한 MAC 주소들은 모두 radio map 에 기입한다.
- 데이터 전처리
 - → 수정 전: 수집 단계에서 반복 측정한 MAC 주소 별 RSS값의 median(중간값)을 사용하도록 한다
 - → Median(중간값)보다 Mean(평균값)이 더 정확하다고 판단하여 mean(평균값)을 사용하도록 한다.

1-3. 제약 사항 분석에 대한 수정사항

1-3-1. 추가 제약사항 및 대책

- 실내 위치 추정 기능의 정확도 문제
 - ✓ 위에서 언급했듯 5 회 이상 나온 MAC 주소가 아닌, 한 번이라도 threshold 이상의 값이 나온
 MAC 주소들은 모두 Radio map 에 기입하고, 평균값 계산해서 서버로 업로드 하도록 로직 변경
 - ✓ 사용자의 진행 방향에 대하여 너무 튀는 값, 혹은 길이 아닌 곳으로 추정되는 값은 제외한다.
- 같은 리소스를 제어하려는 사용자 간의 충돌 가능성
 - ✓ 먼저 요청한 사용자에게 권한을 우선 부여하도록 규칙을 설정한다.
- 인터넷 환경에 따른 전송 속도 저하 및 연결 불안정
 - ✓ 안정적인 연결을 보장할 수 없는 공용 와이파이가 아닌, 모바일 핫스팟을 사용한다.
 - √ 핫스팟은 휴대폰 배터리가 충분하고 근처에서 소지하고만 있으면 안정적인 네트워크 연결이 보장된다는 장점이 있다.
- Rasberry pi 에서 실시간으로 전송하는 데에 걸리는 시간이 매번 다름
- Rasberry pi 측정 중 서버 과부화로 인한 측정 실패 현상 발생

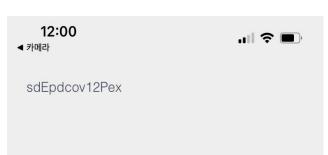
2. 설계 상세화 및 변경 내역

2-1. 다양한 인증 방식

2-1-1. QR 인증

- 교수 권한을 가진 사용자에게는 임의의 QR 코드가 관리자로부터 지급된다.
 - ✓ 해당 QR 코드를 촬영하면 우측과 같이 텍스트를 획득할 수 있다.





- 해당 QR 코드는 사용자의 어플리케이션에서 아래와 같이 인증 시 사용된다.
 - ✓ 상단에 출력되는 자리 수에 맞는 문자를 입력해 서버에 전송한다.
 - ✓ 서버에서는 DB에 저장된 QR코드 문자열과 비교하여, 유효한 QR 코드인지 인증하도록 한다.



2-1-2. 이메일 기반 인증(SMTP)

- 부산대 웹 메일을 통하여 인증한 사용자에 한하여 "학생" 권한을 부여한다.
 - ✓ 일반 권한의 사용자는 지도 기능만 사용 가능하다.
- Springboot 서버에서 SMTP(Simple Message Transfer Protocol)를 통해 인증 키를 전송한다.
- Redis에 인증 키를 저장하며, 사용자의 요청에 따라 유효한 인증 키 인지 검사한다.
 - ✓ Redis는 유효 기간을 설정할 수 있어 유용한 in-memory DB이다.



2-1-3. OTP 인증

- 학생 또는 교수 권한을 가진 사용자는 모두 OTP 인증을 받도록 한다.
- 2-1-2의 SMTP를 이용하여, 서버에서 랜덤하게 생성한 4자리 OTP를 메일로 전송한다.
 - ✓ 서버에서 매 요청마다 랜덤하게 코드를 생성하므로, One Time Password 방식이다.
 - ✓ Random 함수를 통해 15자리의 난수 생성 후, 해당 난수 내에서 한 번 더 Random 함수를 통해 자리를 골라 4자리 코드를 생성한다. (ex) 927354019275214 → 7495)
- OTP 또한 유효기간이 필요하므로, 이메일 인증과 동일하게 Redis를 사용한다.
 - ✓ Redis에 저장된 코드와 비교하여, 유효한 인증 코드인지 검사한다.



