



factory_methodパターン

- 親クラスでインスタンスの生成方法を決めて、具体的に何をどのように作るかは子クラスで決める
- 類似した複数種類のオブジェクトを生成したい時に、拡張するだけで実現できて有効
- Productの種類や生成手順が頻繁に変更が予想される場合に有効