Shoot me up !

Une image contenant noir et blanc, éclairage, bâtiment, léger

Description générée automatiquement

Bastien Segalen – MID2B

ETML - Vennes

80p

Curchod – Mveng - Melly

Table des matières

[1 Spécifications 3](#_Toc175920314)

[1.1 Titre 3](#_Toc175920315)

[1.2 Description 3](#_Toc175920316)

[2 Planification Initiale 3](#_Toc175920317)

[3 Réalisation 3](#_Toc175920318)

[3.1 Dossier de Réalisation 3](#_Toc175920319)

[4 Tests 3](#_Toc175920320)

[4.1 Dossier des tests 3](#_Toc175920321)

[5 Conclusion 3](#_Toc175920322)

[5.1 Bilan des fonctionnalités demandées 3](#_Toc175920323)

[5.2 Bilan de la planification 3](#_Toc175920324)

[5.3 Bilan personnel 4](#_Toc175920325)

[6 Divers 4](#_Toc175920326)

[6.1 Journal de travail 4](#_Toc175920327)

[6.2 Webographie 4](#_Toc175920328)

[7 Annexes 4](#_Toc175920329)

# Spécifications

## Titre

Shoot me up !

## Description

A compléter, par une explication du contexte, de la situation, des raisons générales de la mise en route d’un tel projet. Le lecteur doit pouvoir comprendre les motivations du lancement du projet…

# Planification Initiale

<T-106-BastienSegalen-jdt-planif-DB.xlsm>

<T-320-BastienSegalen-jdt-planif-POO.xlsm>

<T-322-BastienSegalen-jdt-planif-UX.xlsm>

# Réalisation

## Dossier de Réalisation

### Module 106 (DB) :

MCD et MLD : [MCD-MLD\mcd-shootmeup.loo](MCD-MLD/mcd-shootmeup.loo)

Fichier de création de la base de données : [MCD-MLD\db\_shootmeup.sql](MCD-MLD/db_shootmeup.sql)

Utilisateurs :

Administrateurs : créer, lire, mettre à jour, supprimer toutes les tables. Gestionnaire du jeu : lire toutes les tables et mettre à jour les highscores.

Module 320 (POO) :

Description du shoot me up :

On peut bouger le vaisseau dans toutes les directions, les ennemis descende en ligne.

Module 322 (UX) :

# Tests

## Dossier des tests

On dresse le bilan des tests effectués (qui, quand, avec quelles données…) sous forme de procédure. Lorsque cela est possible, fournir un tableau des tests effectués avec les résultats obtenus et les actions à entreprendre en conséquence (et une estimation de leur durée).

Si des tests prévus dans la stratégie n'ont pas pu être effectués :

Raison, décisions, etc.

Liste des bugs répertoriés avec la date de découverte et leur état :

Corrigé, date de correction, corrigé par, etc.

# Conclusion

## Bilan des fonctionnalités demandées

Il s’agit de reprendre point par point les fonctionnalités décrites dans les spécifications de départ et de définir si elles sont atteintes ou pas, et pourquoi.

Si ce n’est pas le cas, estimer en « % » ou en « temps supplémentaire » le travail qu’il reste à accomplir pour terminer le tout.

## Bilan de la planification

Distinguer et expliquer les tâches qui ont généré des retards ou de l'avance dans la gestion du projet. Indiquer les différences entre les planifications initiales et détaillées avec le journal de travail.

## Bilan personnel

Si c’était à refaire:

Qu’est-ce qu’il faudrait garder ? Les plus et les moins ?

Qu’est-ce qu’il faudrait gérer, réaliser ou traiter différemment ?

Qu’est que ce projet m’a appris ?

Suite à donner, améliorations souhaitables, …

Remerciements, signature, etc.

# Divers

## Journal de travail

<T-106-BastienSegalen-jdt-planif-DB.xlsm>

<T-320-BastienSegalen-jdt-planif-POO.xlsm>

<T-322-BastienSegalen-jdt-planif-UX.xlsm>

## Webographie

Références des sites Internet consultés durant le projet.

## IA

L’IA a été utilisé pour la réalisation des personnas. (IA utilisé : Copilot et chatGPT)

# Annexes

Listing du code source (partiel ou, plus rarement complet)

Guide(s) d’utilisation et/ou guide de l’administrateur

Etat ou « dump » de la configuration des équipements (routeur, switch, robot, etc.).

Extraits de catalogue, documentation de fabricant, etc.