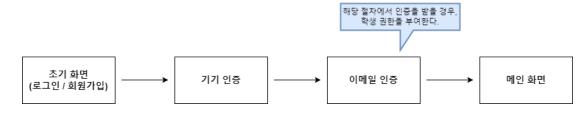
2-1-4. 기기 기반 인증

- 사용자가 휴대중인 Raspberry pi가 유효한 기기인지 검증한다.
 - ✓ 관리자들은 초기에 각 기기에 고유 코드를 미리 DB와 기기에 기록하여 배부한다.
 - ✓ 해당 고유 코드는 Raspberry pi의 전원이 켜질 때, 자동으로 서버에 전송된다.
- 해당 고유 코드가 DB 내에 존재하는 유효한 코드일 경우 유저를 완전히 로그인 시킨다.
 - ✓ 이전 단계까지는 가로그인 상태이며, 해당 단계를 통해 인증 단계가 마무리된다.
- 사용자는 REST API 요청을 보내 자신이 유효한 코드를 전송했는지 한 번 더 확인한다.
 - ✓ DB 내에 해당 사용자가 로그인 상태로 기록되어 있으면, 서비스를 이용하도록 인가한다.

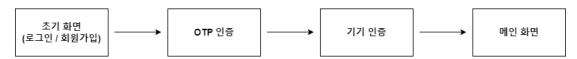


2-1-5. 권한 별 인증 절차

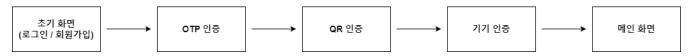
• 일반 권한: 이메일 인증을 거치지 않은 초기 사용자



• 학생 권한: 이메일 인증을 진행한 사용자

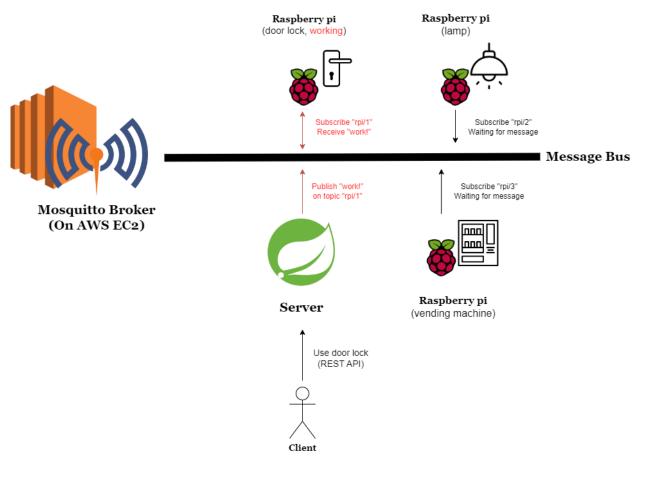


• 교수 권한: 관리자에게 교수임을 증명한 뒤 권한을 획득한 사용자



2-2. 위치 기반 주변 리소스 제어

- 사용자의 위치를 지속 추적하여, 근처에 있는 기기를 제어할 수 있도록 한다.
 - ✓ 기기로부터 일정 거리 이내에 사용자가 들어오면 푸시 알림을 전송한다.
- 아래와 같은 구조의 MQTT(Message Queue Telemetry Transport) 프로토콜을 이용해 구현한다.
 - ✓ 사용자가 푸시 알림을 통해 기기를 사용하겠다고 요청을 보낸다.
 - ✓ 서버에서 특정 topic에 동작 명령을 내리고, 해당 topic을 구독한 기기는 message를 받는다.
 - ✓ Message를 받은 모든 기기는 즉시 동작이 가능하다.
- 사용자가 기기 근처에서 벗어나면, 자동으로 해당 기기는 종료된다.
 - ✓ 사용자의 위치를 지속 추적하기 때문에, 해당 기능 또한 MQTT로 구현 가능하다.
 - ✓ 사용자가 기기에서 일정 거리 이상 벗어나면 서버에서 동작 중지 message를 보낸다.
 - ✓ Message를 받은 모든 기기는 즉시 동작을 중지한다.
- 위의 모든 통신에는 Broker가 반드시 필요하며, 해당 과제에서는 Mosquitto를 사용하였다.



