

# 01

## Lego-MindStorm NXT를 활용한 군집주행 통신 알고리즘 구현 및 안전거리 테스트

소속 정보컴퓨터공학부    분과 A    팀명 ○○○○○○○○○○ 참여학생 ○○○,○○○,○○○    지도교수 ○○○

소제목-1

소제목-2

소제목-3

# 24 요리용 코딩 언어 개발

소속 정보컴퓨터공학부

분과 B

팀명 첫눈에

참여학생 박혜연, 김도엽, 정종현

지도교수 조환규

## 연구 개요

### 연구 배경

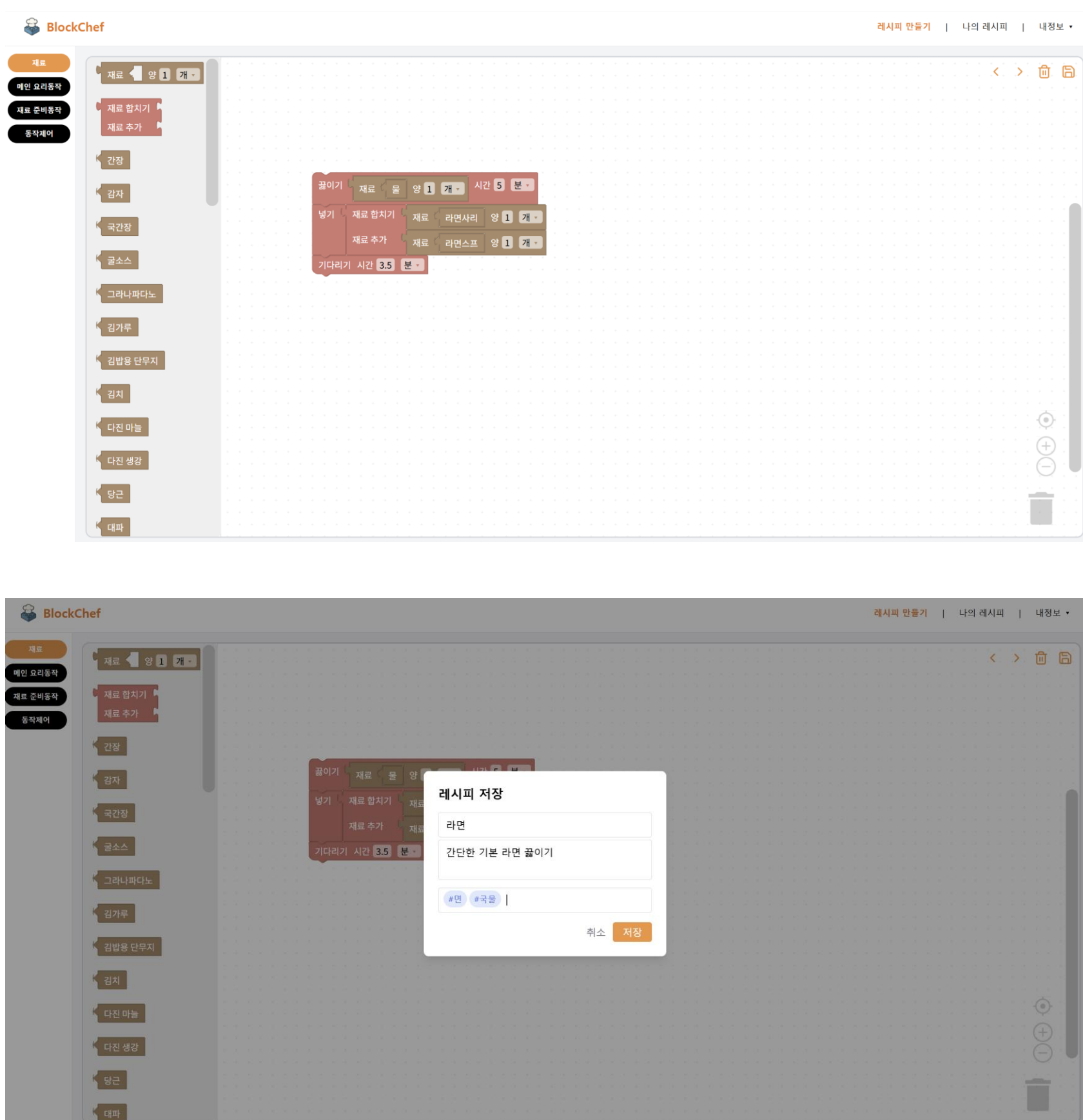
- 요리 레시피 구조화, 정형화의 한계.
- 코딩의 대중화, 필요성이 증가.
- 코딩의 어려운 접근성.

