

# 初识递归函数

[huiw@suda.edu.cn](mailto:huiw@suda.edu.cn)

函数定义中使用了当前所定义函数的调用语句。这样的函数称为递归函数。

先看一个简单的代码

```
1  int forever() {  
2      return forever();  
3  }  
4  
5  int main (int argc, char* argv[]) {  
6  
7      forever();  
8  
9      return 0;  
10 }
```

```
1 #include <stdio.h>
2
3 int forever() {
4     putchar('*');
5     return forever();
6 }
7
8 int main (int argc, char* argv[]) {
9
10     forever();
11
12     return 0;
13 }
14
15
```

为递归函数的增加返回条件。

```
1 #include <stdio.h>
2
3 void foreloop(unsigned int from, unsigned int to) {
4     if (from > to).
5         return;
6
7     putchar('*');
8     foreloop(from+1, to);
9 }
10
11 int main (int argc, char* argv[]) {
12
13     foreloop(1, 5);
14
15     return 0;
16 }
```

```
1 #include <stdio.h>
2
3 void foreloop(unsigned int from, unsigned int to) {
4     if (from > to).
5         return;
6
7     putchar('*');
8     foreloop(from+1, to-1);
9 }
10
11 int main (int argc, char* argv[]) {
12
13     foreloop(1, 5);
14
15     return 0;
16 }
```



输出结果，有何变化？



# 经典递归代码举例

求最大公约数

```
1 unsigned int
2 gcd(unsigned int m, unsigned int n)
3 {
4     return (0==n)? m: gcd(n, m%n);
5 }
```

# 条件表达式

logical\_or expression '?' expression ':' expression

<逻辑表达式> ? <表达式1> : <表达式2>

注：条件表达式的优先级参见附件。

汉诺塔

```
void.  
hanoi_solver(uint32_t n, char from_pole, char accessory_pole, char to_pole) {  
  
    if (1==n) {  
        move(from_pole, to_pole);  
        return;  
    }  
  
    hanoi_solver(n-1, from_pole, to_pole, accessory_pole);  
    move(from_pole, to_pole);  
    hanoi_solver(n-1, accessory_pole, from_pole, to_pole);  
  
}
```

```
void  
move(char from_pole, char to_pole) {  
    printf("%c -> %c\n", from_pole, to_pole);  
}
```

# 抽象数据类型

## 函数 与 复合数据类型

func()

unsigned double  
char signed  
float long short

### 存储操作

int  
= unsigned int

& ~ -(单目)

### 运算符与表达式

+ - \* / % ! || && == != < > <= >=

### 程序流程控制

goto if...else...



**cos**  
**fabs**

**putchar**

库函数



WENZHENG COLLEGE OF SOOCHOW UNIVERSITY

2017.3.29





Soochow University

# 附录

