

46

모바일 엔드 포인트 행동 분석 기반 Policy Engine 구현

소속 정보컴퓨터공학부

분과 D

팀명 KGL

참여학생 권태현, 이승원, 구현서

지도교수 최윤호

과제 개요

과제 배경

- Zero Trust Network Access(ZTNA) 보안 패러다임 확산
- 모바일 디바이스의 행동학적 특성을 활용한 동적 보안 제어 필요
- 기존 NAC 시스템의 정적 인증 방식의 한계

과제 목표

- 다중 모달 데이터 (Touch, Sensor, Network) 실시간 수집
- 하이브리드 ML 모델을 통한 이상 행위 탐지
- 동적 네트워크 접근 및 사용자 피드백 시스템 구축

핵심 기술 및 구현

데이터 수집

- Touch:** 드래그, 압력 패턴
- Sensor:** 가속도계, 자이로스코프
- Network:** GPS(위치), 접속 유형

이상 탐지 모델

- Isolation Forest:** 통계적 이상 탐지
- LSTM AutoEncoder:** 시계열 패턴 분석
- Hybrid Model:** 두 모델 융합

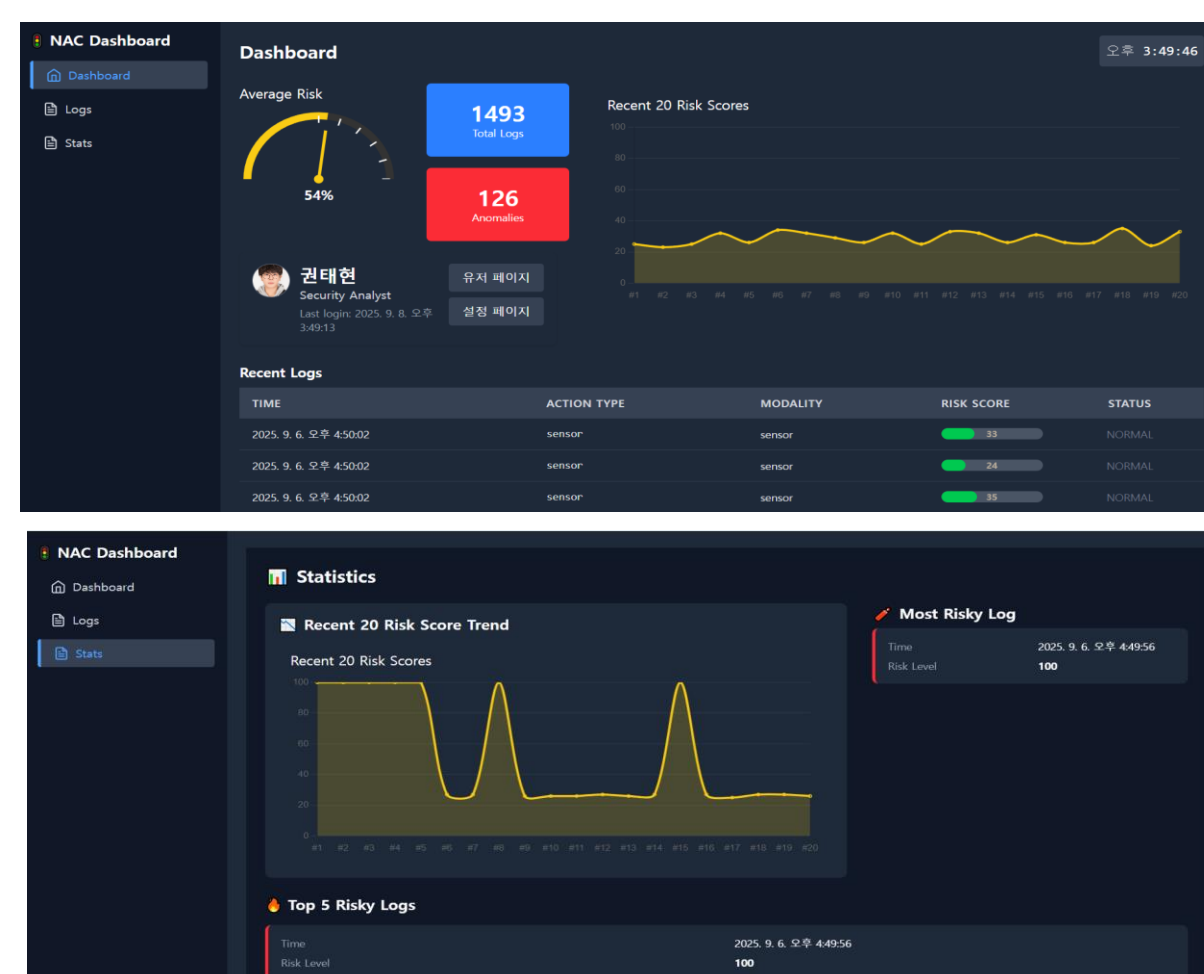
실시간 대응

- 네트워크 차단:** 네트워크 연결 모드 전환
- 기기 잠금:** 자동 잠금화면 이동
- 관리자 알림:** 대시보드로 시각화

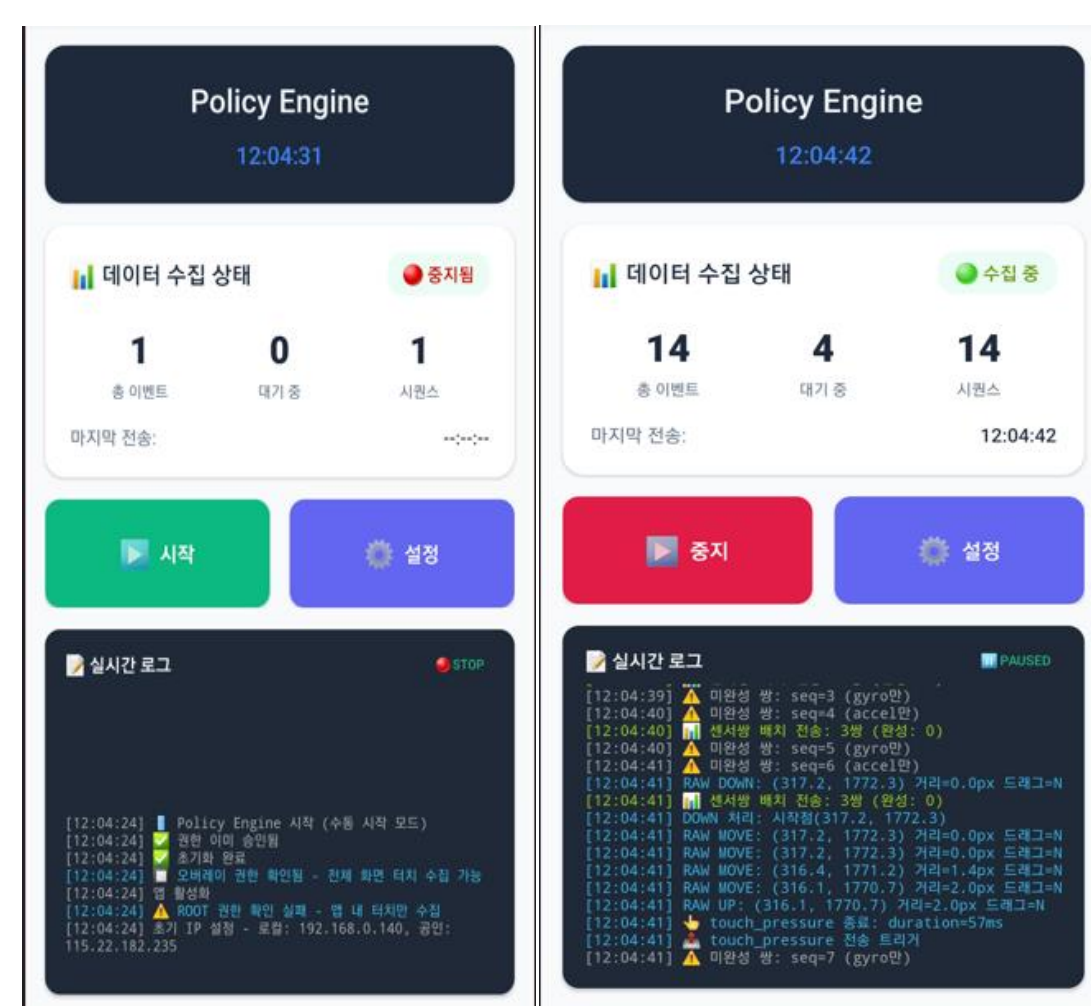
시스템 아키텍처



대시보드



안드로이드



결론 및 향후 연구 방향

주요 성과 및 성능 평가 결과

| OVERALL PERFORMANCE SUMMARY (DETECT-STYLE) | | | | |
|--|----------|----------|-----------|--------|
| Model (Mode) | F1-Score | Accuracy | Precision | Recall |
| Sensor | 0.9668 | 0.9649 | 0.9915 | 0.9432 |
| Touch Drag | 0.8748 | 0.8536 | 0.9053 | 0.8463 |
| Touch Pressure | 0.8468 | 0.8228 | 0.7584 | 0.9585 |

Average F1-Score: 0.8961
Average Recall: 0.9168

| 요약 결과 | | | | |
|----------------|-----------|--------|----------|----------|
| Modality | Precision | Recall | F1-Score | Accuracy |
| sensor | 0.8676 | 0.8551 | 0.8613 | 0.9456 |
| touch_drag | 0.8752 | 0.9484 | 0.9103 | 0.8376 |
| touch_pressure | 0.9182 | 0.8719 | 0.8944 | 0.8211 |

평가 완료 시간: 2025-09-10 21:49:09

기술 스택



향후 연구 방향

- GRU, Transformer 기반 모델 도입
- WebSocket을 활용한 실시간 푸시 알림
- 다중 플랫폼 확장 (IoT, 노트북)