2-3. 위치 기반 경로 탐색

2-3-1. 실내 위치 추정

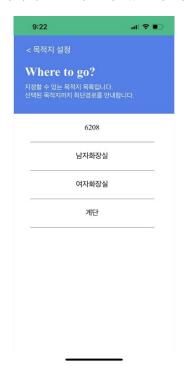
- Fingerprint 기법을 사용하여 실내 위치 추정을 진행한다.
 - ✓ Fingerprint 기법은 각 위치에서 사전에 기록해 놓은 RSS(무선 신호 세기) 값을 바탕으로 현재 위치에서 수신되는 RSS 값과의 유사도를 측정해 위치를 추정하는 방식이다.
 - ✓ 모든 사용자에 대해 동일한 radio map(RSS 값 지도)을 사용할 수 있어야 하므로 서버에 static(전역 변수)하게 구현하여 유지한다.
 - ✔ MAC 주소와 해당 주소에 대한 RSS mean(평균)값을 서버에 아래와 같이 JSON 형태로 전달한다.

```
2023-04-30 16:58:01.396 INFO 42121 --- [nio-8080-exec-1] o.s.web.servlet.DispatcherServlet : 2023-04-30 16:58:01.436 WARN 42121 --- [nio-8080-exec-1] .w.s.m.s.DefaultHandlerExceptionResolver : test = {AA:AA:AA:AA:AA:AA:AA=-38, BB:BB:BB:BB:BB:BB:BB=-80, CC:CC:CC:CC:CC:CC:CC=-37, CD:CD:CD:CD:CD:CD=-75} test = {AA:AA:AA:AA:AA:AA:AA=-38, BB:BB:BB:BB:BB:BB:BB:BB=-80, CC:CC:CC:CC:CC:CC=-37, CD:CD:CD:CD:CD:CD=-75}
```

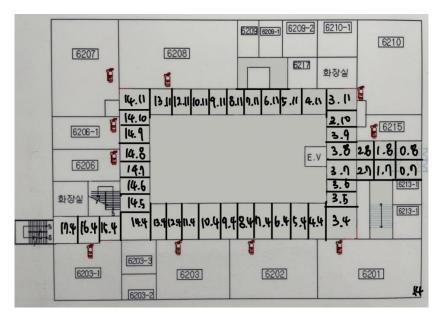
• 전송된 MAC 주소와 값을 서버에서 받아, 기존 radio map 에 기록된 MAC 주소와 값을 비교하여 MSE(Mean Square Error) 값을 계산해 현재 위치를 추정할 수 있다.

2-3-2. 최단 경로 탐색

- BFS 기반의 Dijkstra 알고리즘을 사용하여 목적지까지 최단 경로를 찾아 안내한다.
 - ✓ 아래와 같이 사용자들에게 목적지를 선택할 수 있도록 목적지 리스트를 제공한다.



- 아래와 같이 측정 장소(컴퓨터 공학관)를 배열의 형태로 나누어 인접 행렬과 같은 형태로 간주한다.
 - ✓ 기존 Dijkstra 알고리즘과 동일하게 인접 행렬을 BFS로 탐색하여 최단 경로를 안내한다.
 - ✓ Dijkstra 알고리즘은 최단 경로를 추적할 수 있으므로, 최단 경로를 따라가는 좌표 배열을 서버에서 생성하여 사용자에게 시각화하여 제공한다.



3. 갱신된 과제 추진 계획

다게	おに			5 월			6 월					
닌게	단계 활동		2 주	3 주	4 주	5 주	1 주	2 주	3 주	4 주	5 주	
	착수 보고											
계획	자재 준비											
	인프라 요구사항 정의											
	서버 구조 설계											
설계	디바이스 - 서버 연결 구조 설계											
	DB 구조 설계											
분석	신호 세기 측정											
	서버(백엔드) 구현											
구현	위치 추정 알고리즘 구현											
	디바이스 - 서버 연결											

단계	활동	7 월						8 월		9 월				
		1주	2 주	3주	4 주	1주	2 주	3 주	4 주	5 주	1 주	2 주	3주	4 주
계획	서비스 요구사항 정의													
설계	서비스 설계													
	중간 보고													
	백엔드 구현													
구현	서비스 개발 (PWA 포함)													
	최종 발표													

