

Teste de funcionamento do projecto

1. Instalar o arquivo apk edutech9.apk

Para instalar é necessário localizar o arquivo no telemóvel, como pode ser visto na figura 1, depois clicar no arquivo e aceitar que ele seja instalado, como pode ser visto na figura 2.

Figura 1: instalação

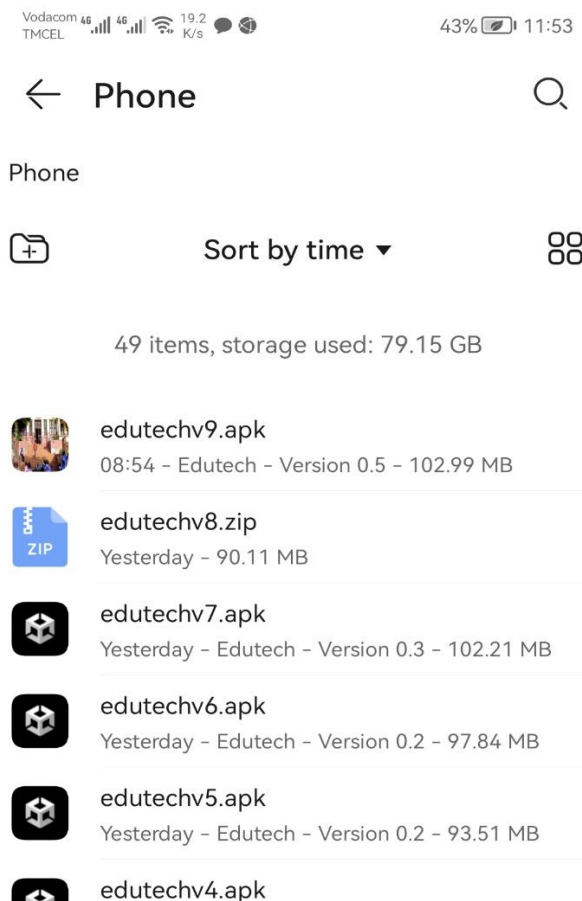
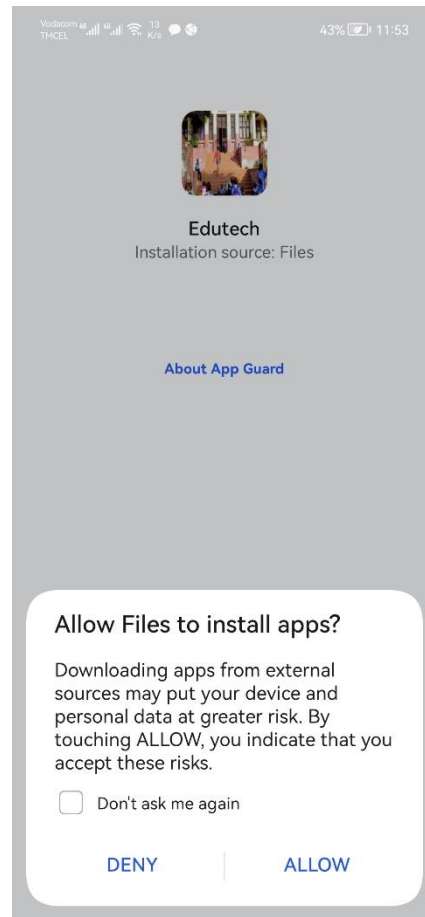


Figura 2: Instalação



2. Abrir a aplicação Edutech

Para abrir o aplicativo é necessário localizar no menu de aplicações e clicar nele, figura 3, e depois de abrir deve aceitar com que ele faça vídeo e fotos, figura 4.

