# 微控制器

## 實驗七

輸出入旗標函式撰寫,鍵盤輸入掃瞄及編解碼及 七節管顯示

班級:機械1A

學號:108303013

姓名: 黃鉦淳

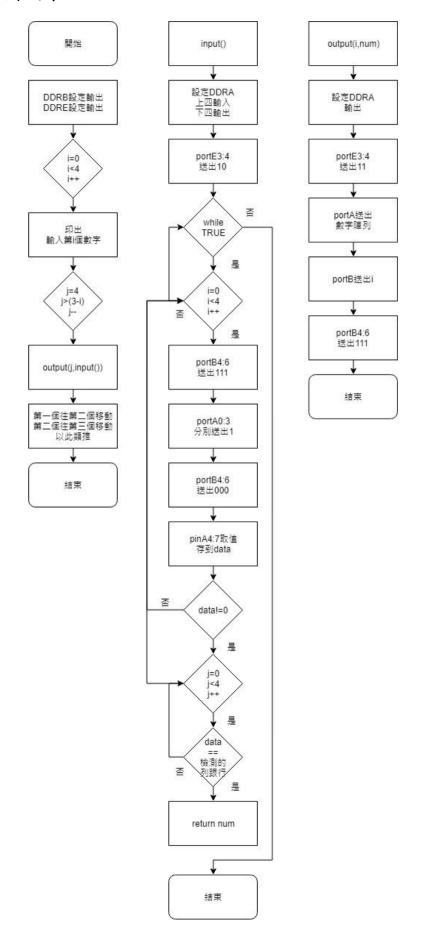
日期:108/11/10

## 微控制器工作日誌

實驗		年	月	日
<b>/</b> • · · ·		•	· •	

組		姓		學		
別		名		號		
實驗起	始時間			費		
實驗結	束時間			時		
所遭遇問題						
解						
決 方 法						
完成項目						
調查		「看課程記 引?有何3			實驗教學系 百何建議'	

## 一、流程圖



```
#include <stdio.h>
#include "c4mlib.h"
int main()
{
    C4M_DEVICE_set();
    DIO_fpt(202, 0xff, 0, 0xff);
    int count = 1;
    while (1)
    {
         DIO_fpt(2, 0xff, 0, count);
         count++;
         if (count >= 10)
         {
             count = 0;
         }
         _delay_ms(3000);
    }
    return 0;
}
```

```
#include <stdio.h>
 #include "c4mlib.h"
 int main()
 {
                                 C4M_DEVICE_set();
                                 DIO_fpt(202, 0xff, 0, 0xff);
                                 int count = 0, number[10] = \{0x01, 0x4F, 0x12, 0x06, 0x4C, 0x24, 0x20, 0x4C, 0x4C,
 0x0F, 0x0, 0x04};
                                 while (1)
                                 {
                                                                    DIO_fpt(2, 0xff, 0, number[count]);
                                                                    count++;
                                                                   if (count > 9)
                                                                   {
                                                                                                      count = 0;
                                                                    _delay_ms(3000);
                                 }
                                 return 0;
}
```

#### 七之三

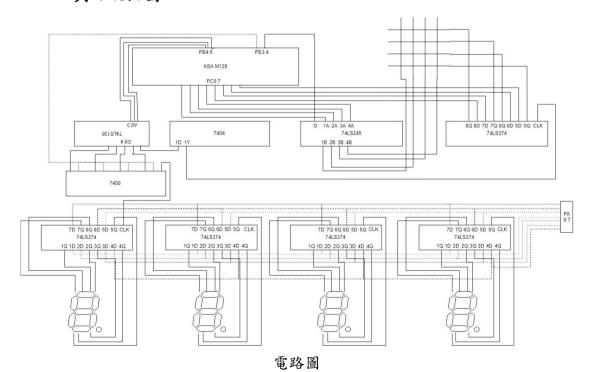
```
#include <stdio.h>
#include "c4mlib.h"
int main()
{
    C4M_DEVICE_set();
    DIO_fpt(200, 0xff, 0, 0x0f);
    int row = 0, column = 0, num[16] = {'0', '1', '4', '7', 'A', '2', '5', '8', 'B', '3', '6',
'9', 'F', 'E', 'D', 'C'};
    while (1)
    {
         for (int i = 0; i < 4; i++)
         { //列
              column = 0;
              column = 0x01 << i;
              DIO_fpt(0, 0x0f, 0, column); //列
              for (int j = 0; j < 4; j++)
              { //行
                   DIO_fgt(100, 0xf0, (7 - j), &row); //行
                   if (row == 1)
                   {
                        printf("%c\n", num[i * 4 + j]);
                        _delay_ms(3000);
                   }
              }
         }
    }
     return 0;
}
```