4. 구성원 별 진척도

담당자	업무
이준희	- 회원 및 리소스 정보 저장용 Maria DB 및 서버(AWS) 구성 완료 - 데이터 전처리를 통한 지도(Radio map) 구성 완료 - 서비스 제공을 위한 로직(최단 경로, 자원 제어) 구현 진행 중
심진섭	- Raspberry Pi 내에 RSS 측정 로직 구현 완료 - 데이터 전처리를 통한 지도(Radio map) 구성 완료 - Raspberry Pi – Java 간 MQTT 통신 구현 중 - Vue.js 기반 PWA 구현 중
이민경	- Raspberry pi 를 통한 RSS 데이터 수집 완료 - 데이터 전처리를 통한 지도(Radio map) 구성 완료 - Vue.js 기반 PWA 구현 중

5. 보고 시점까지의 과제 수행 내용 및 중간 결과

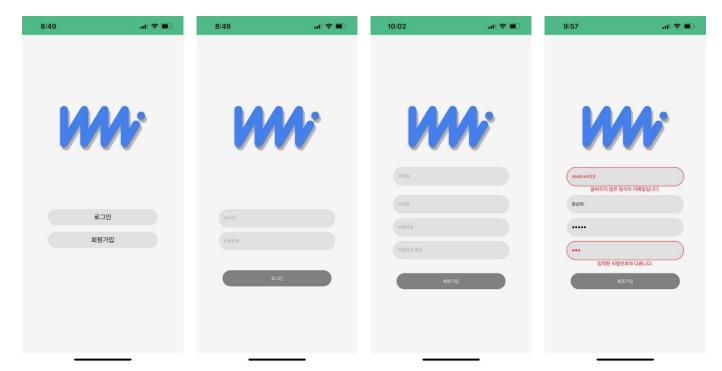
5-1. Vue.js 기반 PWA

• PWA(Progressive Web App)이기 때문에, App 과 같이 홈 화면에 추가가 가능하다.

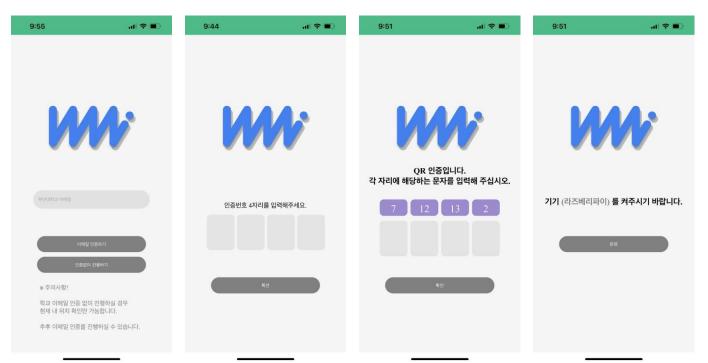




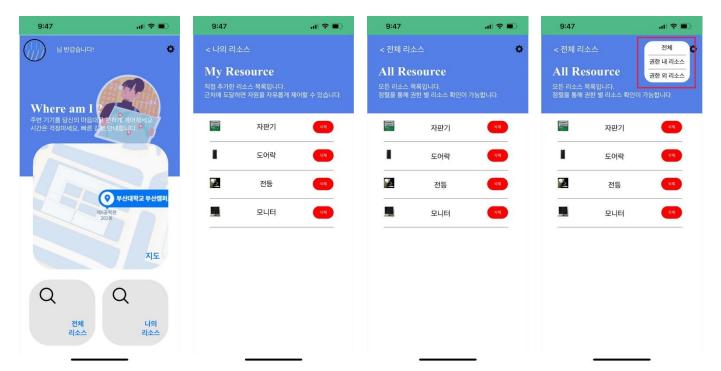
• 초기화면 및 로그인, 회원가입 화면 레이아웃



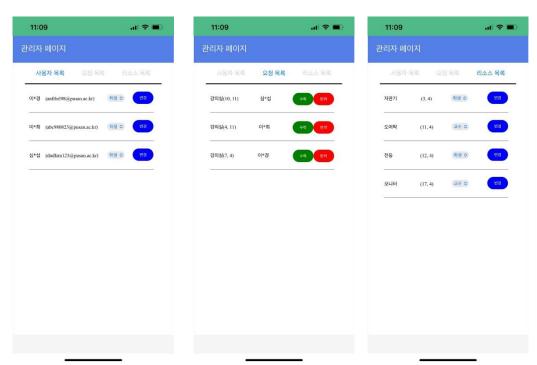
• 이메일, OTP, QR, 기기 인증 화면 레이아웃



• 메인 화면 및 리소스 목록 레이아웃



• 관리자 페이지 레이아웃



5-2. Raspberry pi 기반 인증 방식 구현

- Raspberry pi 전원을 켰을 때 자동으로 python 파일을 실행해, 서버에 코드 전송이 가능함을 확인
 - ✓ Raspberry pi 에서 .bashrc 파일을 수정하여 전원이 켜지자마자 코드 실행이 가능하다.





