

Домашнее задание

Вы работаете в команде компании, которую привлекли для разработки мобильного приложения крупной логистической компании. С помощью этого приложения клиенты будут создавать заказы на перевозку грузов.

У заказчика есть требования:

- Рассчитать бюджет проекта в самом начале. Это необходимо для корректного бюджетирования деятельности компании. Рассчитать бюджет можно примерно, оценка бюджета может уточняться по мере разработки.
- Заказчик готов участвовать в процессе разработки.
- У заказчика есть идея, но нет чёткого представления о том, как сформировать техническое задание. Он хочет обсудить это с вами.

Проанализируйте кейс и предложите подходящую модель разработки. Обоснуйте свой выбор.

Исходя из представленных данных анализируем:

- Бюджет известен, но подлежит изменению – **исключаем Waterfall**
- Заказчик готов принимать участие в процессе – **исключаем Waterfall**
- Внедряемый продукт будет написан «с нуля» - **исключаем Waterfall, Гибридную модель**
- Конечный результат частично известен – **подходит Kanban**
- Технического задания нет – **подходит Agile, Scrum, Kanban**
- Имеем не большую команду разработчиков – **подходит Agile, Scrum, Kanban**

Исходя из указанных вводных и оценив остальные критерии, представляем составленную таблицу выбора модели разработки.

Из таблицы наглядно очевиден выбор в пользу Agile и Scrum