Figura 4: permissões

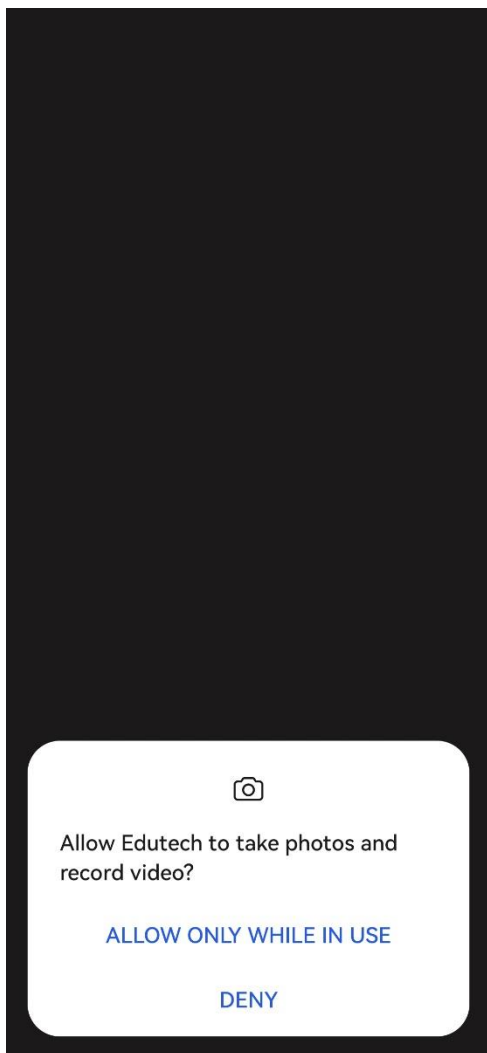
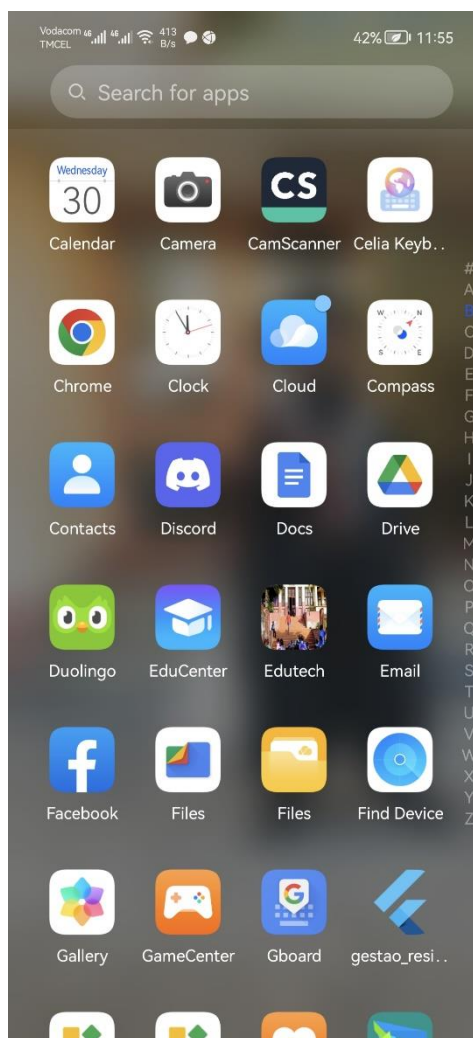


Figura 3: localizar o aplicativo



3. Clicar no botão start

Logo a pois o aplicativo abrir é necessário clicar no botão start, figura 5, para poder ter acesso ao ambiente da camera, figura 6.