### 연구 목표

- 요리용 코딩언어를 블록 인터페이스로 구현.
- 요리법을 구조화된 코드 형태로 직관적으로 표현.
- 이후 스마트 주방 시스템과의 연계 가능성.

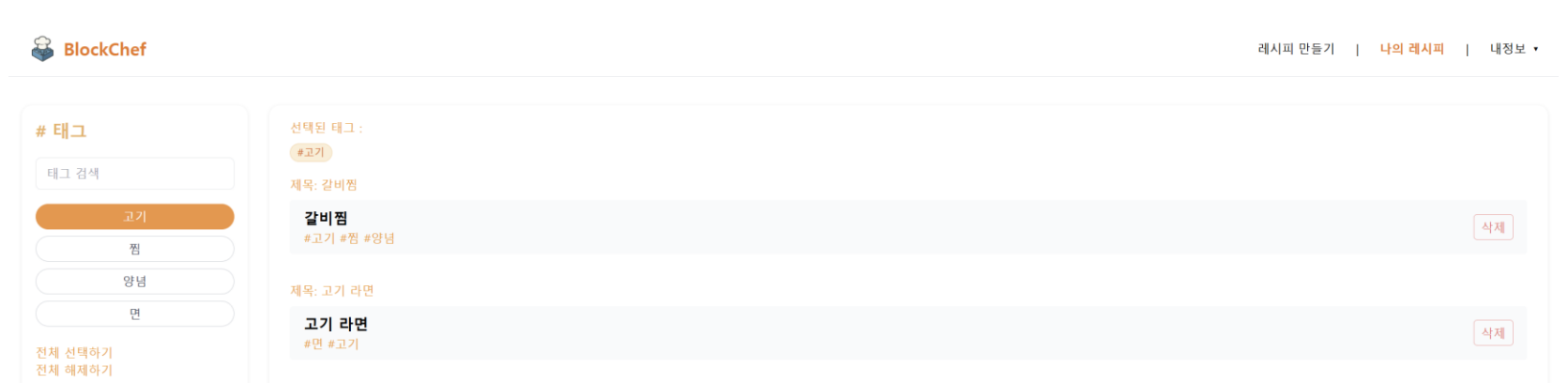
## 연구 내용

### 레시피 만들기



- 블록을 사용하여 레시피를 설계 가능.
- 재료, 메인 요리 동작, 재료 준비 동작, 동작 제어로 나뉘어짐.
- Undo, Redo, 삭제, 저장 기능.
- 설명과 태그도 저장 가능.

### 나의 레시피



- 저장된 레시피 확인, 수정, 삭제 기능.
- 레시피 별 태그로 검색 기능.

### 나의 레시피



- 나의 정보 확인, 수정 기능.
- 회원 탈퇴 기능.

## 기대 효과

- 요리의 구조를 체계적으로 파악하고 단계별로 분석 및 개선할 수 있는 기회를 제공.
- 코딩에 익숙하지 않은 사용자들의 접근성을 대폭 확대.
- 요리와 교육적 가치의 융합 블록코딩을 통해 요리 과정을 교육적으로 학습할 수 있는 기회를 제공.

# 01

## Lego-MindStorm NXT를 활용한 군집주행 통신 알고리즘 구현 및 안전거리 테스트

소속 정보컴퓨터공학부

분과 C

팀명 ○○○○○○○○○○ 참여학생 ○○○,○○○,○○○

지도교수 ○○○

소제목-1

소제목-2

소제목-3



# 01

## Lego-MindStorm NXT를 활용한 군집주행 통신 알고리즘 구현 및 안전거리 테스트

소속 정보컴퓨터공학부    분과 D    팀명 ○○○○○○○○○○ 참여학생 ○○○,○○○,○○○    지도교수 ○○○

### 소제목-1

### 소제목-2

### 소제목-3