- 기기 인증 화면에서 서버로 Http 요청을 보내, 유효한 기기가 켜져 있는지 인증할 수 있다.
 - ✓ 유효한 기기를 켰을 경우, 서버의 DB에 해당 사실이 기록된다.
 - ✓ 사용자가 다시 요청을 보내면 유효한 기기가 켜졌는지 검증 후 서비스를 사용할 수 있다.

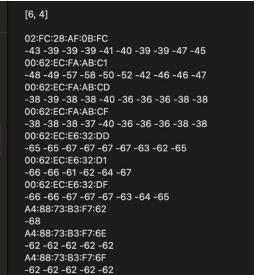


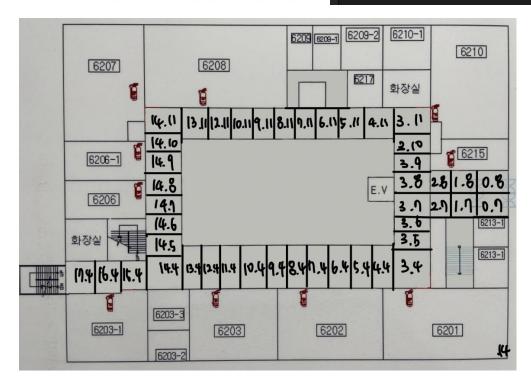


5-3. Raspberry pi 기반 실내 위치 추정

- 지도 제작을 위해 Raspberry pi 를 통해 RSS 데이터 수집
 - ✓ 정해진 장소(컴퓨터공학관 2층)를 아래와 같이 좌표로 분할하여 좌표마다 RSS 값을 측정했다.
 - ✓ 이후 좌표마다 측정한 RSS 값을 모두 모아 평균값을 계산했다.

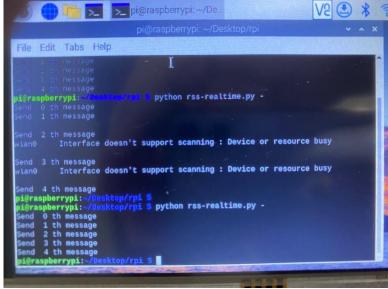




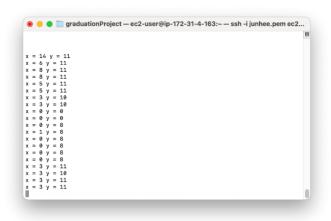


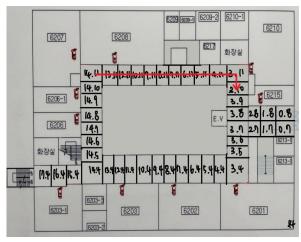
- Raspberry pi 를 통한 실시간 위치 측정 (컴퓨터공학관 2 층)
 - ✓ 실제로 Raspberry pi 를 휴대하고 다니며, 실시간으로 서버에 RSS 값을 전송한다.





- 서버에 출력된 실제 위치 추정 결과
 - ✓ 서버에서 받은 RSS 값과 Radio map 을 비교하여 사용자의 현재 위치를 출력한다.
 - ✓ 사용자가 아래 지도의 화살표 방향대로 이동하고 있음을 확인할 수 있다.





5-4. MQTT 기반 서버-기기 간 통신

- Raspberry pi 서버 간 MQTT 통신 가능 여부 확인 완료
 - ✓ AWS EC2 에서 Mosquitto 를 설치하여 Broker 로 사용하였다.
 - ✓ 서버에서 "Hello I'm mosquitto"를 "rpi/1" topic 에 publish 하였다.
 - ✓ Broker(AWS EC2)가 해당 메시지를 message bus 에 흘려보낸다.
 - ✓ "rpi/1" topic 을 subscribe 하는 Raspberry pi 에서 해당 message 를 출력됨을 확인했다.
 - ✓ 이는 곧 서버에서 각 기기로 동작 명령이 가능함을 의미한다.

