**Object-oriented**

Object-oriented programming is an approach to designing modular reusable software systems.

- การเขียนโปรแกรมเชิงวัตถุเป็นวิธีการออกแบบระบบซอฟต์แวร์แบบแยกเป็นส่วนๆที่นำกลับมาใช้ใหม่

**instance**

In [object-oriented programming](https://en.wikipedia.org/wiki/Object-oriented_programming) (OOP), an **instance** is a concrete occurrence of any [object](https://en.wikipedia.org/wiki/Object_(computer_science)). (is a specific realization of any object.)

- ในภาษาเชิงวัตถุอินสแตนซ์คือการเกิดของสิ่งที่เป็นรูปธรรมของออบเจ็กต์ใดๆ