# 15 Football tracking data를 이용한 이벤트데이터 예측 및 분석

소속 정보컴퓨터공학부

분과 B

팀명 fm마스터

참여학생 최성민, 강동권

지도교수 이기준

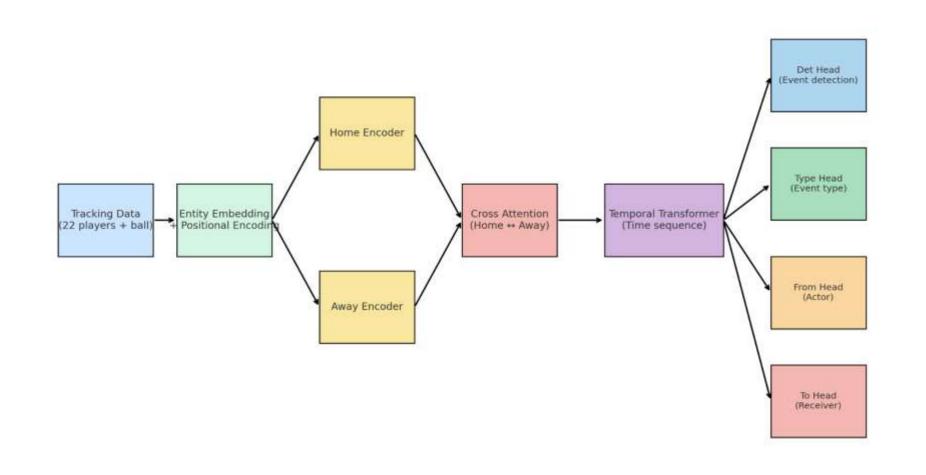
### **Motivation**

현대 축구는 데이터 기반의 전략 수립이 필수적이지만, 기존의 정적인 데이터로는 복잡한 경기 흐름을 파악하는 데 한계가 있습니다. 특히 선수들의 위치와 움직임을 담는 Tracking 데이터는 그 중요성이 커지고 있음에도 불구하고, 실제 연구에 활용할 수 있는 오픈소스 데이터가 부족한 상황입니다.

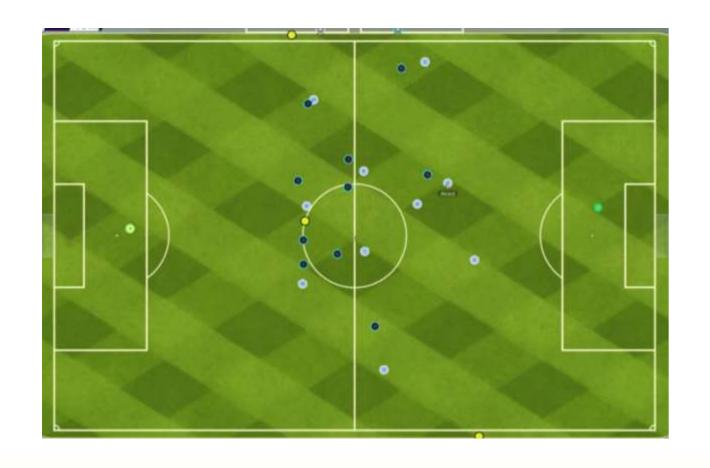
본 과제는 이 한계를 극복하기 위해 축구 Tracking 데이터를 활용하여 이벤트 데이터를 예측하고 분석하는 모델을 개발합니다. 이를 통해 경기 상황을 더 깊이 이해하고, 나아가 데이터 생성 및 다양한 전략 분석에 기여하고자 합니다.

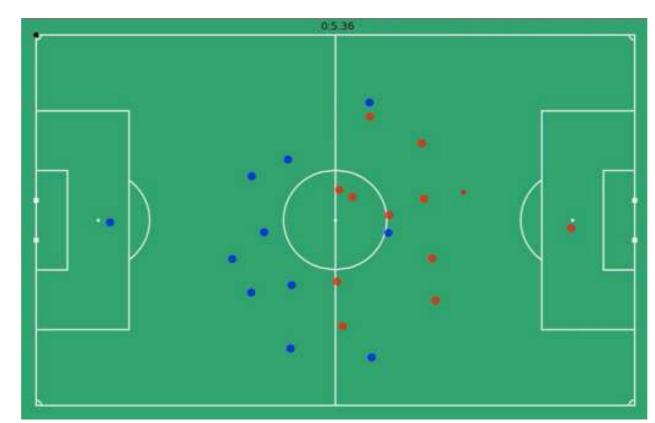


# **Modeling & FM data**



- 1. Tracking 데이터를 활용한 축구 이벤트 예측 Transformer
- 팀별 Transformer 인코더로 크로스 attention 학습
- Temporal Transformer를 이용한 프레임 시퀀스 패턴 학습
- Multi task 출력: Det, Type, From/To head 출력
- 2. Football Manager 2024 인게임 장면을 추출하여 학습과 검증에 활용