#### 七之四

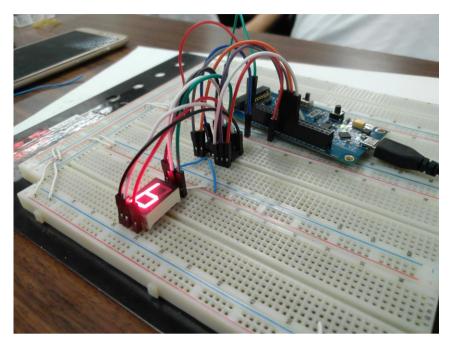
```
#include <stdio.h>
#include "c4mlib.h"
int input(){
    DIO_fpt(200, 0xff, 0, 0x0f); //DDRA setting
    DIO_fpt(4, 0x18, 3, 1);//portE3:4 sending H,L
    int data = 0, value[4] = \{0x08, 0x04, 0x02, 0x01\}, num[3][4] = \{\{0, 1, 4, 7\},
{10, 2, 5, 8}, {10, 3, 6, 9}};
    while (1){
        for (int i = 0; i < 4; i++){
             DIO_fpt(1, 0x70, 4, 0x07);//portB sending O0 為H//Inverter L
             DIO_fpt(0, 0x0f, 0, value[3 - i]); //portA0:3 分別 sending H
             DIO_fpt(1, 0x70, 4, 0); //CLK改變
             DIO_fgt(100, 0xf0, 4, &data);
             if (data != 0){
                 for (int j = 0; j < 4; j++){
                     if (data == value[j] && (i == 0 || (i > 0 && j != 0))){}
                          return num[i][j];
                     }
                 }
             }
        }
        _delay_ms(500);
    }
}
void output(int i, int num){
    DIO_fpt(200, 0xff, 0, 0xff); //DDRA setting
    DIO_fpt(4, 0x18, 3, 0x03);
                                //portE3:4 sending H,H
    DIO_fpt(1, 0x70, 4, 0x07);
                                //portB4:6 sending O1:4為H
    0x04};
    DIO_fpt(0, 0xff, 0, number[num]); //印出數字
    DIO_fpt(1, 0x70, 4, i); //portB O1:4分別為L
    DIO_fpt(1, 0x70, 4, 0x07); //portB4:6 sending O2:4為H
}
```

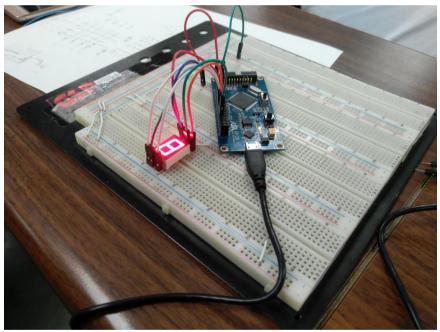
```
int main(){
    C4M_DEVICE_set();
    DIO_fpt(201, 0xff, 0, 0xff); //DDRB setting
    DIO_fpt(204, 0xff, 0, 0xff); //DDRE setting
    char seq[4][10] = {"first", "second", "third", "forth"};
    int move[4] = \{0\};
    for (int i = 0; i < 4; i++){
         printf("Enter %s number by keyboard\n", seq[i]);
         printf("print %d\n", input());
         move[3] = input();
         for (int j = 4; j > (3 - i); j--){
              output(j, move[j - 1]);
         }
         move[0] = move[1];
         move[1] = move[2];
         move[2] = move[3];
         _delay_ms(1000);
    }
    return 0;
}
```

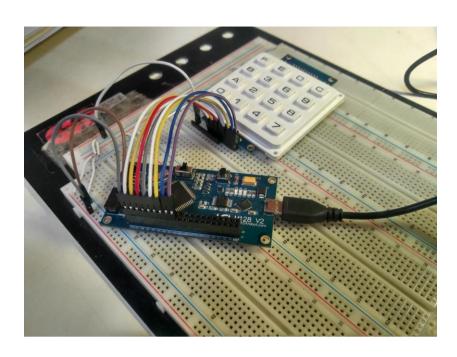
## 三、實驗數據

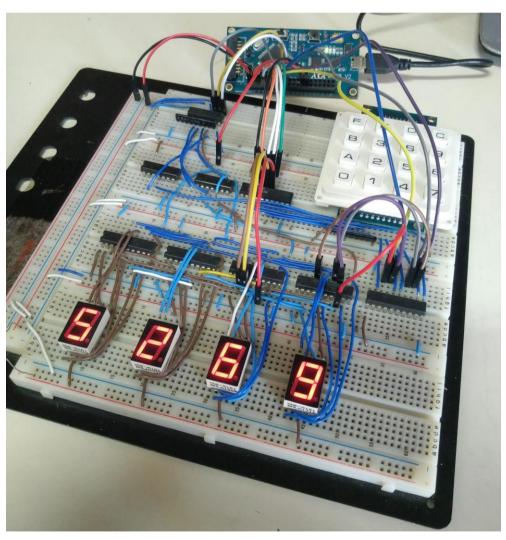


## 2.實驗照片









## 四、實驗問題

1. 若是九宮格鍵盤經緯線共同接到Vcc改為接到地時,請問你的程式要做什麼樣的對應修改?

上列程式碼為經緯線接地。若是經緯線共同接到VCC要將排阻接到VCC,並經緯線都要接到排阻進行pull-up。再來輸出訊號要改為1110、1101、1011、0111並接收訊號要改為接收到0時為代表有鍵盤輸入,其他同程式碼。

2. 請問,若是我們要偵測到其處理所有的按鍵,而不是僅偵測到同時間段最小的按鍵,程式輸出可以如何修改?

上列程式碼即為處理所有的按鍵。可以將接收到的訊號向右平移處理,即可 偵測到同時段的所有按鍵。

### 五、實驗討論

假使用DELAY來代替執行其它程式,當Delay很長時即其它程式執行很久時, 是否會影響到鍵盤輸入的掃描,如何影響。

影響可大,若是Delay太久,鍵盤的部分,按按鈕時還未讀取到值,手可能就放開了,那麼電腦會判斷為沒有接收到訊號。燈的部分,Delay太久可能會輸出的值為上次甚至是上上次的值。