

魔法，是一种超自然力量吗？在人类社会发展到了魔兽纪元的中后期，魔法师们更多的开始从单纯的魔法运用的研究的基础上升华到魔法本质的研究。在元素充斥组合理论为人们所逐渐接受之后，魔法师们理解了每一个魔法都由什么组成，如何组成，但是，不要忘记，当一个魔法师在远洋航行的船上时，即在海洋上这样风和水元素盛行的地方，却依然可以使用火球一类的需要火元素的魔法。所以，这么说来，四大元素之间必然存在着一种转化关系。

于是，针对着这个并不明确的转化关系，在经过细致的实验后，大魔法师艾佐特发现，四大元素中任意种类的元素可以在一个任意游离态元素意识作用下可以向其他种类的元素任意转换！

秉承前人的研究结果，金色黎明时期最伟大的古魔法使之一的斯科尔·格雷，正式向世间提出了新的魔法实质观——魔力转化观，并由此创造出了魔力单位格雷。（注：魔力这个词沿用自笛卡威的概念）

这个观点提出：魔力存在于一切物质当中。任意的元素中都包含着魔力，只是其含量与能量相对存在的方式相对不同而已。（其中有些问题需要解释：有些人认为咒语的作用在于呼唤存在于大地、空气和水中的精灵，通过操纵它们产生魔法效果。这些所谓的“精灵”实际上不是真正意义上的精灵，甚至不是生命体。其实他们在这里所说的精灵，就是游离态的元素。）

例如，一个魔法师在要发出一个火球魔法，那么这个魔法师首先念的咒语（即与精灵们沟通的语言）呼唤游离态的元素（精灵）并给他们发出命令。然后精灵们在短时期内将化合态的元素所激活，从元素的化合态到游离态的变化中提炼并组合出魔力，再按照魔法师的指示其能量最终的形态而重新组合元素。这就是魔法师把冷冽的空气变化成火球的全过程，当然，是在极短的时间内完成的。

类似的例子还有很多，例如在早期很盛行的一些能够将石头转化为面包的物品转换魔法，事实上就是元素重组的初级运用。因此拓展新的魔法类别的具体工作就由胡乱的试用就变成了探究魔法终结物质的元素组成比例。而魔法师的主要修行除了学习咒语之外，和精灵作心与心的交流（冥想）也成为了主要的一部分。

但是，这个观点一经提出，就在魔力的来源上受到了一些人的非议，他们指出：如果魔法的力量源于施法者本身，那么依据魔力守恒定律，魔法师每次释放的魔力都转化自其本身的生物能。几十格雷的魔法不必说，即使要释放几格雷的魔法，相对于魔法师一天中摄取的食物中所蕴涵的热能来讲，也是一个天文数字。唯一的解释就是：魔法师的饭量是正常人的数十倍甚至上百倍，而且随着等级的上升其饭量还要依几何速度增长……。另外，他们简单地以物理学上的能量单位来评判魔法，不可取，应当更强调魔法的效果。比如说，喝下 0.5 品脱的水，与喝下 0.5 品脱的毒药，对一个人类的伤害效果肯定不同。从三层楼跳下来，落到一堆棉花上和落到一把刀向上摆放的斧子上，造成的伤害效果也不一样。面对敌军一百人，魔法师如果使用 50 格雷的雷系魔法，顶多劈死 4 至 5 人（算上金属盔甲导电的因素的话，还能再加上 10 人左右）；而如果使用同是 50 格雷的禁忌系“母猪灌顶”魔法（或者将母猪置换为同等质量的石头，就成了“流星雨魔法”，这样大家就比较能接受一点了吧？），几乎可以导致敌人全灭！如果这两种魔法也被视为同级的话，沙思路亚攻防战时，斯库里不要用什么火系魔法了，使用相同程度的流星雨魔法岂不是更好？

这样一来，他们认为魔力转化观本身产生了矛盾。可事实上，我们必须知道这样几点：首先，魔法师转化能量并非只转化自身的生物能，而是从外界，即自然中寻找能量，列如流动的风，流动的水，储存着有机物的动植物，甚至是温暖的大地。当然，因为相对于与外界游离态元素沟通，与自身内部的游离态元素沟通所要花费的时间要少的多，而且，对于魔法师念出的咒语，在其体内的游离态元素必然要最先响应，所以，每一个魔法在转化其他的能量时，或多或少的会转化一小部分自身的能量，这就是魔法师们施法后会感觉到疲倦的具体原因。再者，如果框定了只使用 50 格雷的魔法，那么该研究的 50 格雷能够把多少且多重的母猪（也可以是岩石及其他）举到 80 层楼的高空，或者是 100 头一定体重的母猪举到多高。换言之，50 格雷的魔法是转化 50 格雷的能量，这 50 格雷的能量能够把一定数量一定体重的母猪举到一定的高度，而母猪的数量乘以母猪的平均体重乘以举到的高度的积，正是 50 格雷。所以，如果说为了使敌人全灭而

使用大面积魔法，即盲目提高母猪的数量，将会导致要么母猪只能离地三寸高，或者导致只能使用小号的荷兰猪.....（肯定是砸不死人啦，而且斯库里也该继承蒋介石成了运输大队长了），反过来，为了打死一个敌人而使用超级重型猪，那么举多高好呢？敌人会不会骂你偏心呢？天晓得了.....

在经过了多次的讨论以及实验后，金色黎明和玫瑰十字团正式于公元一千七百二十年承认了经过修正过后的魔力转化观，与原本的元素转化观点合并后，将其改名为：魔力转换和守恒定律。同时，为了纪念格雷在这方面做出的贡献，也正式将魔力单位定义为“格雷”。

经过总结的魔力转换和守恒定律如下：

魔力存在于一切物质当中，它不会凭空产生和消亡。任意的元素中都包含着与其自身属性相对的魔力，只是其含量与能量相对存在的方式相对不同而已。并且，任意种类的元素及其中所包含的魔力会因为一个任意种类游离态元素的作用转变为任意种类元素及其种类相对应的魔力。