



Présentation projet Bataille Navale

Mardi 9 Février 2020

Antoine Flotte (aflotte@excilys.com)

Tomy Bezenger (tbezenger@excilys.com)

Abdoul Mohamed (amohamed@excilys.com)

Alexander Van dalen (avan-dalen@excilys.com)

Excilys
Développeurs de passion

SOMMAIRE

- I. Présentation du Projet
- II. Bataille Navale
- III. Maven

Présentation du projet

- Deux séances
- Rendu : un projet git avec des commits réguliers
- Avec Maven
- À rendre avant le Dimanche 28 Février à 22 heure

Attendu dans le projet :

- Un ReadMe qui explique les questions faites, les choix effectués, les problèmes rencontrés, et la suite de commande à faire pour lancer le projet
- Les classes qui vont sont données et\ou demandés dans le sujet
- Le projet doit être un projet git

Présentation du projet

Pas de commentaire, si vous pensez qu'il y en a besoin, c'est que vous devez faire des sous fonction bien nommé, et mieux nommer vos variables.

Pas de fonction de plus d'une quinzaine de ligne environ

De la javadoc

```
/** exemple de javadoc, ceci n'est pas un commentaire
```

```
/* @param param1 sert a ceci
```

```
/* @return retourne cela
```

```
/* @throws throw ceci pour tel raison
```

Bataille Navale

Bataille Navale

2 joueurs

Chacun a deux plateaux, un plateau avec ses bateaux, et un avec les tirs tenté.

On commence en plaçant chacun tout ses bateaux.

Les deux joueurs tire à tour de rôle et essaie de toucher les bateaux adverses.

Le premier qui a détruit tous les bateaux de l'adversaire gagne (on ne connaît que la position de ses bateaux, pas celui des adversaires).

Maven

Il faut installer maven sur votre pc,

Sur Ubuntu :

```
sudo apt-get install maven
```

Sur Windows :

<https://www.video-game-codeur.fr/installer-maven2-windows/>

<http://objis.com/tutoriel-maven-n1-installation-et-phases/>

Gestionnaire de paquet (comme Gradle, npm)

On utilise un fichier pom.xml, il va contenir des informations sur le projet, et ses dépendances.

Cela va nous permettre d'avoir nos dépendances sans avoir à les charger dans notre IDE.

Maven va utiliser un dossier nommé .m2 dans lequel il va télécharger vos dépendances, il est situé à la racine de votre PC.

```
mvn archetype:generate
```

```
-DarchetypeGroupId=org.apache.maven.archetypes
```

```
-DarchetypeArtifactId=maven-archetype-simple
```

```
-DgroupId=ensta
```

```
-DartifactId=bataille-navale
```

Pour créer un projet mvn

Commandes de base :

`mvn clean install`

`mvn exec:java (avec le plugging exec)`

`mvn clean install exec:java`

Dans votre pom.xml vous pouvez ajoutez le plugging exec :

```
<plugins>
  <plugin>
    <groupId>org.codehaus.mojo</groupId>
    <artifactId>exec-maven-plugin</artifactId>
    <version>1.4.0</version>
    <configuration>
      <mainClass>ensta.App</mainClass>
    </configuration>
  </plugin>
```