Figura 6: camera do Edutech

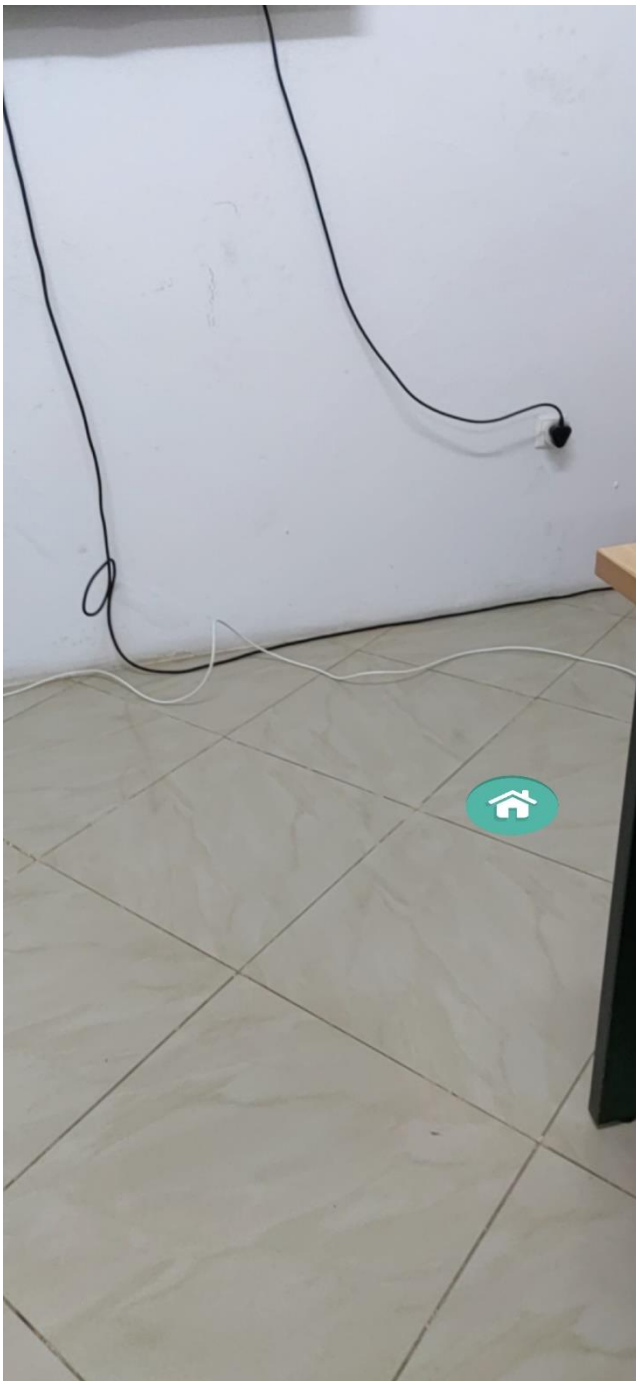
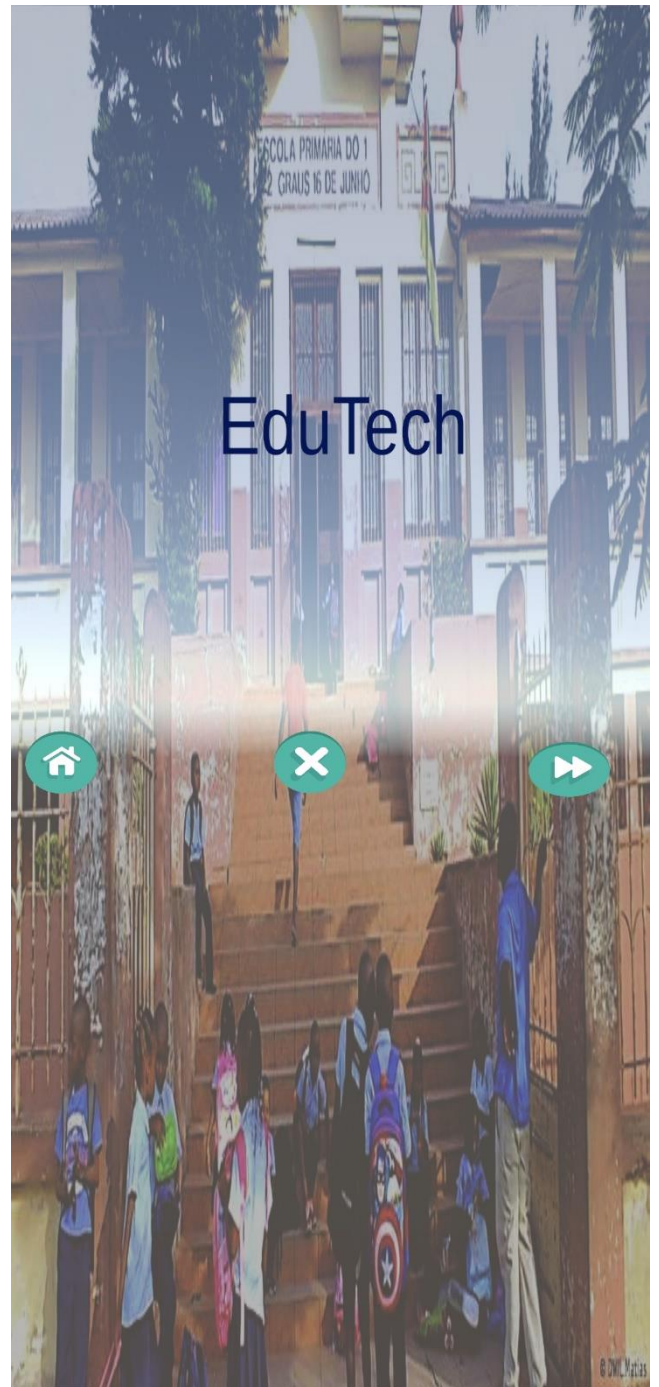