Period	Time [s]	Home_1_x	Home_1_y	Home_2_x	Home_2_y	Home_3_x	Home_3_y	Home_4_x	Home_4_y
	1 (	43.96590909	-0.302222222	11.74431818	0.151111111	1.053977273	10.2755556	4.517045455	-14,8088888
	1 0.0	4 43.96590909	-0.302222222	11.74431818	0	1.053977273	10.2755556	4.517045455	-14,8088888
	1 0.00	3 43.96590909	-0.302222222	11.79450758	0	1.053977273	10.22518519	4.667613636	-14,8088888
	1 0.17	44.11647727	-0.302222222	11.84469697	0	1.053977273	10.17481481	4.517045455	-14.6577777
	1 0.16	5 44.26704545	-0.302222222	11.89488636	. 0	1.053977273	10.12444444	4.667613636	-14,8088888
	1 0.	2 44.41761364	-0.302222222	11.89488636	0	1.355113636	10.12444444	4.667613636	-14.8088888
	1 0.2	43.81534091	-0.302222222	11.74431818	0	0.903409091	9.973333333	4,667613636	-15.1111111
	1 0.2	3 43.81534091	-0.302222222	11.74431818	0	0.903409091	9.973333333	4.517045455	-15,1111111
	1 0.3	43.890625	-0.226666667	11.74431818	0	0.903409091	9.973333333	4441761364	-15.1111111
	1 0.36	43.96590909	-0.151111111	11.74431818	0	0.903409091	9.973333333	4.366477273	-15.1111111
	1 0.4	43.890625	-0.226666667	11.74431818	0	1.016335227	9.973333333	4.366477273	-15.1111111
	1 0.4	43.81534091	-0.302222222	11.81960227	0.151111111	1,129261364	9,973333333	4.517045455	-15.1111111
	1 0.4	3 43.96590909	-0.151111111	11.89488636	0.302222222	1.2421875	9.973333333	4.517045455	-15,1111111
	1 0.5	43.96590909	-0.151111111	11.84469697	0.251851852	1,355113636	9.973333333	4.366477273	-15.1111111
	1 0.56	5 43.94917929	-0.167901235	11.79450758	0.201481481	1.053977273	9.973333333	4.366477273	-15,1111111
	1 0.6	5 43.93244949	-0.184691358	11.74431818	0.151111111	1.154356061	9.973333333	4.441761364	-15.1111111
	1 0.6	43.9157197	-0.201481481	11.74431818	0.151111111	1.254734848	9.973333333	4.517045455	-15.1111111
	1 0.6	3 43.8989899	-0.218271605	11.74431818	0,151111111	1.355113636	9.973333333	4.366477273	-15.1111111
	1 0.72	43.8822601	-0.235061728	11.74431818	0.151111111	1.053977273	9,973333333	4.366477273	-15,1111111
	1 0.76	43.8655303	-0.251851852	11.59375	0.226666667	1.053977273	9.973333333	4.441761364	-15,1111111
	1 0.0	3 43,84880051	-0.268641975	11.44318182	0.302222222	1.204545455	9.973333333	4.517045455	-15.1111111

## **Applications & Future Work**

# 1. 활용 방안

Tracking data 만으로 이벤트 data를 예측함으로써 Football data를 만드는데 있어 비용 절감 효과와 이를 이용한 스포츠 분석 시스템 개발에 도움을 줄 수 있습니다. 또한, FM 인게임 데이터 추출을 이용해서 더욱 많은 data 활용 방법도 가능해집니다.

# 2. 향후 연구 방향

데이터 생성 기술로의 확장을 통해서 좀 더 완전한 Football dataset 형성할 수 있으며, 향후 전술 시뮬레이션 및 전략 수립 모델로 확장할 수 있습니다.