Figura 5: Menu principal do Edutech



4. Filmar o gatilho

Na pasta **imagem de gatilho**, temos as fotografias que em caso de serem filmadas os objectos irão aparecer em realidade aumentada, no caso do autor, as imagens estão no livro do aluno pagina 41 e 45, figura 7, após abrir o livro e localizar as fotografias os objectos em realidade aumentada aparecem, figura 8.

Figura 8: realidade aumentada

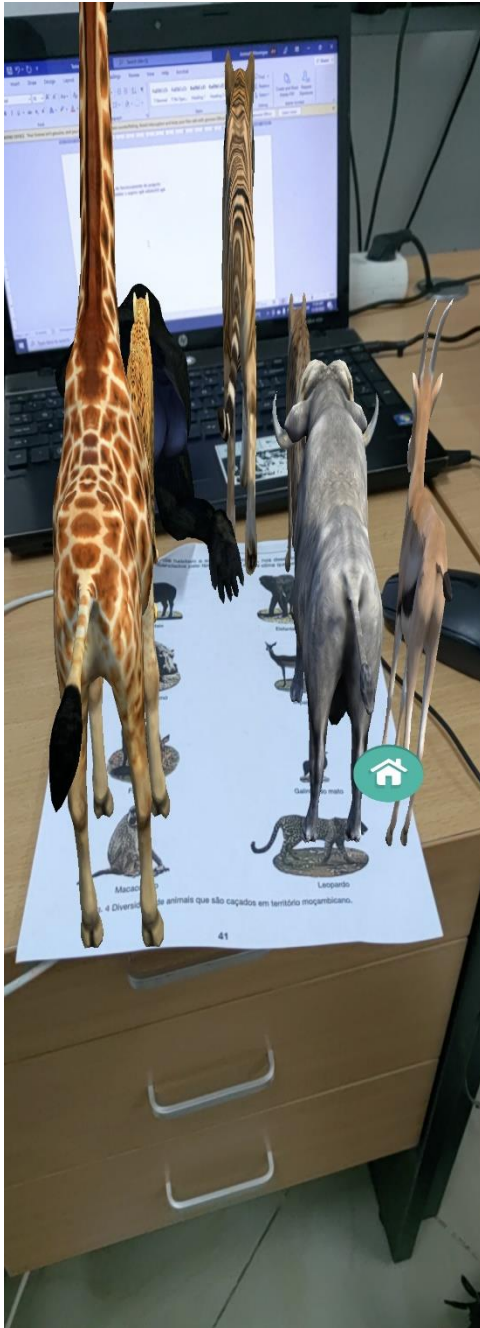


figura 7: Livro do aluno

